



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Universitas Multimedia Nusantara. (2017). *Buku Panduan Perkuliahan Universitas Multimedia Nusantara Tahun 2017*. Indonesia: Kompas Gramedia.
- Mobbs, Richard. (2007). *What is E-Learning?*. Diambil dari: <https://www.le.ac.uk/users/rjm1/etutor/elearning/whatiselearning.html>
- Coursera. (n.d.). Diambil dari: <https://about.coursera.org/>
- EDX. (n.d.). Diambil dari: <https://www.edx.org/about-us>
- Logo UMN. (n.d.). Diambil dari: <http://www.umn.ac.id/lambang-umn/>
- Sejarah UMN. (n.d.). Diambil dari: <http://www.umn.ac.id/sejarah-umn/>
- Visi dan Misi UMN. (n.d.). Diambil dari: <http://www.umn.ac.id/profil/>

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA