



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Deskripsi Perusahaan

Impact Byte didirikan oleh William Hendradjaja sebagai CEO (*Chief Executive Officer*) dan Muhammad Haidar Hanif sebagai *Co-Founder*. Impact Byte merupakan perusahaan startup *coding bootcamp* atau bisa disebut juga sebagai kursus jalur cepat selama 8 minggu untuk mempelajari *coding* secara profesional yang berlokasi di Jalan Kemang Raya No.10, Bangka, Mampang Prapatan, Jakarta Selatan 12730 (Impact Byte, 2017-2020).



Gambar 2.1. Logo Impact Byte

(Website Impact Byte, 2020)

Visi Impact Byte adalah mengasah kemampuan teknologi atau *coding* anak muda Indonesia supaya siap menghadapi dunia kerja di era digital. Selain itu Impact Byte juga membantu Indonesia untuk menghasilkan 1.000.000 lulusan siap kerja terutama dalam bidang *coding* atau *programmer* dalam waktu 5 tahun kedepan. Kata siap kerja menjadi acuan utama *campaign* digital marketing dan menjadi *hashtag* #INDONESIASIAPKERJA di dalam semua media sosial.

Misi Impact Byte adalah memberi pembelajaran yang dibutuhkan perusahaan *startup* saat ini, bahkan bisa lebih baik dan lebih cepat daripada universitas karena:

1. Memiliki metode pembelajaran dan alur kerja yang bagus
2. Membangun website dan *software*.
3. Berkolaborasi dengan Git dan Github.
4. Alur kerja teknis yang digunakan di hampir tiap *startup* besar.

5. Memasarkan diri sebagai developer.
6. Mampu membuat beberapa aplikasi website seperti *facebook, twitter, instagram, google, youtube* bersama tim sebelum kelulusan.

Program-program pembelajaran yang dibuat oleh Impact Byte terdiri dari beberapa jenis, yaitu:

1. *Full time* atau *full stack developer*, mempelajari bahasa pemrograman *Javascript* dalam 9 minggu pada hari kerja (*weekday*).
2. *Part time coding* diadakan pada hari libur (*weekend*), belajar tentang *User Experience Design (UXD)*, 16 kali pertemuan *Beginner Coding*, dan 12 kali pertemuan *Advanced Coding*.
3. *Corporate training*, program kerjasama dengan perusahaan untuk melatih kemampuan karyawan yang bekerja sebagai programmer.
4. *Two days series*, khusus untuk masyarakat awam yang ingin belajar *coding, scrum*, atau *product owner training*.

Impact Byte saat ini sedang mengembangkan 2 anak perusahaan, yaitu Skilvul dan Markoding. Skilvul merupakan *online platform learning* berupa aplikasi dan *website* agar masyarakat bisa belajar *coding* tanpa harus tatap muka dengan pengajar. Harga dan jenis pelajaran *coding* bisa dipilih dengan harga yang bervariasi. Markoding merupakan perusahaan non-profit untuk melatih kemampuan *coding* anak muda maupun dewasa yang berada di tingkat SMP sampai SMA/K secara gratis.

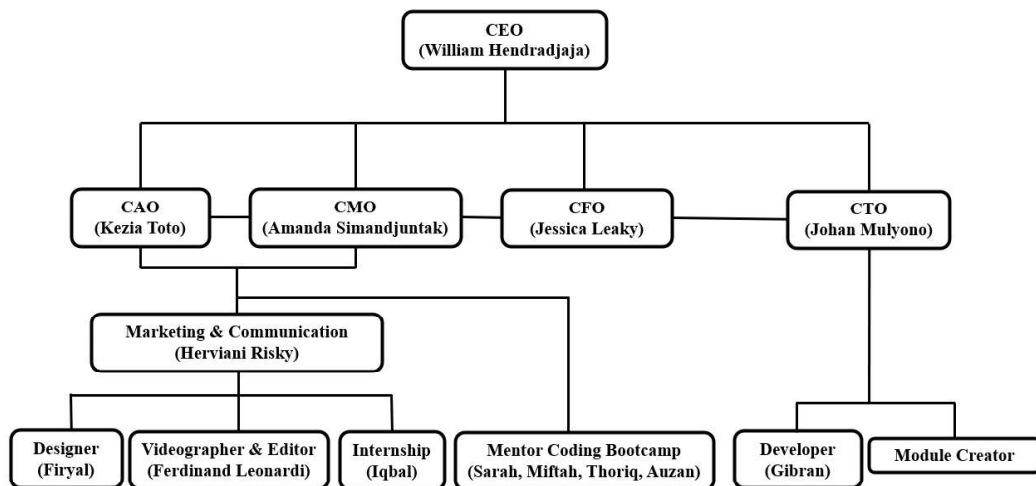


Gambar 2.2. Penulis bersama tim *digital marketing*

(Dokumentasi pribadi)

2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

Gambar di bawah ini memperlihatkan struktur organisasi perusahaan:



Gambar 2.3. Bagan struktur organisasi perusahaan Impact Byte

(Dokumentasi pribadi)

- **Chief Executive Officer (CEO)**
fouder sekaligus pemimpin perusahaan.

- ***Chief Financial Officer (CFO)***
Bertanggung jawab mengatur keuangan perusahaan.
- ***Chief Technology Officer (CTO)***
Bertanggung jawab atas seluruh kegiatan teknologi dan informasi dalam perusahaan.
- ***Chief Marketing Officer (CMO)***
Bertanggung jawab menangani berbagai perihal tentang marketing atau pemasaran di dalam perusahaan, serta membantu CEO dalam memimpin perusahaan dari sisi penjualan dan mendapatkan konsumen.
- ***Chief Acceleration Officer (CAO)***
Bertanggung jawab merancang strategi perusahaan agar berkembang lebih cepat.
- ***Marketing & Communication***
Bekerja di bawah CAO dan CMO, bertugas memasarkan produk dan menjalin hubungan baik antar hiring partners atau klien.
- ***Designer***
Bertugas membuat desain grafik untuk media sosial, iklan, pamflet, dan lain-lain.
- ***Videographer & Editor***
Bertugas untuk mengambil video lalu di edit untuk konten media sosial, iklan, e-learning, dan lain-lain.
- ***Mentor Coding Bootcamp***
Bertugas mengajar murid-murid yang telah mendaftar belajar coding di Impact Byte.
- ***Developer***
Bertugas membuat atau memperbaiki website dan aplikasi perusahaan.
- ***Module Creator***
Membuat atau memperbaharui kurikulum perusahaan dan melakukan *testing*.