



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Praktek kerja magang adalah salah satu kegiatan yang wajib dilakukan mahasiswa untuk meraih gelar sarjana di Universitas Multimedia Nusantara. Selain itu, praktek kerja lapangan juga bertujuan untuk memberi mahasiswa pengalaman dan pengetahuan baru yang ada di dunia kerja, yang tidak ditemui di perkuliahan. Praktek kerja magang memberi kesempatan mahasiswa untuk menambah kemampuan di bidang desain dan mengaplikasikan apa yang telah dipelajari selama perkuliahan, ke dalam pekerjaan. Penulis belajar tentang proses kerja di perusahaan tersebut, pembagian tugas, cara berkerjasama yang baik antar rekan kerja, hingga membiasakan diri dengan peraturan dan ketentuan umum yang ada di perusahaan tersebut. Penulis juga mempelajari dan mengenali gaya desain yang diinginkan perusahaan tersebut, agar tetap formal dan sesuai dengan standar perusahaan.

Penulis merupakan mahasiswa desain komunikasi visual yang melaksanakan praktek kerja lapangan di perusahaan Sinarmas Land divisi *Human Capital*. Sinarmas Land merupakan perusahaan yang bidang properti, pengembangan dan *real estate*. Penulis memilih Sinarmas Land untuk tempat praktek kerja magang, karena Sinarmas Land adalah salah satu perusahaan yang maju dan berkembang, dan telah berdiri sejak 1989, Sinarmas Land juga merupakan salah satu perusahaan terbesar di Asia Tenggara (www.sinarmasland.com). Penulis juga ingin ikut serta dalam kegiatan dari Perusahaan sebesar Sinarmas Land. Selain itu Sinarmas Land juga memiliki kantor yang dekat dengan tempat tinggal penulis, agar tidak membuang waktu dan energi di jalan, dan agar bisa produktif dalam melakukan pekerjaan praktek magang.

Sinarmas Land tidak memiliki divisi khusus untuk desain grafis, namun di beberapa divisi yang sudah ada, di perlukan adanya desainer grafis untuk

merancang beberapa media pendukung dalam menjalankan acara, event, dan lain lain. Salah satunya adalah divisi *Human Capital*, yang membutuhkan desain grafis untuk merancang desain di media seperti buku, poster, banner, wallpaper, dan lain lain untuk event, dan beberapa keperluan seputar media. Dengan adanya praktek magang ini, diharapkan penulis lebih dibekali dengan pengalaman dan menjadi desainer grafis yang lebih kompeten, memiliki daya saing, dan sudah terbiasa dengan dunia kerja.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Penulis melakukan praktek kerja magang dengan tujuan untuk memperoleh pengalaman kerja yang tidak di dapatkan di perkuliahan, penulis juga lebih memahami proses kerja dari organisasi sebuah perusahaan serta bisa bergabung dengan program dan acara perusahaan tersebut selama melakukan praktek kerja magang. Adapun beberapa manfaat-manfaat yang di dapat, yaitu:

1. Sebagai syarat mata kuliah Internship yang merupakan syarat kelulusan Universitas Multimedia Nusantara.
2. Mendapatkan pengalaman dan pengetahuan baru, cara bekerjasama yang baik antar rekan kerja, dan mengetahui peraturan dan ketentuan umum di Sinarmas Land divisi *Human Capital*.
3. Memahami proses/cara kerja sebuah perusahaan Sinarmas Land serta dapat menjadi bagian dari suatu acara yang diselenggarakan divisi *Human Capital*.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mendapatkan kesempatan untuk praktek kerja magang diperusahaan Sinarmas Land, melalui informasi dari teman di Universitas Multimedia Nusantara yang telah lebih dulu melakukan praktek kerja lapangan di Sinarmas Land. Penulis diberikan informasi bahwa divisi *Human Capital* milik Sinarmas Land, membutuhkan satu *graphic designer* di divisi tersebut. Setelah mendapatkan informasi tersebut, pada tanggal 27 September 2016, penulis mengirimkan surat lamaran, CV dan portofolio ke alamat email divisi *Human Capital*. Setelah penulis mengirimkan surat lamaran tersebut, penulis mendapatkan email dari pihak Sinarmas Land dan mendapatkan telepon untuk

mengatur jadwal *interview* yang dijadwalkan pada Kamis, 29 September 2016. Pada tanggal tersebut penulis melakukan *interview* bersama Ibu Natasya Maengkom dan Ibu Trudy selaku *Employee Relation* dari divisi *Human Capital*, Ibu Natasya menjelaskan beberapa pekerjaan yang akan dilakukan di divisi tersebut dan menjelaskan apa itu divisi *Human Capital*. Ibu Natasya juga memberi peraturan dan ketentuan umum yang wajib ditaati oleh karyawan Sinarmas Land. Penulis memberi informasi terkait urusan kampus, yaitu jadwal kelas di hari Kamis, sehingga pada hari itu, penulis tidak bisa/berhalangan hadir. Interview berakhir setelah semua ketentuan di jelaskan, dan berlangsung kira kira 20 menit.

Pada tanggal 30 September 2016, penulis mendapatkan email dari Ibu Natasya untuk melakukan *interview* yang pada tanggal 29 September 2016, penulis diinformasikan bisa bergabung dengan Sinarmas Land pertanggal 03 Oktober 2016 hingga 03 Januari 2017 dalam divisi *Human Capital* Sinarmas Land yang beralamat di Sinarmas Land Plaza, Jalan BSD Green Office Park, BSD City, Tangerang, Banten, sebagai desainer grafis divisi *Human Capital* dengan status mahasiswa magang.

Pada tanggal 03 Oktober 2016 adalah hari pertama penulis bekerja sebagai karyawan magang di Sinarmas Land, pada hari pertama tersebut, penulis diajak oleh Ibu Natasya Maengkom untuk berkenalan dan memperkenalkan diri dengan seluruh karyawan khususnya divisi *Human Capital*. Kegiatan ini bertujuan agar penulis mudah berbaur dan mengetahui setiap peran dari anggota divisi *Human Capital* agar mudah dalam membantu serta berkerjasama dalam praktek kerja.

Pada tanggal 03 Januari 2016 adalah hari terakhir penulis bekerja sebagai karyawan magang di Sinarmas Land, sebagai tanda perpisahan, penulis memberi ucapan terima kasih dengan membawakan beberapa makanan untuk karyawan *Human Capital* atas pengalaman dan kerjasama yang diberikan selama praktek kerja di perusahaan Sinarmas Land kurang lebih selama tiga bulan.