



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kerja magang merupakan salah satu kegiatan yang wajib dilakukan oleh seluruh mahasiswa/i Universitas Multimedia Nusantara agar mengenal dan mendapat pengalaman di dunia kerja yang nyata. Selain itu, Kerja Magang (KM) juga bertujuan untuk melatih serta menguji kemampuan mahasiswa dalam menyelesaikan tugas yang diberikan sesuai dengan bidang yang digeluti. Selama proses KM, penulis ikut serta dalam proses desain karakter dan pengerjaan animasi yang digunakan sebagai media promosi buku kegiatan anak yang diproduksi oleh divisi ini. Bidang yang penulis pegang selama proses KM ini adalah animasi, yang terkait dengan mata kuliah *Character Design, 2D Animation* dan *Motion Graphic*.

Penulis telah merencanakan magang dan memilih beberapa perusahaan dan studio sebagai tempat penulis untuk menjalani KM sejak semester 7 sesudah menyelesaikan Tugas Akhir. Salah satu perusahaan yang memberi kesempatan kepada penulis adalah Kompas Gramedia, tepatnya di PT. Elex Media Komputindo.

PT. Elex Media Komputindo adalah salah satu perusahaan yang masuk dalam group Kompas Gramedia di bidang penerbitan buku yang memiliki kualitas dan kredibilitas tinggi. Penulis memilih melakukan magang di sini dengan harapan dapat mempelajari banyak hal dan menyalurkan minat akan komik dan pengalaman belajar animasi selama perkuliahan. Penulis mengetahui adanya slot magang dari informasi yang diberikan oleh salah satu dosen Universitas Multimedia Nusantara yang menjadi perantara untuk bertemu dengan Ibu Y. Rento Kristi selaku *supervisor* dan nantinya menjadi pembimbing lapangan selama penulis melakukan KM. Pada tanggal 20 Februari 2017, penulis datang ke PT. Elex Media Komputindo untuk menyerahkan *curriculum vitae* dan portofolio serta surat lamaran kerja. Tanggal 7 Maret penulis mulai praktek KM.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang adalah salah satu mata kuliah wajib yang harus diselesaikan oleh mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara untuk mendapatkan gelar S1. Tujuan KM juga agar penulis dan mahasiswa/i di universitas dapat mengimplementasikan ilmu yang didapat pada masa perkuliahan ke dunia kerja nyata. Selain itu KM juga bertujuan agar mahasiswa/i memiliki mental yang cukup untuk menghadapi dunia kerja sehingga ilmu-ilmu yang didapat dapat tersalurkan dengan baik.

Selama menjalankan kerja magang, penulis mendapat arahan dari pembimbing lapangan dan senior-senior di divisi agar dapat beradaptasi di lingkungan kerja dan menciptakan suasana tempat kerja yang nyaman serta hubungan yang baik antar rekan kerja. Melalui kerja magang, penulis juga diajarkan untuk bertanggung jawab dan disiplin dalam bekerja.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1. Penyerahan Surat Lamaran, Portofolio dan CV

Penulis bersama dengan teman yang juga mahasiswa membuat janji untuk bertemu dengan pihak Elex Media yang diperantarai oleh Bapak Gideon Kamang Frederick, S.T., M.Ds. pada tanggal 13 Februari 2017, tapi karena ada halangan, pertemuan diundur menjadi tanggal 20 Februari 2017. Penulis menyerahkan CV, portofolio dan surat lamaran kepada Ibu Retno Kristi dan melakukan sesi wawancara singkat mengenai kegiatan perkuliahan, pengalaman pribadi, dan alasan mengapa memilih magang di sana. Untuk proses selanjutnya, penulis diminta untuk menemui Ibu Ratih, salah satu pengurus di Human Resource Development Kompas Gramedia.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

1.3.2. Penerimaan Magang

Penerimaan kerja magang diinformasikan oleh Ibu Retno Kristi sendiri melalui telepon selaku Senior Editor dan yang nantinya akan menjadi pembimbing lapangan penulis di PT. Elex Media Komputindo. Kemudian dari Ibu Ratih selaku HRD juga meminta kami mengisi beberapa data diri dan memberi kartu magang.

1.3.3. Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melaksanakan kerja magang kurang lebih selama 3 bulan. Dimulai dari tanggal 6 Maret hingga 31 Mei 2017, akan tetapi karena keterlambatan penulis memberikan surat penerimaan magang ke pihak kampus, membuat periode magang diperpanjang sampai 9 Juni 2017. Perusahaan memberlakukan 8 jam kerja dimulai dari jam 07.30 sampai jam 16.30 dengan waktu istirahat 1 jam. Penulis diminta untuk membawa laptop sendiri dikarenakan aplikasi yang dibutuhkan tidak tersedia di PC yang akan penulis tempati nantinya. Tidak ada seragam khusus yang diwajibkan oleh perusahaan, cukup dengan mengenakan pakaian yang rapih dan sopan saja. Pada hari pertama, penulis diminta untuk menemui Bu Ratih lagi di HRD untuk mengisi data diri, melampirkan kartu identitas magang, dan kartu absen manual sebagai bukti masuk dan syarat pengambilan dana transport. Penulis melakukan kerja magang di ruangan khusus PT. Elex Media Komputindo di Gedung Kompas Gramedia – Tower lantai 2.

U M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A