



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pasal 21 – 30 Peraturan Menteri Tenaga Kerja dan Transmigrasi no. Per.22/Men/IX/2009 Tahun 2009 tentang Penyelenggaraan Pemagangan di Dalam Negeri, Menyatakan bahwa Permagangan biasanya diartikan sebagai bagian dari sistem pelatihan kerja yang diselenggarakan secara terpadu antara pelatihan di Lembaga pelatihan dengan bekerja secara langsung di bawah bimbingan dan pengawasan instruktur atau pekerja yang lebih berpengalaman dalam proses produksi barang dan/ jasa di suatu perusahaan, dalam rangka menguasai keterampilan atau keahlian tertentu.

Pada zaman ini perkembangan pemakai *smartphone* tumbuh sangat signifikan. Data statistik menyebutkan jumlah pengguna *smartphone* di seluruh dunia dari tahun 2014 hingga 2020 mencapai enam miliar. Pengguna *smartphone* diperkirakan mencapai 2,1 miliar pada tahun 2016 dan akan melampaui angka lima miliar pada tahun 2019 (Teknologi.id, 2019).

Hal ini juga didukung dengan adanya perkembangan operating system yang berkembang sangat pesat sesuai dengan kebutuhan konsumen akhir. Android Google adalah salah satu system operasi *smartphone* yang terpopuler di industri saat ini. Pada tahun 2016, Hampir 1,5 miliar *smartphone* dengan system operasi Android dijual ke pengguna akhir di seluruh dunia. Android juga memimpin pasar karena harganya yang lebih terjangkau dari pesaingnya dengan angka 80 persen penjualan dijual ke konsumen akhir.

Saat ini kebutuhan masyarakat akan aplikasi di *smartphone* maupun tablet pun semakin beragam, hal ini mendorong android serta sistem operasi lainnya berlomba-lomba untuk memuaskan para konsumen akhir dengan membuat inovasi – inovasi yang di implementasikan kedalam aplikasi untuk mempermudah dan mensejahterakan kehidupan para pengguna *smartphone*. Oleh karena itu programmer berperan penting tidak hanya sebagai developer tetapi berperan juga sebagai innovator untuk menciptakan aplikasi yang dapat memenuhi kebutuhan pengguna *smartphone*, memiliki nilai jual yang tinggi di pasaran dan juga mampu menarik minat masyarakat menggunakan aplikasi tersebut.

CV Surya Tirta Kencana atau yang dikenal sebagai SUTIKE adalah perusahaan yang bergerak pada bidang pelayanan kedukaan. Salah satu jasa yang ditawarkan oleh SUTIKE adalah jasa antar jenazah. Karena cukup banyaknya jumlah sopir dan order yang didapat oleh SUTIKE serta sistem penginputan order yang masih terlalu manual dan membutuhkan ketelitian serta waktu yang extra, maka SUTIKE mengembangkan sebuah aplikasi yang bernama SutikeMobile yang dapat digunakan oleh para sopir SUTIKE untuk menginput orderan-orderan yang sudah diselesaikannya melalui *smartphone* mereka dan langsung disimpan kedalam *database* yang dapat diakses oleh *admin* tanpa harus menunggu sopir tersebut pulang terlebih dahulu.

Dengan adanya praktek kerja magang ini bisa secara langsung mempraktekan teori-teori yang telah didapatkan selama menajalani kegiatan perkuliahan terutama teori mengenai pengembangan dan perencanaan suatu sistem

mobile. Selain itu, dengan adanya praktek kerja magang ini diharapkan dapat meningkatkan kinerja perusahaan terutama dalam bidang transportasi jenazah.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari praktik magang ini dilaksanakan agar dapat memiliki kemampuan professional

1. Menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi di dunia kerja dengan pengaplikasian ilmu yang telah dipelajari di kampus
2. Mengembangkan pengetahuan dan kemampuan mahasiswa melalui pengaplikasian ilmu
3. Memahami dengan lebih mendalam tata cara pembangunan aplikasi berbasis *mobile*
4. Memberikan pelatihan dan pengalaman kerja bagi mahasiswa
5. *Link and match* pengetahuan yang telah dipelajari di kampus dengan dunia industry

Tujuan dari praktik magang ini dilakukan untuk membangun sebuah aplikasi berbasis *mobile* dengan os *android* bernama SutikeMobile, yang difokuskan untuk meningkatkan kinerja perusahaan di bidang transportasi jenazah.

1.3 Waktu Dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan Kerja magang yang dilaksanakan dimulai dari tanggal 8 Juli 2019 sampai dengan 8 Oktober 2019. Kerja magang ini dilakukan dari hari senin sampai dengan jumat yang dimulai dari pukul 08.00 sampai dengan 17.00. Kerja magang dilakukan di CV. Surya Tirta Kencana bagian keuangan yang beralamat di Jl. TMP Taruna No. 23 RT/RW 003/001, Kel.Sukaasih, Kec. Tangerang, Kota Tangerang,Banten.