



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi memacu untuk memasuki era baru dalam kehidupan, kehidupan seperti ini dikenal dengan *e-life* (electronic life), artinya kehidupan ini sudah dipengaruhi oleh berbagai kebutuhan secara elektronik. Sekarang ini sedang semarak dengan berbagai huruf yang dimulai dengan awalan e, seperti *e-commerce*, *e-government*, *e-library*, *e-journal*, *e-medicine*, *elaboratory*, *e-biodiversity*, serta yang lainnya lagi yang berbasis elektronika (Wardiana et al.,nd.).

E-commerce adalah suatu proses transaksi yang dilakukan oleh pembeli dan penjual dalam membeli dan menjual berbagai produk secara elektronik dari perusahaan ke perusahaan lain dengan menggunakan komputer sebagai perantara bisnis yang dilakukan (Loudon, 1998).

Helmaid Indonesia merupakan sebuah perusahaan startup di Indonesia yang berdiri sejak tahun 2018, helmaid memiliki layanan yang bergerak di bidang jasa dan produk. Helmaid sebagai sebuah startup, memutuskan untuk *go online* dengan menyediakan *e-commerce* untuk jasa dan produk dalam perawatan di bidang otomotif.

Dalam praktik kerja magang ini, *Chief Executive Officer* Helmaid Indonesia, Bapak Bryan Liliko meminta untuk membuatkan sebuah sistem dengan tujuan untuk pemesanan layanan jasa dan produk dalam bentuk *website*. *Website*

dibuat menggunakan Wordpress dengan bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP dan *JavaScript*.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari pelaksanaan kerja magang adalah untuk mengetahui proses kerja sebagai *programmer* profesional yang ada pada dunia kerja, mengimplementasikan ilmu-ilmu yang sudah didapat dalam masa perkuliahan dan mengembangkannya, menambah wawasan dan pengetahuan baru dalam dunia kerja, *soft skill*, memperkaya pengalaman dengan terjun langsung bekerja di dunia nyata, dan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan masa studi dan mendapatkan gelar Sarjana Komputer di Universitas Multimedia Nusantara. Tujuan dari kerja magang ini adalah untuk membuat aplikasi *e-commerce* berbasis *website* yang digunakan oleh Helmaid Indonesia sebagai sarana untuk pemesanan online.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama 40 hari kerja di kantor Helmaid Indonesia, Universitas Multimedia Nusantara, New Media Tower Lv.12 Gading Serpong, Curug Sangereng, Kec. Tgr, Tangerang, Waktu dan prosedur pelaksanaan kerja magang adalah sebagai berikut.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Berikut merupakan waktu pelaksanaan kerja magang di Helmaid

Periode : 21 Agustus 2019 s.d. 16 Oktober 2019

Hari Kerja : Senin s.d. Jumat

Jam Kerja : pukul 09.00 s.d. pukul 17.00 WIB

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilakukan di bawah bimbingan Bapak Bryan Liliko sebagai Chief Executive Officer dari proyek website untuk pemesanan secara online yang dikerjakan pada laporan ini. Kerja magang dilaksanakan dengan menggunakan Wordpress, bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP dan JavaScript. Kerja magang ini dilakukan di bawah pengawasan supervisi Bapak Rufin Arizona.