



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Aktivitas kerja magang merupakan kegiatan dari perkuliahan sebelum menuju ke dunia kerja sesungguhnya. Magang atau *internship* merupakan kesempatan bagi siswa untuk mendapatkan pengalaman bekerja serta mengaplikasikan pengetahuan yang telah didapatkan selama masa perkuliahan ke dalam lingkungan kerja *professional* yang diawasi dan direncanakan (Renganathan, Abdul Karim, & Chong, 2012).

Universitas Multimedia Nusantara membutuhkan mahasiswanya untuk menjalankan kerja magang sebagai salah satu syarat agar mahasiswa dapat sampai ke tahap yudisium dan wisuda. Oleh sebab itu, maka dilakukan kerja magang di PT. Infiniti Reka Solusi agar yudisium dapat dilakukan. PT. Infiniti Reka Solusi merupakan sebuah perusahaan yang berjalan di bidang pengembangan aplikasi *training* berupa simulator yang digerakkan dengan menggunakan joystick (pesawat), keyboard serta mouse untuk TNI Angkatan Laut dengan berbasis Pengembangan Aplikasi Unity.

Dalam proyek ini, PT. Infiniti Reka Solusi memberikan tugas sebagai *Programmer* untuk mencoba melakukan riset mengenai pengembangan aplikasi VR guna dikembangkan lebih jauh oleh *Programmer* dari PT. Infiniti Reka Solusi.

1.2. Tujuan Magang

Tujuan dilakukannya pelaksanaan kerja magang di PT. Infiniti Reka Solusi, antara lain :

1. Untuk mendapatkan pengalaman secara praktik dalam dunia kerja.
2. Untuk mendapatkan pengalaman bagaimana cara bekerja serta berkoordinasi dengan rekan kerja.
3. Untuk menambah wawasan mengenai Virtual Reality serta cara pengembangannya.
4. Memperluas koneksi bisnis.
5. Membantu PT. Infiniti Reka Solusi untuk mengembangkan aplikasi yang sedang dibuat.

1.3. Waktu Pelaksanaan Magang

Kerja magang pada PT. Infiniti Reka Solusi dilaksanakan di kantor cabang yang berada di Ruko AA-2, Pamulang, Tangerang Selatan. Kerja magang ini bersifat *full time*, yang dilakukan selama 5 hari kerja dalam satu minggu. Kerja magang dilakukan pada jam 09.00 WIB sampai dengan pukul 18.00 WIB pada hari yang telah disebutkan. Pekerjaan ini berlangsung dari tanggal 16 Februari 2018 sampai dengan 16 April 2018 (8 minggu). Timeline kerja magang dapat dilihat pada tabel 1.1.

Tabel 1.1. Gantt Chart Kerja Magang

No	Aktivitas	Februari		Maret				April	
		W1	W2	W3	W4	W5	W6	W7	W8
1	Research Tentang VR								
2	Research Tentang Vuforia								
3	Implement Vuforia di Unity								
4	Research mengenai HP Reveal								
5	Pembuatan Model 3d								

1.4. Prosedur Pelaksanaan Magang

Untuk melaksanakan kerja magang, terdapat beberapa prosedur yang sudah ditentukan oleh pihak Universitas Multimedia Nusantara dan PT. Infiniti Reka Solusi. Berikut ini adalah prosedur-prosedur tersebut.

1.4.1. Tahap Pengajuan Magang

Berikut ini merupakan tahap dari pengajuan magang pada PT.

Infiniti Reka Solusi, sebagai berikut:

1. Mengirimkan lamaran kerja berupa *Curicullum Vitae* yang diberikan kepada PT Infiniti Reka Solusi.
2. Dipanggil Oleh Bapak Rilo Purnawan selaku Manager dari PT. Infiniti Reka Solusi pada tanggal 16 Februari sekaligus langsung menjadi hari pertama magang.
3. Mengirimkan *curriculum vitae* dan surat izin magang dari kampus (KM-02) kepada Bapak Rilo Purnawan selaku, *Manager* pada PT. Infiniti Reka Solusi.

4. Mendapatkan Bapak Rilo Purnawan, selaku *Manager* sekaligus supervisor yang mengawasi pekerjaan, dan sebagai pembimbing dalam mengerjakan aplikasi.

1.4.2. Tahap Penyelesaian

Berikut ini merupakan tahap dari penyelesaian kerja magang, tahapan tersebut dapat dilihat sebagai berikut:

1. Memberikan formulir kerja magang yang sudah disediakan oleh Universitas Multimedia Nusantara untuk diisi dan ditandatangani kepada Bapak Rilo Purnawan, selaku supervisor yang mengawasi proses berjalannya kerja magang.
2. Laporan kerja magang dibuat setelah selesai melaksanakan kerja magang, sesuai dengan *format* yang berlaku.
3. Membawa formulir kerja magang yang sudah ditandatangani ke kantor pusat PT. Infiniti Reka Solusi, untuk dicap basah sebagai bukti keaslian.
4. Menyerahkan semua dokumen yang dibutuhkan ke BAAK Universitas Multimedia Nusantara.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A