



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Beane, A. (2012). *3D Animation Essentials*. New York: John Wiley & Sons.
- Chopine, A. (2011). *3D Art Essentials: The Fundamentals of 3D Modeling, Texturing, and Animation*. Focal Press.
- Roberts, S. (2011). *Character Animation Fundamental: Developing Skills for 2D and 3D Character Animation*. United Kingdom : Elsevier.
- Roberts, S. (2004). *Character Animation in 3D : Use traditional drawing techniques to produce stunning CGI animation*. Focal Press.
- Russel, J., A. (Ed). (1998). *The Psychology of Facial Expression*. Cambridge University Press.

