



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Industri animasi sedang mengalami perkembangan yang signifikan di Indonesia pada saat ini. Hal ini terlihat dari banyaknya karya animasi buatan animator lokal dan maraknya penggunaan animasi sebagai media promosi atau iklan. Salah satu penggunaan animasi sebagai media promosi yang sangat sering digunakan adalah menggunakan teknik *motion graphic*.

PT. Movio Kreasi Indonesia adalah perusahaan yang bergerak di bidang periklanan. Perusahaan ini berkembang sejak tahun 2012 dan dilegalisasi menjadi Perseroan Terbatas sejak tahun 2013. PT. Movio Kreasi Indonesia berperan sebagai perantara (*agency*) yang berfokus menyediakan produk animasi berbentuk *motion graphic*.

Sebelum melamar ke PT. Movio Kreasi Indonesia, penulis melihat *portfolio* perusahaan terlebih dahulu. Pada saat itu penulis melihat PT. Movio telah mengerjakan proyek untuk berbagai klien, seperti PT. Perusahaan Listrik Negara (PLN), Bank Central Asia (BCA), UNICEF, Bolt!, Beritagar, dll. Melihat karya-karya PT. Movio yang berkualitas baik, serta keinginan penulis untuk mendalami industri animasi di bidang *motion graphic*, penulis pun memilih PT. Movio Kreasi Indonesia sebagai tempat kerja magang.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Mata kuliah Magang (*Internship*) di Universitas Multimedia Nusantara adalah mata kuliah yang wajib dijalani oleh mahasiswa semester akhir. Hal ini bertujuan agar mahasiswa mendapatkan pengalaman kerja di industri secara nyata. Selain sebagai wadah untuk mendapatkan pengalaman kerja, praktek kerja magang juga dapat menjadi tempat mahasiswa mengasah dan mengembangkan kemampuannya sesuai dengan penjurusan yang ditekuni.

Penulis melaksanakan praktek kerja magang dengan tujuan agar mendapatkan pengalaman kerja. Pengalaman kerja tersebut misalnya penulis dapat melihat secara langsung bagaimana sebuah proyek dari klien diterima oleh perusahaan dan dibuat konsepnya, bagaimana prosedur dan pembagian kerja di dalam studio animasi berdasarkan divisi, serta bagaimana bekerjasama dengan rekan kerja di dalam studio. Selain untuk mendapat pengalaman kerja, penulis juga bertujuan untuk dapat mengembangkan dan menerapkan ilmu-ilmu animasi yang telah didapat di kampus ke dalam proyek-proyek animasi yang sesungguhnya. Selain kemampuan dalam bidang animasi, penulis juga berharap praktek kerja magang dapat meningkatkan kualitas diri penulis, seperti kedisiplinan serta kemampuan bekerja dalam tim.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melakukan pencarian tempat magang pada saat libur sebelum semester 7 sampai memasuki semester 7, yaitu pada bulan Juni-Agustus. Pertama-tama penulis mencari perusahaan maupun studio yang membuka lowongan magang melalui internet. Setelah menentukan perusahaan dan studio yang diinginkan, penulis mengurus surat-surat KM yang diperlukan ke kampus. Penulis mengajukan lamaran kerja magang kepada PT. Movio Kreasi Indonesia pada tanggal 3 September 2016. Pada tanggal 4 September 2016 penulis kemudian mendapat respon dari perusahaan dan berkesempatan melakukan wawancara pada keesokan harinya. Setelah melakukan wawancara pada tanggal 5 September 2016, penulis pun diterima kerja magang di PT. Movio Kreasi Indonesia.

Penulis menjalani praktek kerja magang selama 3 bulan dari tanggal 12 September 2016 sampai tanggal 21 Desember 2016. Adapun hari kerja penulis dalam 1 minggu adalah 4 hari, yaitu dari hari Senin hingga hari Kamis. Hal ini dikarenakan penulis masih harus mengikuti kelas mata kuliah Bahasa Inggris 3 setiap hari Jumat. Jam kerja di PT. Movio Kreasi Indonesia dimulai dari jam 10.00 WIB hingga jam 19.00 WIB.