



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Kesimpulan yang didapat setelah merancang dan membangun aplikasi Kindergarten Smart Match adalah bahwa aplikasi Kindergarten Smart Match telah berhasil dirancang dan dibangun dengan menggunakan metode *Simple Multi Attribute Rating Technique* dan dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan pengujian aplikasi. Tingkat kepuasan dari pengguna aplikasi berhasil didapat berdasarkan metode *End User Computing Satisfaction* dengan hasil dari rata-rata ke lima dimensi berupa 81,636% yang berarti bahwa pengguna aplikasi sangat puas.

#### **5.2 Saran**

Saran untuk pengembangan aplikasi Kindergarten Smart Match di masa depan adalah sebagai berikut.

1. Penelitian selanjutnya bisa menggunakan metode lain untuk mendapatkan hasil yang lebih baik.
2. Penelitian selanjutnya agar dapat memperluas wilayah hingga ke tingkat provinsi.
3. Penelitian selanjutnya agar dapat memperluas jenjang pendidikan kepada SD, SMP, dan SMA.