



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Setelah penulis melakukan pengumpulan dan analisis data, pada akhirnya penulis dapat mengambil kesimpulan dalam membuat perancangan promosi *workshop* Avantgarde Auto. Penulis menarik kesimpulan cara terbaik untuk memperkenalkan *workshop* Avantgarde Auto lebih kepada masyarakat adalah untuk mengkomunikasikan informasi lebih detail mengenai produk-produk yang dijual pada *workshop* Avantgarde Auto dan jenis-jenisnya, serta untuk menjelaskan lebih mengenai jasa modifikasi yang bisa dilakukan *workshop* avantgarde auto agar customer bisa lebih mengerti. Idea yang dipilih dalam perancangan ini adalah “*innovative modification*” melibatkan produk dan modifikasi dari Avantgarde agar lebih terbuka agar customer bisa lebih mengerti dan juga melihat pilihan-pilihan yang disediakan avantgarde auto, dengan konsep penyampaian ini, penulis juga ingin menyampaikan konsep visual dari perancangan ini yaitu lampu yang eksklusif, dengan tampilan yang elegan dan dengan *passion*. Penulis juga menggunakan foto hasil yang dia kumpulkan ketika melakukan observasi dan penelitian di *workshop* avantgarde auto, ini juga dinilai efektif agar customer lebih familiar dengan bentuk asli dari produknya. Perancangan seperti ini juga memberikan nilai lebih kepada customer Avantgarde Auto terutama dengan hasil *Website* yang dibuat oleh penulis agar customer dan calon customer mempunyai fasilitas lebih dalam melakukan pembelian dan didukung dengan media-media lainnya.

## 5.2. Saran

Proses perancangan seharusnya melalui tahapan-tahapan penelitian yang sesuai, dari pengetahuan tentang situasi, pengenalan masalah, penentuan target, dan mengambil tindakan yang cocok untuk situasi yang sedang dihadapi. Pemilihan media dan konsep perancangan harus sesuai dengan situasi yang sedang dihadapi dari masing-masing penulis. Pemahaman dari penulis mengenai situasi ini dan pemilihan tindakan dari konsep, media dan penempatan untuk target inilah yang membuat suatu perancangan efektif untuk menyelesaikan suatu masalah.

Bagi mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara lain disarankan untuk mulai menggunakan kemampuan merancang untuk membantu organisasi-organisasi lain baik profit maupun non profit, untuk menyediakan manfaat lebih kepada masyarakat dalam bidang komunikasi visual. Penulis yakin ada banyak organisasi atau komunitas lain yang membutuhkan dan bisa jauh lebih berkembang dengan manfaat dari ilmu desain komunikasi visual. Penulis menyarankan luangkanlah waktu yang cukup lama untuk melakukan penelitian untuk benar-benar memahami tempat dan objek yang akan dijadikan sebagai tema tugas akhir. Terutama *workshop* dengan tema unik seperti Avantgarde-Auto yang menyediakan dan mendalami jenis produk yang berbeda yaitu lampu mobil. Penulis berharap calon mahasiswa yang akan melakukan tugas akhir benar-benar mengenali objek penelitian dengan visi dan misi mereka, filosofi mereka dalam menjalankan bisnis mereka, *personality* dari brand mereka, produk-produk yang mereka jual, *consumer* yang datang ke tempat, hingga interaksi antara *consumer* dengan tempat yang dijadikan objek penelitian.

Dengan adanya tugas akhir yang berjudul “Perancangan promosi workshop Avantgrde Auto” diharapkan bisa dijadikan referensi dan dapat membantu calon penulis dalam melakukan penelitiannya dan bisa mulai mencari workshop Avantgarde Auto dan tempat-tempat sejenisnya. Diharapkan juga pada mahasiswa yang akan melakukan tugas akhir yang akan membuat website diharapkan mengerti basic html atau css, ini akan sangat berguna untuk berkomunikasi dengan programmer jika dibutuhkan. Pengetahuan dasar dalam bahasa pemograman website ini akan mempermudah dan menghemat banyak waktu untuk proses ini.