



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

Simpulan dan Saran

5.1 Simpulan

Sebuah media konvensional dapat diaplikasikan ke dalam media *digital* tanpa menghilangkan kekuatan dari media tersebut. Misalnya pada buku yang mempunyai kemampuan menyampaikan pesan, dapat ditransformasikan menjadi buku *digital*.

Penambahan unsur interaktivitas dalam sebuah media dapat menambah daya tarik terhadapnya, terutama pada anak-anak yang cenderung menyukai unsur permainan. *Interactive picture book* merupakan penggabungan antara media konvensional dan digital yang sangat potensial dalam menyampaikan pesan pada anak di zaman modern.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan lebih lanjut hasil karya adalah animasi 3D dalam interaktivitasnya sehingga dapat menambah daya tarik pembaca.

U
M
M
N