Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Team project ©2017
Dony Pratidana S. Hum | Bima Agus Setyawan S. IIP

BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di era digital seperti saat ini banyak perusahaan yang mengandalkan seseorang yang mempunyai kemampuan baik dalam hal digital. Karena kemampuan teknologi akan semakin terus berkembang, begitu juga dengan perusahaan yang harus mengikuti arus perkembangan zaman. Jika tidak mengikuti perkembangan zaman, perusahaan bisa tersaingi oleh perusahaan lainnya.

Perkembangan teknologi di era digital ini berpengaruh pada hampir seluruh aspek manusia, salah satunya berdampak pada desainer grafis. Untuk mengetahui perkembangan saat ini salah satu caranya adalah dengan mengikuti magang. Selain itu, dengan mengikuti program magang banyak manfaat lain yang akan didapat.

Magang merupakan salah satu persyaratan di kampus Universitas Multimedia Nusantara (UMN) untuk lulus dan mendapatkan gelar S1. Magang bertujuan untuk menambah pengalaman dan pandangan bagaimana situasi saat bekerja nanti. Sehingga ketika kerja, penulis akan lebih siap untuk menghadapai situasi yang ada. Selain untuk lebih siap saat kerja nanti, magang juga dapat meningkatkan kemampuan untuk berkomunikasi yang baik, entah itu komunikasi kepada rekan kerja, atasan ataupun orang sekitar di tempat kerja. Magang juga dapat menambah relasi, karena ketika di tempat kerja akan bertemu dengan orang-orang yang berbeda usia, latar belakang, pekerjaan, sehingga relasi menjadi lebih luas. Magang juga membuka peluang untuk menjadi karyawan tetap di suatu perusahaan atau tidak.

Karena begitu banyak manfaat yang akan didapat ketika magang dan juga merupakan salah satu persyaratan mendapatkan gelar S1, penulis melakukan magang di suatu perusahaan yang berada di BSD, Tangerang. Perusahaan itu adalah PT. MCMMEDIANETWORKS yang merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang *Advertising*. Perusahaan tersebut berlokasi di Perkantoran

Peranan Desainer Grafis..., Angellysa, FSD UMN, 2019

Ruko Golden Road Blok C27 No.49. Penulis tertarik bekerja di perusahaan tersebut karena proyek perusahaan tersebut mempunyai jaringan yang luas dan tersebar di berbagai pulau di Indonesia yang diharapkan dapat menambah pengalaman penulis ketika bekerja di perusahaan tersebut.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Magang merupakan salah satu cara agar penulis mengetahui bagaimana rasanya ketika bekerja di suatu perusahaan. Dengan mengikuti magang, penulis akan lebih siap ketika menghadapi kerja nyata itu seperti apa. Karena selama ini penulis hanya banyak belajar secara otodidak dan internet, serta dari kampus, maka dengan magang ini adalah salah satu cara untuk menyalurkan ilmu yang telah di dapat oleh penulis.

Tujuan untuk melakukan magang adalah untuk menambah pengalaman, dalam arti untuk meningkatkan kemampuan. Kemampuan yang diharapkan dapat berguna untuk mengahadapi kerja nanti, kemampuan tersebut tidak dipelajari di dalam kampus, melainkan di dapat ketika bekerja, seperti melatih ilmu komunikasi terhadap atasan, rekan kerja dan orang sekitar yang ada di kantor tersebut. Selain itu untuk meningkatkan kesempatan untuk diangkat menjadi karyawan tetap di perusahaan tersebut.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan kerja magang yang diberikan oleh MCM secara tertulis mulai tanggal 23 Juli 2018 sampai dengan 5 November 2019 . Kerja Praktek penulis berlangsung dari pukul 09.00 – 17.00 WIB dengan total 8 jam kerja setiap harinya. Terkadang juga waktu kerja lebih dari 8 jam sehari untuk menyelesaikan deadline keesokan harinya.

Penulis saat itu melakukan prosedur pelaksaan kerja magang dimulai dari mengambil KM 1, di KM 1 tersebut penulis mengisi daftar perusahaan apa saja yang penulis tertarik untuk mengajukan diri untuk magang. Setelah beberapa hari, daftar perusahaan tersebut akan dipilih oleh koordinator magang. Ketika KM 1 sudah disetujui, penulis mendapatkan KM 2 dari staff UMN dan mulai

Peranan Desainer Grafis..., Angellysa, FSD UMN, 2019

mengajukan CV serta Portofolio ke beberapa perusahaan. Dengan jangka waktu 3 hari penulis kemudian mendapatkan panggilan untuk interview di perusahaan MCM. Kemudian penulis mulai mempersiapkan CV dan Portofolio serta KM 2 ke perusahaan. Setelah melakukan interview, penulis mendapatkan surat kontrak yang berisi persetujuan dari CEO perusahaan dan waktu untuk magang. Surat kontrak tersebut kemudian diberikan pada staf UMN lalu mendapatkan KM 3, 4, 5, 6 dan 7. Setelah itu penulis mulai bekerja di perusaan MCM pada hari senin tanggal 23 Juli 2018.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Gambar 1. 1. Diagram Proses Pencarian Kerja Magang

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA