



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Dalam meraih kelulusan dalam suatu instansi perkuliahan tentunya diperlukan beberapa syarat yang diterapkan berbagai kampus. Syarat kelulusan berguna untuk meraih gelar S1. Biasanya terdapat syarat seperti memenuhi poin yang harus dicapai dan juga praktek kerja magang yang harus diambil mahasiswa sebagai syarat kelulusan mahasiswa/i. praktik kerja magang sendiri diyakini dapat membantu mahasiswa/i untuk lebih siap lagi pada saat memasuki duni kerja. Praktek kerja magang merupakan salah satu syarat yang harus dilakukan oleh setiap mahasiswa/i di Universitas Multimedia Nusantara.

Praktek kerja magang tentunya sangat berbeda dengan apa yang sudah dijalankan mahasiswa/i pada saat perkuliahan. Praktek kerja magang itu sendiri merupakan tempat untuk menyalurkan semua ilmu yang sudah kita dapatkan dalam perkuliahan. Berbeda dengan perkuliahan dimana mahasiswa/I belajar untuk mengembangkan ilmu. Praktek kerja magang bisa juga didefinisikan sebagai gambaran bagaimana dunia kerja itu sendiri. Dalam praktek magang kita diposisikan sebagai salah satu tenaga kerja dari perusahaan ataupun tempat kerja tempat dimana kita melakukan praktek kerja magang itu sendiri. Praktek kerja magang pada umumnya dijalankan mahasiswa semester akhir guna memenuhi syarat kelulusan agar mahasiswa dapat menerapkan semua ilmu yang telah diterimanya selama duduk di bangku perkuliahan. Dengan mengikuti program magang, mahasiswa akan belajar mengenai budaya kerja di luar kampus, dan mampu mempelajari hal-hal terkait dunia kerja yang tidak dapat diajarkan langsung di dalam kelas.

Universitas Multimedia Nusantara menerapkan syarat wajib praktek kerja magang sebagai salah satu syarat kelulusan dengan harus mengambil mata kuliah internship untuk menjalankan praktek kerja magang. Mata kuliah internship dapat diambil apabila sudah melewati atau lulus mata kuliah academic writing. Dalam

praktek kerja magang atau internsip disyaratkan untuk menyelesaikan minimal 320 jam praktik kerja magang. Setelah menyelesaikan kewajiban magang sesuai syarat tersebut, mahasiswa akan mengikuti sidang magang dengan pertanggungjawaban menyelesaikan laporan magangnya. Hal ini guna memastikan mahasiswa telah benar-benar memanfaatkan kesempatan magangnya dengan baik.

Penulis melakukan praktek kerja magang tersebut pada saat semester 9 perkuliahan. Penulis melaksanakan praktek kerja magang di perusahaan PT. Aquasolve Sanaria sebagai creative content/graphic designer pada perusahaan tersebut. penulis memilih untuk melaksanakan praktek kerja magang diperusahaan tersebut karena job desk yang dibutuhkan pada perusahaan tersebut sangat memenuhi atau cocok dengan kemampuan penulis dala bidang graphic designer ataupun graphic designer. Dimana job desk nya adalah membuat desain untuk konten sosial media produk dari perdahaan tersebut. tidak hanya mendesain konten untuk sosial media penulis juga dipercayakan untuk mengerjakan photo product pada perusahaan dimana penulis melakukan praktek kerj magang.

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Praktek kerja yang penulis tempuh dalam waktu 3 bulan merupakan syarat kelulusan dalam matakuliah *internship* yang dimaksudkan untuk:

1. Memenuhi persyaratan kelulusan sebagai mahasiswa di Universitas Multimedia Nusantara.
2. Memperluas pengetahuan *desain grafis*, khususnya pada bidang *creative content*.
3. Memahami cara kerja dalam proses berpikir secara kreatif pada perusahaan *creative content*.
4. Menerapkan ilmu-ilmu yang telah diterima selama di perkuliahan di dunia kerja.
5. Menambahkan pengalaman penulis dalam dunia kerja sebagai bekal untuk masa depan penulis.

### **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Dalam melaksanakan praktek kerja magang, ada beberapa aturan waktu dan prosedur dari Universitas Multimedia Nusantara dan PT Aquasolve Sanaria yang harus diikuti.

#### **1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Penulis melaksanakan magang di semester sembulan, semester ganjil pada tahun 2019. Syarat minimal waktu pelaksanaan magang dari PT Aquasolve Sanaria adalah tiga bulan, yang memenuhi syarat minimal waktu pelaksanaan magang menurut Universitas Multimedia Nusantara, yaitu 320 jam. Penulis memulai praktek kerja magang sejak tanggal 25 Maret 2019 dan berakhir pada tanggal 1 Juli 2019.

Praktek kerja magang penulis berlangsung dari hari Senin sampai Jumat pukul 7.30-16.00 diselingi dengan jam makan siang, yang dimulai pukul 12.00-13.00, selama satu jam.

#### **2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Sesuai dengan prosedur Universitas Multimedia Nusantara mengenai pelaksanaan kerja magang, penulis mengajukan beberapa opsi perusahaan yang diajukan oleh penulis dengan menulisnya dalam formulir KM 01 untuk diverifikasi oleh koordinator magang, lalu penulis mendapatkan KM 02 berupa surat pengantar magang. Tahap selanjutnya yang dilakukan oleh penulis yaitu mengirimkan *Curriculum Vitae*, *portfolio* serta surat pengantar magang kepada PT Aquasolve Sanaria melalui email pada tanggal 15 Maret 2019, dan mendapatkan balasan pada tanggal 18 Maret untuk melakukan tahapan wawancara di kantor PT Aquasolve Sanaria yang terletak di kompleks pergudangan taman tekno BSD.

Proses wawancara dilakukan oleh salah satu supervisor media MIS yaitu Simeon Handi Kurniadi dan HR & GA manager PT. Aquasolve Sanaria yaitu B.Eko Purnomo. Tahapan yang dilanjutkan oleh penulis adalah, meminta *acceptance letter* dari pihak perusahaan untuk ditukarkan dengan absen kerja magang yaitu KM03 - KM06 yang harus dipenuhi selama proses kerja magang berlangsung.