



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kegiatan magang adalah kegiatan dimana mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama masa perkuliahan pada industri yang ada, tidak menutup kemungkinan juga kalau kegiatan magang akan juga menambah ilmu dari mahasiswa, baik dalam bentuk hard skill ataupun soft skill. Kegiatan magang juga merupakan kegiatan dimana mahasiswa dapat mengabdikan ilmu yang sudah dipelajari untuk dikembalikan kepada masyarakat yang ada, sehingga ilmu yang didapatkan selama masa perkuliahan dapat bermanfaat untuk banyak orang.

Kegiatan magang yang dilakukan oleh penulis bertempat pada PT. Batavia Digital Teknologi. PT. Batavia Digital Teknologi adalah sebuah *software house* yang saat ini sedang menjalankan beberapa *project* sehingga PT. Batavia Digital Teknologi memberikan kesempatan kepada mahasiswa yang ada untuk melakukan kegiatan magang di PT. Batavia Digital Teknologi.

Pada kegiatan magang ini penulis berada di posisi sebagai back end web developer yang memiliki tugas untuk membuat *Content Management System* (CMS) untuk sebuah aplikasi yang sudah ada sebelumnya. Aplikasi tersebut bernama Qitabot yaitu sebuah aplikasi berbasis mobile yang bergerak di bidang *food & beverage* yang akan mempermudah proses bisnis yang ada pada bidang *food & beverage*.

1.2 Maksud dan Tujuan Pelaksanaan Magang

Maksud dari pelaksanaan program kerja magang adalah untuk membekali mahasiswa/i pengalaman yang dibutuhkan terkait dengan kondisi di industri atau dunia kerja yang ada. Berikut tujuan dari pelaksanaan program kerja magang:

1. Mengembangkan dan menerapkan ilmu yang telah dipelajari di perkuliahan pada dunia kerja. Dengan kegiatan magang, mahasiswa/i bisa menerapkan ilmu pada industri yang ada dan mengetahui kondisi langsung bagaimana hal-hal terjadi di lapangan.
2. Membantu perusahaan untuk menyelesaikan CMS untuk aplikasi yang sudah dibuat sebelumnya.

1.3 Waktu, Lokasi dan Prosedur Kerja Magang

1.3.1 Waktu dan Lokasi Pelaksanaan Magang

Program kegiatan magang dilaksanakan pada PT Batavia Digital Teknologi yang berlokasi di Jalan Batu Tulis XIII No. 2A, Kebon Kelapa, Gambir, Jakarta Pusat, Indonesia. Program kerja magang ini dilaksanakan pada tanggal 1 Agustus 2019 sampai dengan 31 Oktober 2019 (selama 3 bulan). Jam kerja yang ada adalah jam masuk kerja pada 08.00 pagi dengan jam pulang kerja pada 18.00 pada hari Senin sampai hari Jumat. Jam kerja dapat menyesuaikan bila terjadi kebutuhan yang mendesak yang berkaitan dengan pengembangan CMS.

1.3.2 **Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Prosedur pelaksanaan kerja magang di PT Batavia Digital Teknologi adalah:

1. Mahasiswa mengirim permohonan lamaran magang ke PT Batavia Digital Teknologi yang berisi *cover letter* dan juga *curriculum vitae* (CV) terbaru.
2. Mahasiswa menerima undangan untuk melakukan *interview* dari PT Batavia Digital Teknologi
3. Mahasiswa melakukan interview di PT Batavia Digital Teknologi.
4. Setelah menerima informasi bahwa diterima untuk melakukan kegiatan magang di PT Batavia Digital Teknologi, mahasiswa mengisi form KM-01. Setelah KM-02 tersedia, mahasiswa menyerahkan KM-02 tersebut kepada PT Batavia Digital Teknologi yang akan dibalas dengan surat keterangan penerimaan kegiatan magang di PT Batavia Digital Teknologi yang berisi keterangan kegiatan magang.
5. Surat yang diterima dari PT Batavia Digital Teknologi kemudian diserahkan kepada admin FTI dan juga kepada BAAK lalu menerima form kerja magang yang berisikan KM-03, KM-04, KM-05, KM-06, KM-07 dari BAAK Universitas Multimedia Nusantara sebagai panduan pelaksanaan kerja magang.
6. Mahasiswa melakukan kegiatan magang sesuai dengan yang ketentuan yang sudah disetujui oleh mahasiswa dan PT Batavia Digital Teknologi.