



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Kemajuan teknologi di era modern ini sudah semakin berkembang dan membantu untuk memudahkan kehidupan sehari-hari masyarakat, terutama dengan adanya aplikasi pada *smartphone* dan alat komunikasi lainnya. Ruangguru atau PT. Ruang Raya Indonesia melihat peluang dan kesempatan ini untuk memajukan pendidikan di Indonesia dengan aplikasi Ruangguru. Salah satu media promosi utama yang digunakan Ruangguru adalah media sosial. Media sosial yang digunakan Ruangguru adalah *Instagram, Facebook, Twitter, Youtube, Line*, dan *website www.ruangguru.com*. Melalui media sosial tersebut, Ruangguru memberikan isi atau konten tentang pendidikan yang bermanfaat. *Brand ambassador* yang dipilih oleh Ruangguru membantu meningkatkan *brand awareness* dengan mempromosikan hal-hal yang berkaitan dengan Ruangguru.

Penulis tertarik untuk bekerja di Ruangguru karena ingin belajar lebih dalam tentang cara memberikan informasi dan menawarkan produk melalui media sosial. Hal-hal yang ingin dipelajari oleh penulis adalah strategi promosi, mengembangkan konsep desain dalam sebuah konten yang menarik, menyusun elemen desain pada sebuah bidang, dan mengimplementasikan ilmu yang dipelajari di Universitas Multimedia Nusantara agar dapat berkontribusi di sebuah industri kreatif.

### **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Maksud dan tujuan kerja magang yaitu:

1. Mengukur kemampuan yang dimiliki.
2. Mampu beradaptasi dalam lingkungan kerja.
3. Mendapat ilmu yang berhubungan dengan desain grafis.

4. Mendapat pengalaman sebagai desainer grafis.
5. Mengimplementasikan ilmu yang dipelajari selama kuliah.

### **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Pelaksanaan kerja magang merupakan syarat kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara. Mahasiswa yang boleh mengambil kerja magang adalah yang sudah lulus mata kuliah *Academic Writing* dan telah lulus mata kuliah dengan jumlah 100 sks. Durasi magang yang diwajibkan adalah 320-480 jam kerja dengan dikurangi 1 jam istirahat per hari. Selama kerja magang, mahasiswa perlu mengisi lembar Keterangan Magang atau KM oleh pihak kampus.

Prosedur pelaksanaan kerja magang yang dilaksanakan penulis adalah membuat *curriculum vitae* dan *portfolio* untuk diberikan ke perusahaan yang dituju sesuai keinginan penulis. Penulis memilih PT. Ruang Raya Indonesia menjadi salah satu tempat magang yang akan diajukan pada koordinator magang dan pembimbing akademik pada KM 01. Setelah disetujui, maka penulis mendapat KM 02, yaitu surat pengantar magang untuk diberikan ke perusahaan yang dituju. Penulis juga memberikan *curriculum vitae* dan *portfolio* sebagai syarat dari perusahaan pada tanggal 22 Agustus 2019 melalui email. Pada hari itu juga penulis mendapat panggilan wawancara tanggal 23 Agustus 2019. Hal-hal yang ditanyakan saat wawancara adalah pengalaman dan kemampuan di bidang desain grafis. Penulis juga diberi ujian membuat infografis dan ilustrasi vektor. Pada tanggal 28 Agustus 2019, penulis mendapat kabar bahwa dirinya diterima sebagai *Graphic Designer Intern* di PT. Ruang Raya Indonesia.



Gambar 1.1. Hasil Akhir Ujian dari Ruangguru

Penulis menjadi *Graphic Designer Intern* di PT. Ruang Raya Indonesia selama 3 bulan, dimulai dari tanggal 2 September 2019 sampai 29 November 2019. Penulis ditempatkan di Departemen *Creative Marketing* dan dijelaskan mengenai pekerjaan yang akan dilakukan. Besoknya, penulis memberikan surat keterangan penerimaan kerja magang di PT. Ruang Raya Indonesia kepada admin DKV dan BAAK di Universitas Multimedia Nusantara untuk mendapat KM 03, KM 04, KM 05, KM 06, dan KM 07. Penulis bekerja setiap hari Senin sampai Jumat pukul 09.00 sampai 17.30. Selama kerja magang, penulis diwajibkan untuk membawa laptop sendiri.