

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan yang semakin maju, setiap orang dituntut untuk memiliki keterampilan agar bisa bersaing di era globalisasi. Untuk membantu memenuhi tuntutan itu terdapat banyak institusi pendidikan seperti tempat kursus untuk meningkatkan keterampilan seseorang dalam bidang tertentu.

Tempat kursus dan bimbingan belajar di Indonesia sangat banyak jumlah dan jenisnya, namun kebanyakan masih menggunakan sistem penjadwalan kelas secara manual sehingga memakan waktu lama dan sering terjadi kesalahan dalam penjadwalan. Oleh karena itu diperlukan sebuah sistem yang mengatur proses penjadwalan ini agar mempersingkat dan mengurangi kesalahan yang terjadi apabila masih menggunakan sistem manual.

Dalam penelitian ini penulis akan merancang sebuah aplikasi berbasis *android* untuk mengatur jadwal kegiatan ajar mengajar yang diharapkan dapat membantu proses tempat kursus menjadi lebih efektif.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah maka rumusan masalah penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membangun aplikasi yang dapat memudahkan penggunaanya mengalokasikan kegiatan ajar mengajar pada institusi pendidikan.

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, penulis akan membangun sebuah aplikasi *android* yang membantu penggunaanya mengalokasikan pengajar, ruangan dan siswa untuk pengajar dengan mempertimbangkan kapasitas dan ruangan yang tersedia. Sistem yang dibangun hanya sampai tahap *testing*.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membuat aplikasi *android* untuk mengatur jadwal kegiatan mengajar pada institusi pendidikan. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat menghemat waktu dan mengurangi kesalahan dalam membuat jadwal ajar mengajar.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini memberikan manfaat bagi penulis dan institusi pendidikan antara lain :

### a) Bagi penulis :

1. Penulis mendapatkan pengalaman baru dalam mengembangkan aplikasi khususnya aplikasi berbasis *android*. Dengan pengalaman ini diharapkan dapat membantu penulis memasuki dunia kerja.

2. Penulis dapat menerapkan ilmu yang sudah didapatkan selama masa perkuliahan dalam penelitian ini.

b) Bagi pengguna aplikasi :

1. Memudahkan proses pengalokasian pengajar dan ruangan lebih cepat dan efektif.
2. Memotong biaya untuk mengembangkan sistem serupa karena aplikasi yang dibuat penulis *freeware*.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi terbagi menjadi lima bab yang secara sistematis akan menjelaskan setiap langkah – langkah yang diambil oleh penulis:

**BAB I PENDAHULUAN.** Bab pertama membahas mengenai latar belakang dibuatnya aplikasi android untuk *scheduling*, rumusan masalah, batasan masalah penelitian, tujuan dilakukannya penelitian ini serta manfaat yang penulis dan pembaca peroleh dari penelitian ini.

**BAB II LANDASAN TEORI.** Bab kedua menguraikan dan menjelaskan masing-masing teori yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi *scheduling* berbasis android.

**BAB III METODE PENELITIAN.** Bab ketiga membahas mengenai objek dan metode penelitian serta tahapan-tahapan apa saja yang akan penulis lakukan dalam membuat aplikasi *scheduling* berbasis *android*.

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN. Bab keempat membahas mengenai hasil analisis dan desain aplikasi, *prototyping* dan *testing* dari aplikasi yang penulis buat.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN. Bab kelima membahas mengenai kesimpulan dan saran.

