



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

Hasan, I.M. et al. (2015). 45 Tahun Semangat Yang Tak Pernah Padam. Jakarta: PT. Astra International, Tbk.-Honda (Astra Motor).

Rustan, S. (2009). Mendesain Logo. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.

Rustan, S. (2009).Layout dan Peneranpannya. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.

(Paramitha, email, 16 Oktober 2017)

Motor, Astra. (2017).Tentang Astra Motor. Didapat dari  
<https://www.astramotor.co.id/tentang/>

Octasa. (2017). Apa Itu User Interface? Simak Pengertian lengkapnya!. Didapat dari <http://www.idseducation.com/articles/apa-itu-user-interface/>

Pamungkas, Septian. (2015). Astra Motor Usung Logo Baru. Didapat dari  
<http://otomotif.liputan6.com/read/2263161/astra-motor-usung-logo-baru>

Scott W., Ambler. (2015). *User Interface Designs Tips, Techniques, and Principle*. Didapat dari <http://www.ambyssoft.com/essays/userInterfaceDesign.html>

