



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Oval adalah tim teknologi yang didukung oleh Kompas Gramedia untuk mengembangkan produk digital berkualitas tinggi, yang memungkinkan bisnis selaras dengan visinya, mencerdaskan manusia (Kompas Gramedia, 2018). Saat ini, Oval merupakan tim yang berada di divisi *Corporate IT & IS*. Oval telah merilis dua aplikasi berbasis *mobile*, yaitu MyValue dan MySantika. MyValue merupakan aplikasi yang bertujuan untuk mendigitalisasikan kartu keanggotaan Kompas Gramedia. MySantika merupakan aplikasi yang bertujuan untuk melakukan pemesanan hotel milik Kompas Gramedia.

Setelah merilis aplikasi MySantika, tim Oval membuat dua buah proyek website untuk MySantika, yaitu website yang dapat digunakan oleh para pelanggannya dalam melakukan pemesanan hotel (mysantika.com), dan website ektranet yang dapat digunakan oleh internal perusahaan, yaitu admin setiap hotel dan juga pimpinan Kompas Gramedia untuk melakukan manajemen seluruh hotel milik Kompas Gramedia. Ektranet yang dimaksud adalah *private network* yang menggunakan teknologi internet dan sistem telekomunikasi publik untuk secara aman berbagi bagian dari informasi bisnis atau operasi dengan pemasok, vendor, mitra, pelanggan, atau bisnis lainnya (Rouse, 2007).

Saat pelaksanaan kerja magang ini dimulai, website ektranet sedang dalam proses pengembangan. Namun, website ektranet tersebut masih sangat baru dikembangkan sehingga masih sangat banyak kekurangannya, seperti banyak

fitur yang belum tersedia, tampilan website yang masih minim, dan juga struktur *code* belum tertata dengan baik. Oleh karena itu, kerja magang ini melanjutkan pengembangan website ekstranet MySantika tersebut dengan merombak hampir semua halaman ataupun fitur yang telah dibuat. Dalam pengerjaan proyek, tim Oval menggunakan metode *Agile software development* dengan alasan agar umpan balik yang diberikan oleh *stakeholder* segera didapatkan oleh tim Oval untuk menghasilkan produk yang lebih baik.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari pelaksanaan kerja magang ini adalah untuk menambah pengetahuan dan pengalaman kerja dalam sebuah tim secara profesional, mengimplementasikan ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan ke dalam dunia kerja, serta mempelajari dan mengeksplorasi hal baru yang belum pernah dipelajari pada masa perkuliahan. Tujuan dari pelaksanaan kerja magang ini adalah untuk mengembangkan website ekstranet untuk aplikasi MySantika di PT Akselerasi Intisari Nusantara.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang berlangsung selama kurang lebih 60 hari, terhitung sejak dari tanggal 10 Juni 2019 sampai 30 Agustus 2019 di Menara Kompas divisi Oval Tech Developer. Prosedur kerja magang yang dilakukan di Oval adalah sebagai berikut.

- a. Mahasiswa magang datang ke kantor yang bertempat di Menara Kompas, Jalan Palmerah Selatan No. 21, Gelora, Kecamatan Tanah Abang, Kota Jakarta Pusat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 10270.

- b. Pada tanggal 10 Juni 2019 sampai 9 Agustus 2019, mahasiswa magang datang setiap hari kerja, yaitu Senin sampai Jumat. Namun, setelah tanggal 9 Agustus 2019, mahasiswa magang datang pada hari Senin dan Kamis dikarenakan adanya jadwal perkuliahan.
- c. Kerja magang memiliki waktu kerja yang fleksibel, dengan minimal bekerja selama 8 jam setiap harinya. Adapun waktu istirahat mulai pukul 12.00 WIB sampai 13.00 WIB.
- d. Libur kerja pada tanggal 21 Juni 2019 dikarenakan mengikuti perlombaan Ideafuse dalam bidang *competitive programming* di Medan.