



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR LAMPIRAN

1. Daftar Riwayat Hidup
2. Formula Perhitungan Poin
3. Daftar Persyaratan Achievement
4. Lembar Soal Kuesioner Penelitian
5. Hasil Rekap Kuesioner Penelitian
6. Formulir Bimbingan Skripsi



PETER GAUTAMA

IT Programmer / Database Administrator

CONTACTS

ADDRESS
Duren Village C3/35,
Tangerang, Banten, Indonesia

PHONE
(+62) 8111700347

EMAIL ME
peter1.gautama@gmail.com

SOCIAL MEDIA

LINKEDIN
[linkedin.com/in/ peter-gautama-1b0aa91a0](https://www.linkedin.com/in/peter-gautama-1b0aa91a0)

GITHUB
github.com/PeterGautama

ACHIEVEMENTS

UMN CSIC 2019 (2ND PLACE)
CIBO - Food Waste Management App
(Team Project - Android Platform)

SKILLS

HTML

CSS/CSS3/SCSS

Java

JS

C/C++

Typescript

SQL

PHP

IONIC

C#

EDUCATION

- 2016 - 2020 ○ UNIVERSITY (BACHELOR DEGREE)
Universitas Multimedia Nusantara
(Computer Science - Informatics)
- 2013 - 2016 ○ SENIOR HIGH SCHOOL
SMA Candle Tree
- 2010 - 2013 ○ JUNIOR HIGH SCHOOL
SMPK Sang Timur
- 2004 - 2010 ○ ELEMENTARY SCHOOL
SDK Sang Timur

EXPERIENCE

- 2019 ○ PT. SUPRA BOGA LESTARI TBK.
INTERNSHIP
Full-Stack Website Developer (Admin Side)

FORMULA PERHITUNGAN POIN

1. Vocabulary, Grammar, dan Reading

Nomor Soal	Tingkat Kesulitan	Point	Score
1	Beginner	+5	+100
2	Beginner	+5	+100
3	Beginner	+5	+100
4	Beginner	+5	+100
5	Beginner	+5	+100
6	Intermediate	+15	+250
7	Intermediate	+15	+250
8	Intermediate	+15	+250
9	Intermediate	+15	+250
10	Intermediate	+15	+250
11	Intermediate	+15	+250
12	Intermediate	+15	+250
13	Intermediate	+15	+250
14	Intermediate	+15	+250
15	Intermediate	+15	+250
16	Advanced	+30	+500
17	Advanced	+30	+500
18	Advanced	+30	+500
19	Advanced	+30	+500
20	Advanced	+30	+500
TOTAL (dalam 1 kategori)		325	5500
TOTAL (dalam semua kategori)		975	16500

2. Item dalam Shop

Nama Item	Jenis Item	Point
Forming Table	Avatar	-5
Game Controller	Avatar	-5
Heart Cards	Avatar	-5
Heart Shape	Avatar	-5
Hippo	Avatar	-5
Medal	Avatar	-5
Muscular	Avatar	-5
Percentage	Avatar	-5
Wine	Avatar	-5
Woman	Avatar	-5
Flower	Avatar	-10
Indonesia	Avatar	-55
United Kingdom	Avatar	-55

Nama Item	Jenis Item	Point
United States	Avatar	-55
Golden Username	Fitur	-250
Custom Avatar	Fitur	-500
TOTAL PENGURANGAN POIN		-975

DAFTAR PERSYARATAN ACHIEVEMENT

Nama Achievement	Persyaratan Achievement
Vocabulary Beginner	Complete all beginner levels in Vocabulary section
Vocabulary Intermediate	Complete all intermediate levels in Vocabulary section
Vocabulary Expert	Complete all advanced levels in Vocabulary section
Grammar Beginner	Complete all beginner levels in Grammar section
Grammar Intermediate	Complete all intermediate levels in Grammar section
Grammar Expert	Complete all advanced levels in Grammar section
Reading Beginner	Complete all beginner levels in Reading section
Reading Intermediate	Complete all intermediate levels in Reading section
Reading Expert	Complete all advanced levels in Reading section
English Prodigy	Complete all levels in Vocabulary, Grammar, and Reading section

Kuesioner Instant English

Perkenalkan, nama saya Peter Gautama, mahasiswa semester 8 jurusan Informatika di Universitas Multimedia Nusantara.

Sebelumnya, terima kasih karena anda telah menguji/mencoba aplikasi saya yang bernama "Instant English".

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan yang perlu anda jawab untuk mengukur aspek aplikasi tersebut.

Hasil kuesioner anda akan dicatat untuk kepentingan riset dan tidak dipublikasikan.

CATATAN/PENTING:

Diharapkan untuk mengisi alamat email yang sama dengan alamat email yang anda gunakan saat melakukan registrasi akun pada aplikasi "Instant English".

Jika alamat email tidak sama, maka hasil kuesioner yang anda kirimkan akan saya nyatakan sebagai data yang "tidak valid".

Terima kasih dan selamat mengerjakan!

* Required

1. Email address *

2. Nama *

Kategori 'Perceived Ease Of Use' dan 'Perceived Usefulness'

3. Aplikasi Instant English secara keseluruhan mudah untuk digunakan *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

4. Saya tidak perlu menghabiskan waktu yang lama untuk memikirkan bagaimana cara menggunakan aplikasi Instant English *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

5. Fitur yang dimiliki Instant English mudah untuk diakses dan digunakan *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

6. Interface dari Instant English memudahkan dalam penggunaan aplikasi **Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

7. Aplikasi Instant English mempermudah saya dalam mempelajari bahasa Inggris **Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

8. Aplikasi Instant English membantu saya untuk mencapai target saya **Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

9. Menggunakan Instant English membuat saya termotivasi untuk bersaing dengan anggota lain **Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

10. Aplikasi Instant English menjabarkan soal-soal secara rinci **Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

11. Aplikasi Instant English penting untuk perkembangan kemampuan bahasa Inggris saya **Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

12. Aplikasi Instant English bermanfaat bagi saya dan perkembangan saya **Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

13. Aplikasi Instant English mempercepat saya belajar bahasa Inggris **Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

14. Menggunakan aplikasi Instant English untuk belajar lebih efisien daripada belajar secara otodidak **Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

15. Adanya game element seperti leaderboard, achievement, dan points membuat aplikasi Instant English lebih menarik untuk digunakan **Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

Kategori 'Attitude Toward Using' dan 'Behavioral Intention to Use'**16. Menggunakan Instant English untuk membantu pengembangan bahasa Inggris adalah ide yang bagus ****Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

17. Saya merasa senang untuk menggunakan aplikasi Instant English **Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

18. Saya tidak merasa cepat bosan saat memakai aplikasi Instant English **Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

19. Saya menyukai adanya game element di dalam aplikasi Instant English **Mark only one oval.*

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

20. **Game element di dalam aplikasi Instant English menjadi daya tarik tersendiri bagi pengguna ***

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

21. **Saya selalu berusaha menggunakan Instant English ketika merasa perlu untuk belajar bahasa Inggris ***

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

22. **Saya selalu berusaha menggunakan Instant English sebanyak mungkin jika ada kesempatan ***

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

23. **Saya berencana untuk menggunakan aplikasi Instant English pada kesempatan yang akan datang ***

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

24. **Saya berencana untuk terus menggunakan aplikasi Instant English di waktu yang akan datang ***

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

25. **Saya berharap penggunaan saya pada aplikasi Instant English terus berlanjut pada masa yang akan datang ***

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

Kategori 'Actual Use'

26. **Saya mengakses aplikasi Instant English selama hari aktif maupun hari libur ***

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

27. **Saya membuka aplikasi Instant English saat latihan sedang berlangsung ***

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

28. **Saya hampir setiap hari membuka aplikasi Instant English ***

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

29. **Saya menghabiskan lebih dari 10 menit setiap membuka aplikasi Instant English ***

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

30. **Saya puas terhadap aplikasi Instant English ***

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

31. **Saya merekomendasikan aplikasi Instant English ke teman-teman saya ***

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

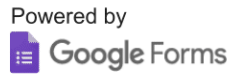
32. **Saya menyukai metode gamifikasi yang digunakan dalam aplikasi Instant English ***

Mark only one oval.

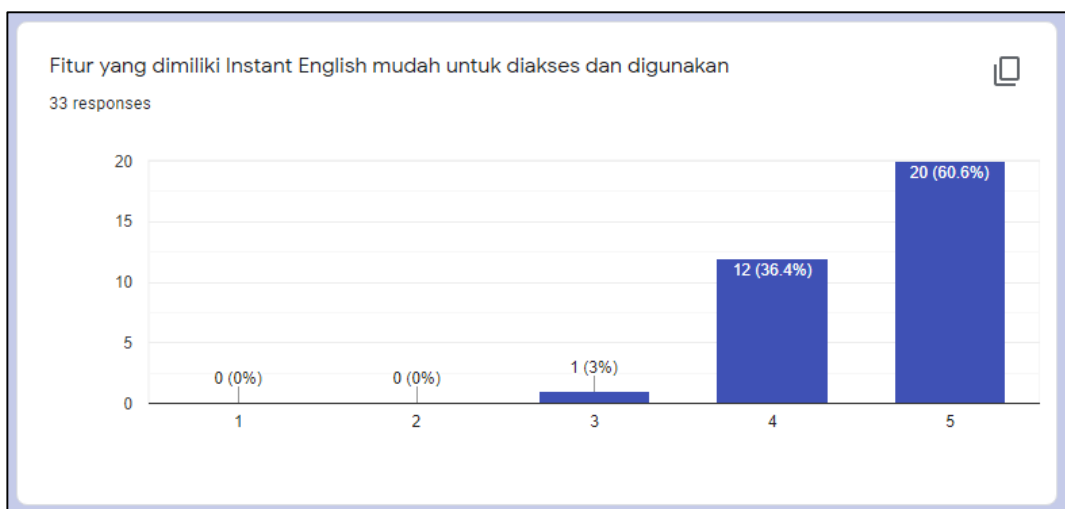
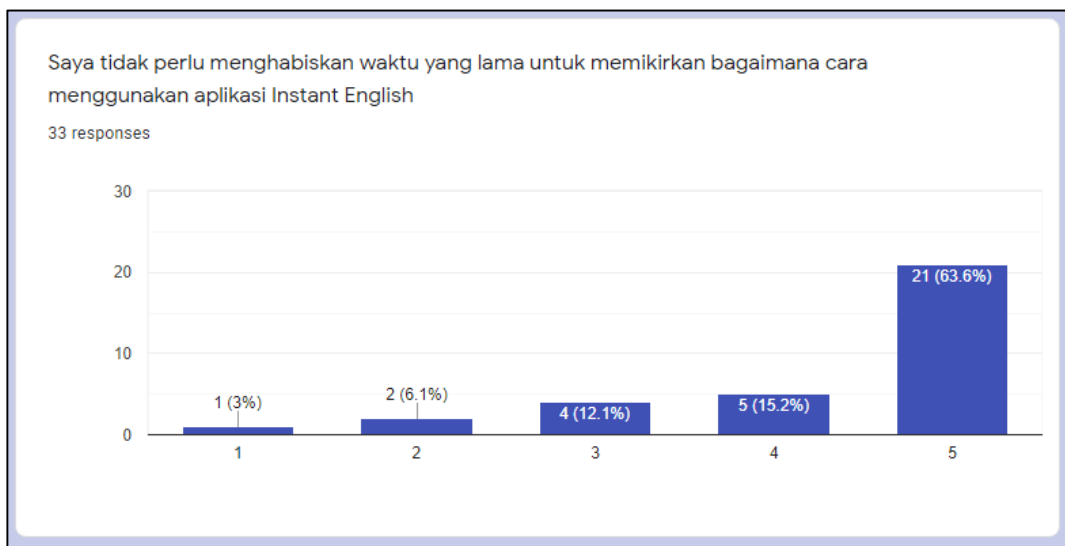
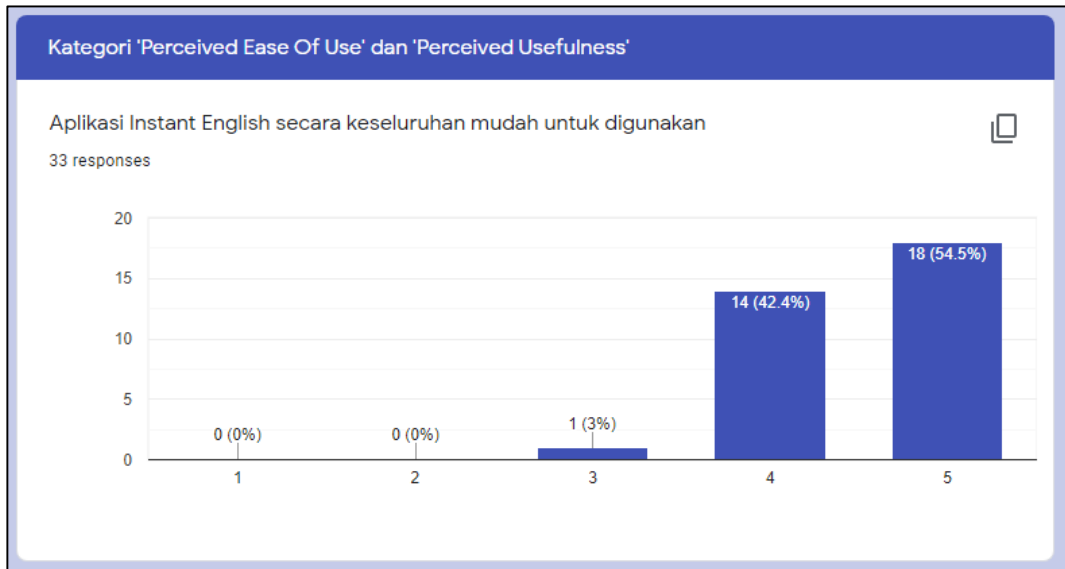
	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Setuju

33. Kritik dan saran anda terhadap aplikasi:

Send me a copy of my responses.

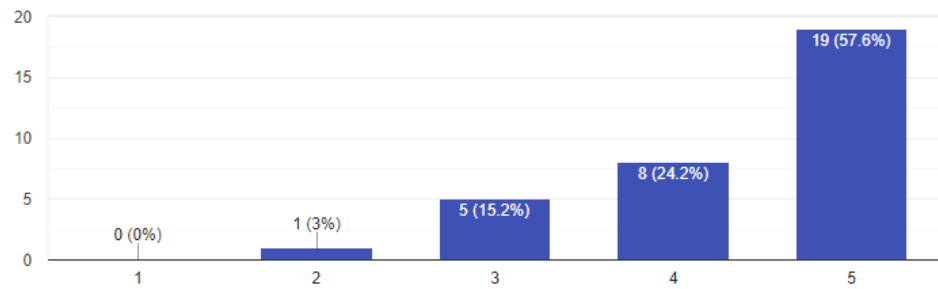


HASIL REKAP KUESIONER PENELITIAN



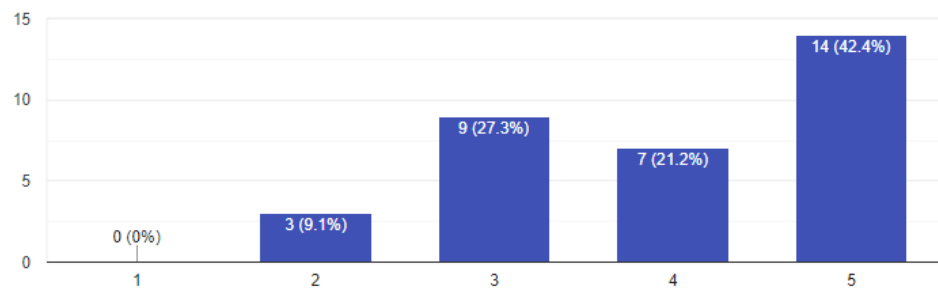
Interface dari Instant English memudahkan dalam penggunaan aplikasi

33 responses



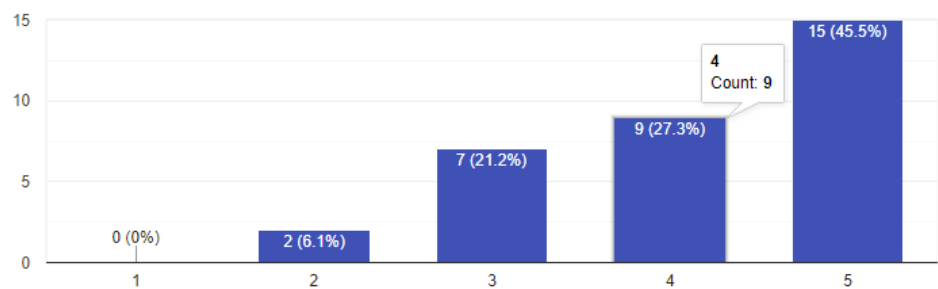
Aplikasi Instant English mempermudah saya dalam mempelajari bahasa Inggris

33 responses



Aplikasi Instant English membantu saya untuk mencapai target saya

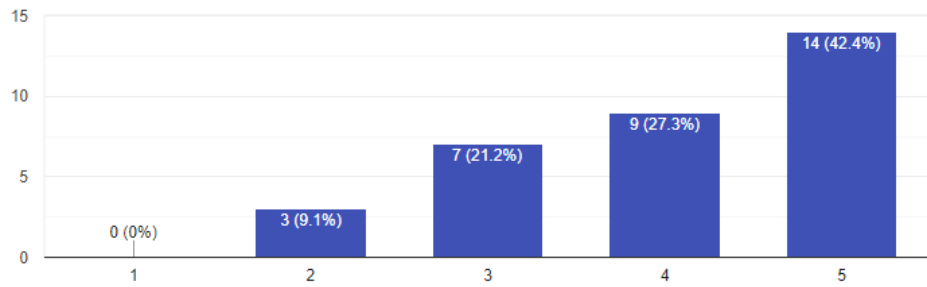
33 responses



Menggunakan Instant English membuat saya termotivasi untuk bersaing dengan anggota lain

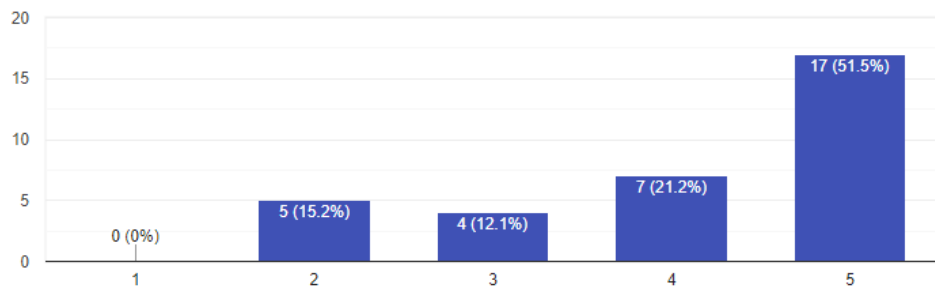


33 responses



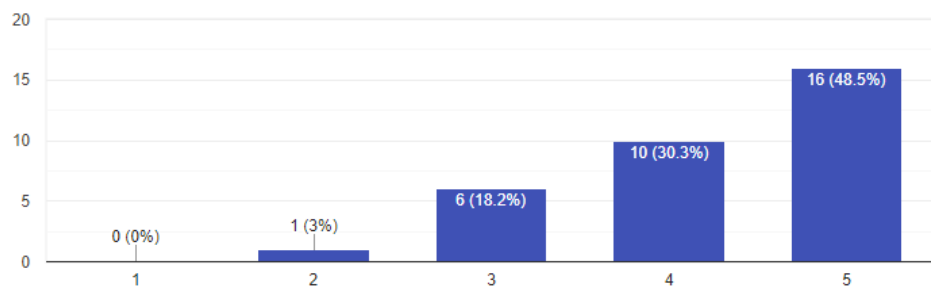
Aplikasi Instant English menjabarkan soal-soal secara rinci

33 responses



Aplikasi Instant English penting untuk perkembangan kemampuan bahasa Inggris saya

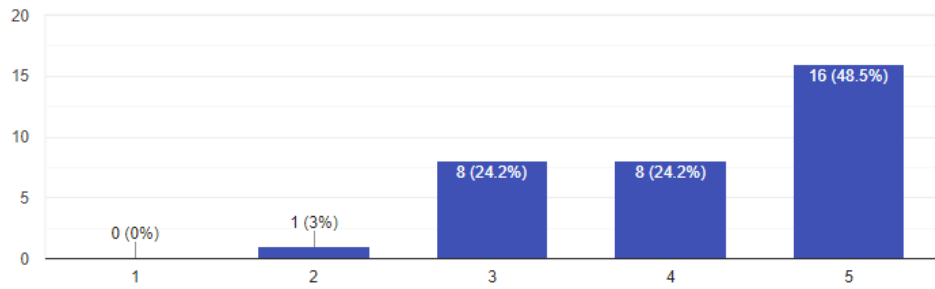
33 responses



Aplikasi Instant English bermanfaat bagi saya dan perkembangan saya

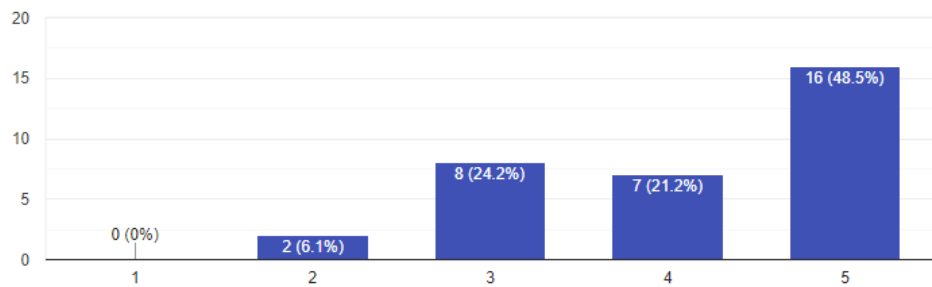


33 responses



Aplikasi Instant English mempercepat saya belajar bahasa Inggris

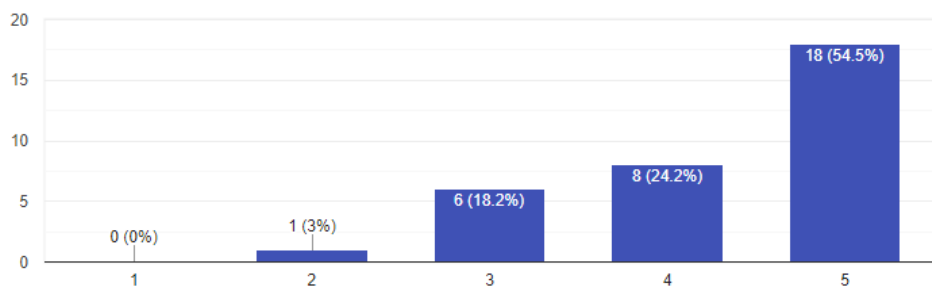
33 responses



Menggunakan aplikasi Instant English untuk belajar lebih efisien daripada belajar secara otodidak

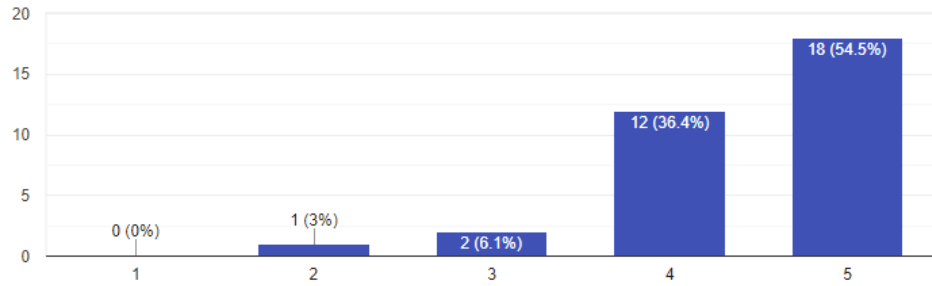


33 responses



Adanya game element seperti leaderboard, achievement, dan points membuat aplikasi Instant English lebih menarik untuk digunakan

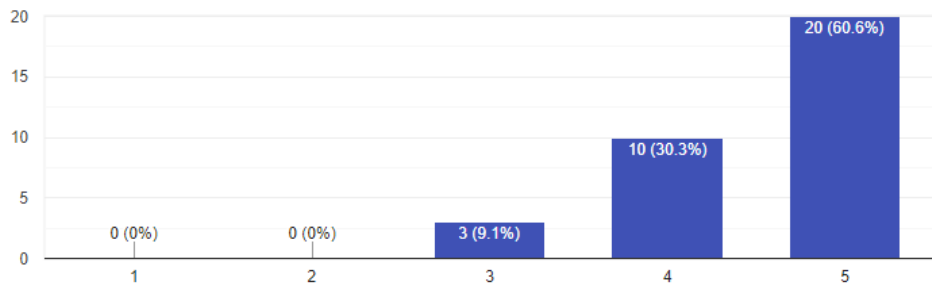
33 responses



Kategori 'Attitude Toward Using' dan 'Behavioral Intention to Use'

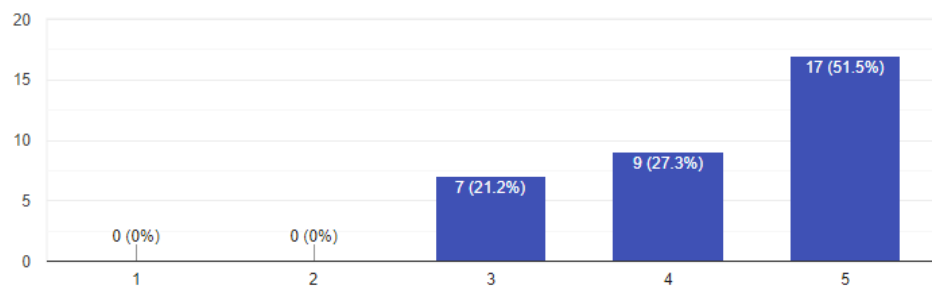
Menggunakan Instant English untuk membantu pengembangan bahasa Inggris adalah ide yang bagus

33 responses



Saya merasa senang untuk menggunakan aplikasi Instant English

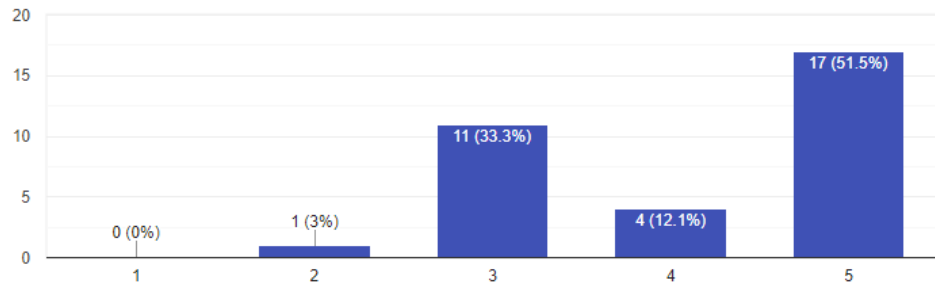
33 responses



Saya tidak merasa cepat bosan saat memakai aplikasi Instant English



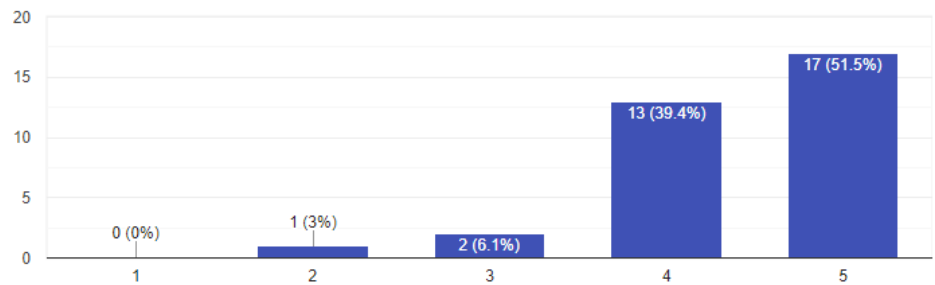
33 responses



Saya menyukai adanya game element di dalam aplikasi Instant English



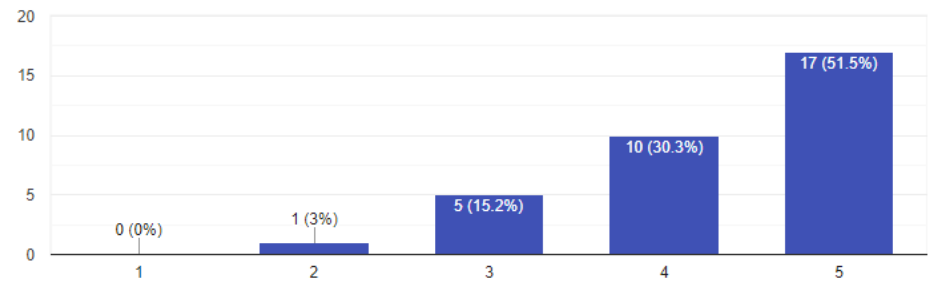
33 responses



Game element di dalam aplikasi Instant English menjadi daya tarik tersendiri bagi pengguna

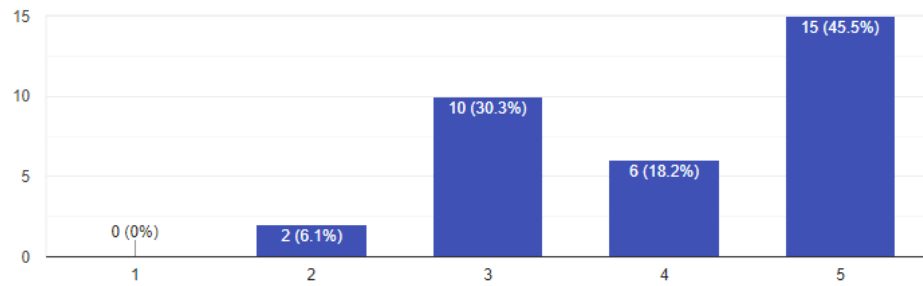


33 responses



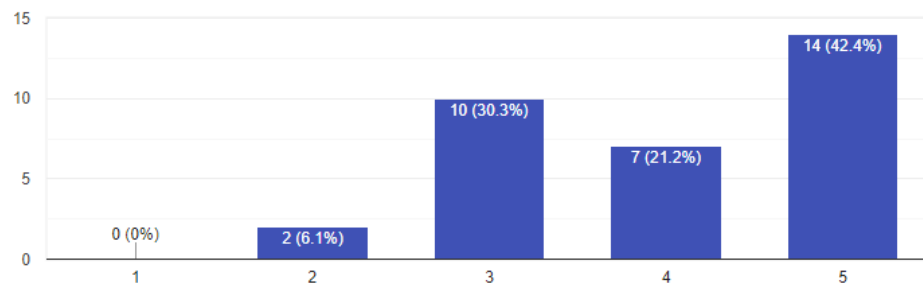
Saya selalu berusaha menggunakan Instant English ketika merasa perlu untuk belajar bahasa Inggris

33 responses



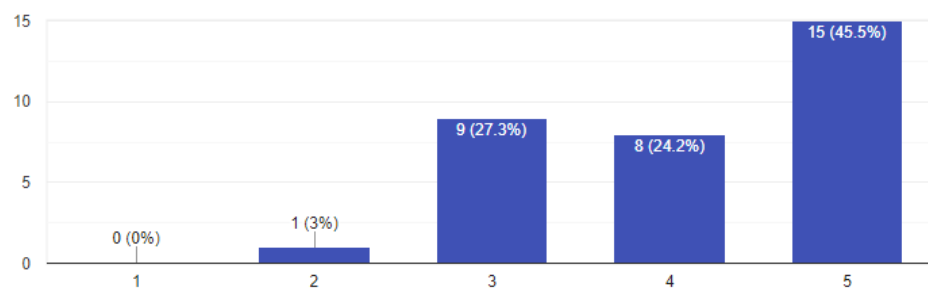
Saya selalu berusaha menggunakan Instant English sebanyak mungkin jika ada kesempatan

33 responses



Saya berencana untuk menggunakan aplikasi Instant English pada kesempatan yang akan datang

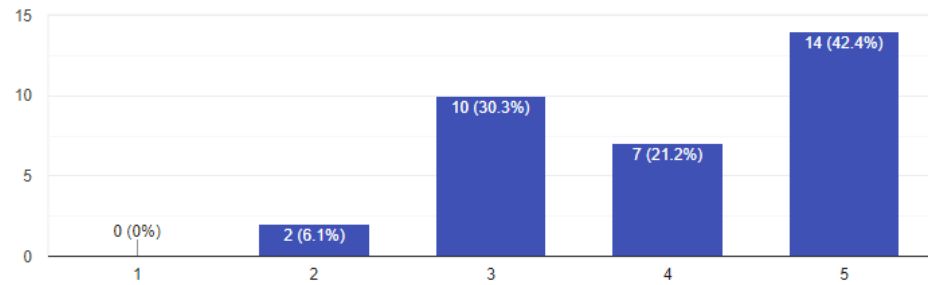
33 responses



Saya berencana untuk terus menggunakan aplikasi Instant English di waktu yang akan datang



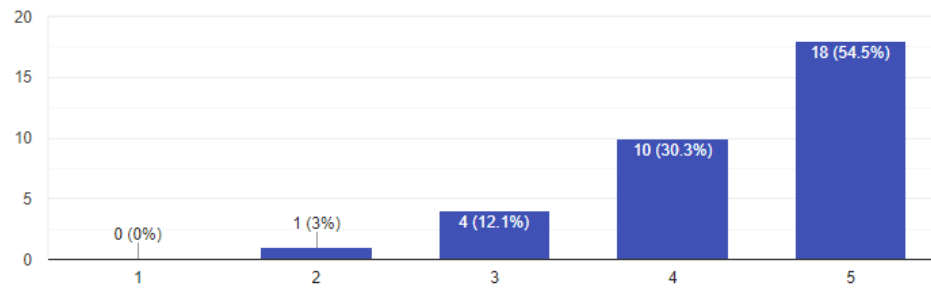
33 responses



Saya berharap penggunaan saya pada aplikasi Instant English terus berlanjut pada masa yang akan datang



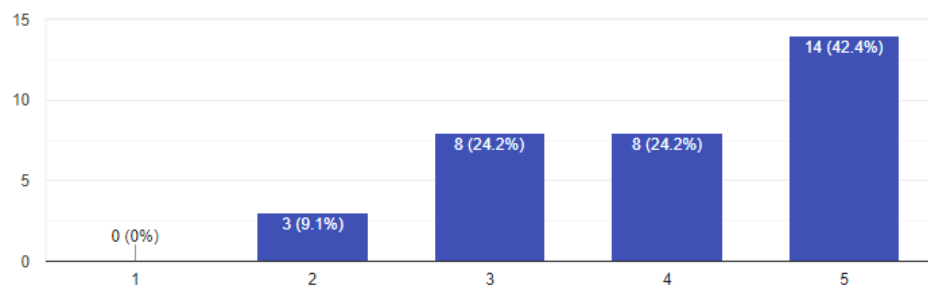
33 responses



Kategori 'Actual Use'

Saya mengakses aplikasi Instant English selama hari aktif maupun hari libur

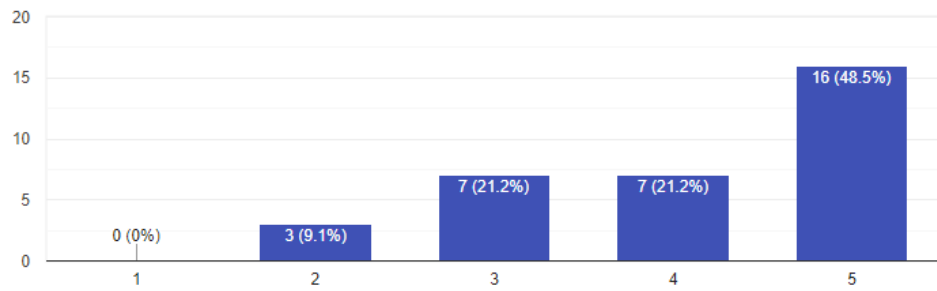
33 responses



Saya membuka aplikasi Instant English saat latihan sedang berlangsung

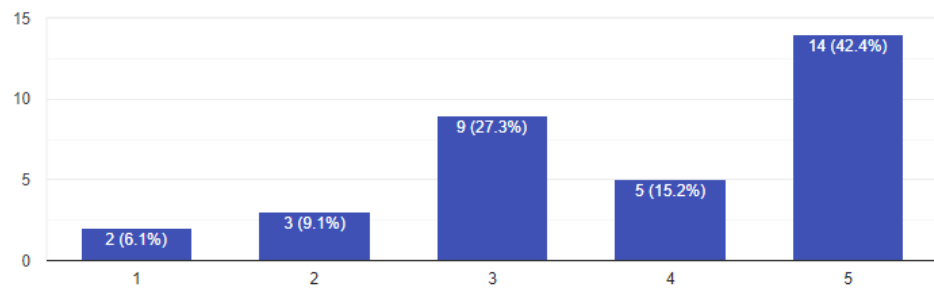


33 responses



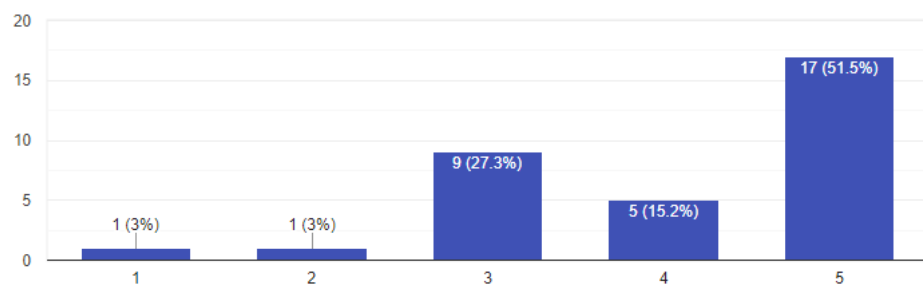
Saya hampir setiap hari membuka aplikasi Instant English

33 responses



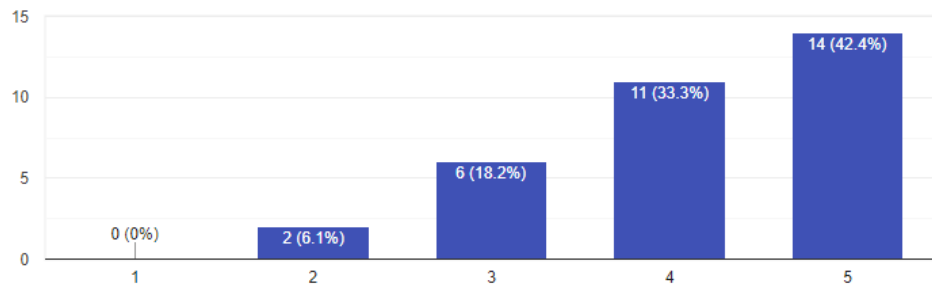
Saya menghabiskan lebih dari 10 menit setiap membuka aplikasi Instant English

33 responses



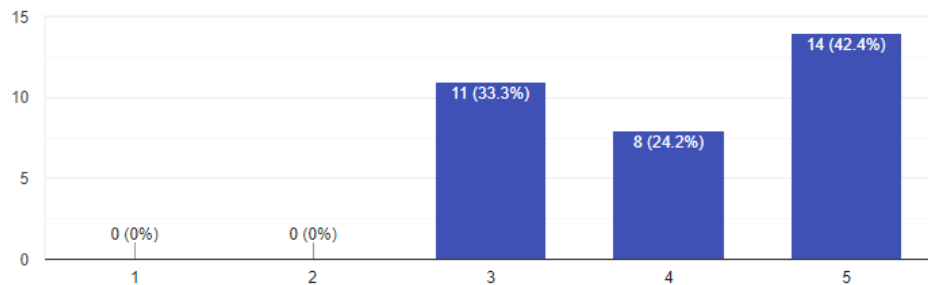
Saya puas terhadap aplikasi Instant English

33 responses



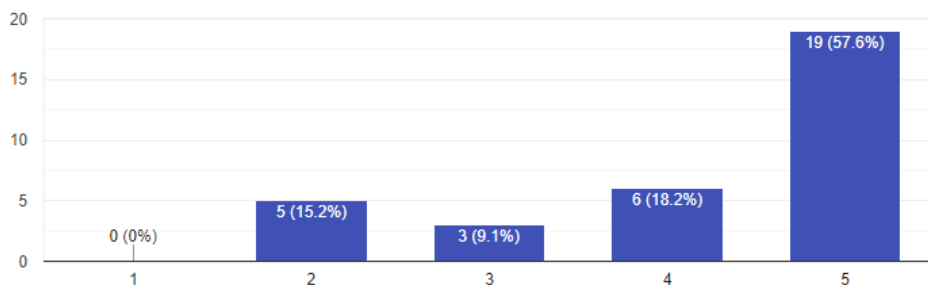
Saya merekomendasikan aplikasi Instant English ke teman-teman saya

33 responses



Saya menyukai metode gamifikasi yang digunakan dalam aplikasi Instant English

33 responses



Kritik dan saran anda terhadap aplikasi:

22 responses

Mantab

Untuk konten dapat ditingkatkan agar menjadi lebih bervariasi dan lebih disesuaikan dengan level yang sesuai dengan label yang tersedia. Gamifikasi di dalam aplikasi dapat diperluas, tidak hanya untuk pembelian avatar dan scoreboard tapi juga untuk membuka konten pembelajaran tambahan selain dari yang konten dasarnya.

Mungkin dengan adanya hint dapat membantu problem solving saya

Overall baguss, kecuali UI nya

Secara keseluruhan, aplikasi sudah berjalan dengan baik
Mungkin untuk di bagian loading bisa diberikan error handling jika tiba2 terputus dari internet daripada terjadi loading yang tidak ada habisnya
Untuk pertanyaan di vocab beginner sepertinya pertanyaannya sedikit sulit apabila dimainkan untuk anak2 SD

Aplikasi yang dibuat sangat user friendly, memberikan UX yg sangat baik kepada penggunannya, dengan tampilan yang simple dan elegant sehingga pengguna tidak bosan serta dengan adanya sistem ranking yang sangat menarik

sudah bagus, great

gunakan benchmark aplikasi lain(cth:duo lingo) yang sudah ada, utk menciptakan suatu inovasi baru (yang belum pernah ada) dan menarik, agar membuat pengguna lebih tertarik

Tambahkan hint, dan penjelasan kenapa jawaban benar dan kenapa salah. Semangat peter

Sangat baik dan sangat membantu sekali

Jika jawaban yang diberikan user salah, akan lebih baik diberikan clue tambahan serta alasan mengapa jawabannya bisa seperti itu, untuk dapat dengan mudah membantu user dalam belajar serta memahami bahasa inggris

Soal bisa lebih dijelaskan lagi, bingung jawabnya, padahal banyak kemungkinan jawaban dalam menyusun huruf. Kalau bisa ada bagian untuk belajar dulu dikasih materi, jangan langsung exercise. Terimakasih. Semangat Peter skripsinya!

Perlu di perhatikan juga keamanan aplikasi dan sistemnya. Dan perbaiki bug . Dan selalu ada pembaharuan pada aplikasi di lain waktu.

Aplikasinya bagus, idenya menarik, cocok untuk org spt saya. Mungkin karena saya lebih menyukai hal audio & visual jadi saya jd lebih mudah bosan karena tampilannya, apalg saat ada bacaan panjang tanpa ada yg membuat saya penasaran lagi

FORMULIR KONSULTASI SKRIPSI – FAKULTAS TEKNIK & INFORMATIKA



Dosen Pembimbing : Adhi Kusnadi, S.T., M.Si.
 Jurusan : Informatika
 Semester : 8
 Nama : Peter Gautama
 NIM : 000 000 12848

Tanggal Konsultasi	Agenda/Pokok Bahasan	Saran Perbaikan	Paraf Dosen Pembimbing
15-01/2020	Uji coba aplikasi, Hlm awal, bab I dan II	- Tata penulisan - sitasi - Latar Belakang	
21-01/2020	Kuesioner, Bab III	- Tata penulisan - Gambar tidak jelas	
22-01/2020	Revisi Bab I, II, III	- Tata penulisan - Penekanan pokok masalah	
28-01/2020	Bab I, III, dan IV	- Perbaiki ukuran data dan jumlah Responder	
29-01/2020	Revisi Bab IV	selesaikan	
30-01/2020	Bab V	Perbaiki Survei	
15-02/2020	cek semua	Perbaiki Format	
26-02/2020	Cross-check	Oke	

Catatan : Form ini wajib dibawa pada saat konsultasi & dilampirkan didalam skripsi (Minimal 8 kali Konsultasi)

Tangerang, 28 Februari 2020

Adhi Kusnadi, S.T., M.Si.

Dosen Pembimbing