



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

Clark, C. (2008). *The Production Assistant's Pocket Handbook*. Diperoleh dari [https://mnfilmtv.org/files/2914/2428/3783/Production\\_Assistants\\_Pocket\\_Handbook.pdf](https://mnfilmtv.org/files/2914/2428/3783/Production_Assistants_Pocket_Handbook.pdf)

Santoso, W. M. (2014). *Ilmu Sosial di Indonesia: Perkembangan dan Tantangan*. Jakarta: Yayasan Pustaka Obor Indonesia.

Sumara, A. R. (2016). *Pertumbuhan Digital di Indonesia*. Didapat dari <https://bpptik.kominfo.go.id/>

Sumber Website:

Fimela website. Didapat dari <https://www.fimela.com/> diakses pada tanggal 16 Maret 2017

KapanLagi Network website. Didapat dari <http://www.kln.id/> diakses pada tanggal 16 Maret 2017

Vemale website. Didapat dari <https://www.vemale.com/> diakses pada tanggal 16 Maret 2017

