



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menjadi mahasiswa yang akan lulus dengan gelar sarjana dan terjun ke dunia kerja, penulis dituntut untuk tidak hanya mengandalkan teori dan praktek yang didapat selama masa perkuliahan. Mahasiswa juga harus mengimbangi dengan pengalaman dalam dunia kerja yang sebenarnya. Sebelum terjun langsung pada dunia kerja sebenarnya, dibutuhkan pengalaman kerja magang agar mendapat gambaran umum mengenai dunia kerja.

PT Digikidz Indonesia menjadi tempat yang dipilih oleh penulis untuk menjalani praktek kerja magang. PT Digikidz Indonesia merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang jasa pendidikan. Berdiri sejak 2001, PT Digikidz Indonesia telah menerima berbagai penghargaan dalam bidang *Creative Learning Center* dan telah memiliki banyak cabang yang tersebar di seluruh Indonesia. Oleh karena itu, penulis tertarik untuk belajar dan mencari pengalaman sebagai bekal menuju tahap kerja selanjutnya.

Praktek kerja magang yang dilaksanakan Universitas Multimedia Nusantara merupakan salah satu kegiatan yang mendukung mahasiswa, terutama mahasiswa program studi Desain Komunikasi Visual, untuk mengimplementasikan ilmu yang telah didapatkan selama menjalani perkuliahan ke dunia kerja yang sesungguhnya. Melalui praktek kerja magang ini, penulis berharap mampu untuk belajar, mengukur kemampuan di lingkungan kerja dan mengetahui perkembangan serta kebutuhan akan desain grafis di masyarakat saat ini.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan dari kerja magang yang penulis tempuh selama 2 bulan merupakan bagian dari kurikulum Universitas Multimedia Nusantara untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah *Internship*. Mata kuliah *Internship* merupakan mata kuliah wajib yang harus diambil mahasiswa sebagai syarat kelulusan pada jenjang S1. Selain daripada itu, praktek kerja magang dimaksudkan untuk :

1. Memberi pengalaman bekerja bagi mahasiswa menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya dan menjalin relasi dalam bekerja.
2. Mampu menerapkan dan mengimplementasikan ilmu yang didapat selama duduk di bangku perkuliahan ke dunia kerja yang profesional.
3. Memperluas pengetahuan khususnya di bagian desain grafis.
4. Memahami proses kerja dan proses kreatif dalam proyek perusahaan.
5. Melatih *skill* komunikasi dan interaksi, serta mampu memberikan kontribusi nyata pada perusahaan.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam melaksanakan praktek kerja magang, ada beberapa peraturan waktu dan prosedur dari Universitas Multimedia Nusantara dan PT Digikidz Indonesia yang harus diikuti. Berikut merupakan waktu dan prosedur pelaksanaan kerja magang yang dilakukan oleh penulis selama menjalani *Intenship* di PT Digikidz Indonesia.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Durasi praktek kerja magang yang ditentukan Universitas Multimedia Nusantara adalah 2-3 bulan (320-480 jam) kerja yang sudah dikurangi 1 jam istirahat. Pada

pelaksanaan praktek kerja magang ini, penulis melaksanakan dalam jangka waktu 2 bulan lebih (320 jam).

Penulis melakukan kerja magang di PT Digikidz Indonesia yang dimulai sejak tanggal 1 Agustus 2019 sampai dengan 30 September 2019. Kerja magang berlangsung saat *office hour*, yaitu dari hari Senin sampai Jumat dari jam 09.00 – 18.00 dan waktu istirahat selama satu jam.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sebelum memulai praktek kerja magang, penulis wajib lulus mata kuliah mencapai 100 SKS, wajib mempunyai nilai IPK (Indeks Prestasi Kumulatif) minimal 2,00, maksimal memiliki 2 nilai D di transkrip akademik, serta tidak memiliki nilai E.

Setelah prasyarat akademik telah dipenuhi, penulis melakukan prosedur pelaksanaan kerja magang yang ditetapkan oleh Universitas Multimedia Nusantara dan dari pihak perusahaan yang diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Pengisian form KM – 01 atau Form Pengajuan Kerja Magang. Pada KM – 01, penulis menuliskan beberapa tempat magang yang ingin dilamar untuk melakukan praktek kerja magang.
2. Selanjutnya, form KM – 01 akan di ajukan dan diverifikasi oleh Koordinator Magang lalu ditandatangani oleh Ketua Program Studi dan Koordinator Magang dan diserahkan ke Admin DKV untuk mendapatkan Surat Pengantar Kerja Magang (KM – 02) dari Ketua Program Studi.
3. Penulis membuat *Curriculum Vitae* (CV) dan *Portfolio* yang dilampiri bersama Surat Pengantar Kerja Magang (KM 02) untuk diberikan kepada perusahaan- perusahaan yang dituju melalui *email*.
4. Penulis melakukan pengajuan kerja magang ke PT Digikidz Indonesia pada tanggal 29 Juli 2019 dengan mengirimkan CV

dan *Portfolio* melalui email. Penulis mendapatkan informasi mengenai dibukanya lowongan kerja magang di PT Digikidz Indonesia melalui social media Instagram CDC UMN. Dihari yang sama, penulis mendapatkan balasan melalui *email* dan diminta untuk datang ke PT Digikidz Indonesia untuk melakukan proses wawancara pada tanggal 30 Juli 2019 di Ruko BSD Sektor IV Blok RD / 69, BSD CITY, pada pukul 10.00 WIB dengan membawa CV dan *Portfolio* dalam bentuk *hardcopy*.

5. Setelah menjalani proses wawancara, penulis mendapat kabar bahwa dapat menjalani praktek kerja magang di PT Digikidz Indonesia mulai tanggal 1 Agustus 2019.
6. Penulis segera mengonfirmasi kembali bahwa penulis bersedia menjalani praktek kerja magang di PT Digikidz Indonesia, penulis meminta Surat Penerimaan Magang dari perusahaan untuk diserahkan ke admin DKV dan BAAK agar bisa mendapatkan Form KM – 03 (Kartu Kerja Magang), KM – 04 (Lembar Kehadiran Kerja Magang), KM – 05 (Lembar Realisasi Kerja Magang), KM – 06 (Lembar Penilaian Kerja Magang), dan KM – 07 (Formulir Persetujuan Laporan Magang). Semua berkas tersebut kemudian diisi dan diberikan kembali kepada pihak kampus sebagai bukti administrasi pelaksanaan praktek kerja magang.
7. Penulis pun resmi melakukan praktek kerja magang pada tanggal 1 Agustus 2019 di PT Digikidz Indonesia.