



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1. Deskripsi Perusahaan

Universitas Multimedia Nusantara Pictures atau UMN Pictures merupakan studio Animasi, Film, Game, dan Desain. UMN Pictures merupakan bagian dari Kompas Gramedia yang berada di bawah naungan Wakil Rektor 2 UMN, Bapak Andrey Andoko. Studio tersebut berlokasi di Tangerang, Serpong. UMN Pictures bertujuan untuk menyampaikan cerita dengan rancangan visual dan karakter yang menarik. Selain itu, UMN Pictures sedang dalam proses membangun rumah produksi profesional yang sesuai dengan standar industri lokal dan internasional.



Gambar 2.1. Logo UMN Pictures  
(umnpictures.com)

Logo UMN Pictures memiliki beberapa makna di balik perancangannya. Warna biru yang menjadi warna dasar ikon di sebelah kiri mewakili teknologi. Di sebelah kanan gambar terdapat tulisan UMN yang sama dengan tulisan pada logo UMN. Kemudian di bawahnya terdapat tulisan *Pictures* yang menggunakan *font Straight Sans-Serif* dengan warna abu-abu yang melambangkan profesionalitas studio.

Ikon UMN Pictures merupakan huruf P, akronim dari Pictures yang memisahkan perusahaan dari institusi pendidikan UMN. Ikon tersebut terbentuk dari lima buah garis elips yang mewakili visi 5C milik Kompas Gramedia yang kemudian membuat bentuk seperti tiga obyek, yaitu:

- Kepala burung Enggang yang menghadap ke kiri, merupakan simbol dari komitmen perusahaan terhadap semua proyek yang dilakukan.
- Kepala burung Tesia Jawa yang menghadap ke kanan, mewakili kecepatan dengan metode memecahkan masalah digital yang unik.
- Bentuk gelombang air melambangkan fleksibilitas perusahaan dalam beradaptasi terhadap perubahan yang ada.

UMN Pictures memiliki beberapa mitra kerja, salah satunya merupakan Kompas Gramedia, Museum MACAN (*Modern and Contemporary Arts in Nusantara*), ICE (Indonesia Convention Exhibition), BIP, dan Gramedia World. Dalam kemitraan tersebut, UMN Pictures mengadakan beberapa proyek berbentuk media interaktif.

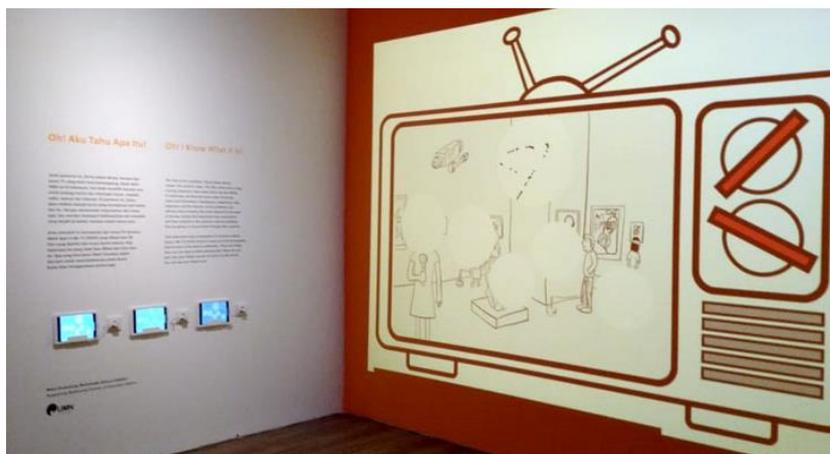
## 1. Sport & Fun



Gambar 2.2. Wahana Sport & Fun  
(<http://umnictures.com/works/detail/13/>)

Sport & Fun merupakan hasil kolaborasi dari UMN Pictures dengan Gramedia World Harapan Indah yang diresmikan pada 5 Oktober 2019. Wahana tersebut memiliki basis teknologi *Augmented Reality (AR)*. Anak-anak dapat bermain dan berolahraga menggunakan program layar interaktif.

## 2. Pameran “Dunia dalam Berita”



Gambar 2.3. Instalasi Stasiun Edukasi  
(<http://umnictures.com/works/detail/12/>)

Pameran “Dunia dalam Berita” berlangsung dari tanggal 1 Mei sampai 21 Juni 2019. Kolaborasi di antara UMN Pictures dan Museum MACAN (*Museum of Modern and Contemporary Arts in Nusantara*) berfokus kepada Instalasi Stasiun Edukasi. Karya ini didasari oleh karya 'A Blank Spot in My TV' (2003) oleh FX Harsono. Instalasi tersebut merupakan tembok interaktif dimana pengunjung dapat melakukan interaksi dengan karya seni di tampilan proyeksi.

Selain dari hasil kolaborasi, UMN Pictures juga memiliki beberapa proyek berbentuk animasi 3D.

#### 1. The Story of Ilo



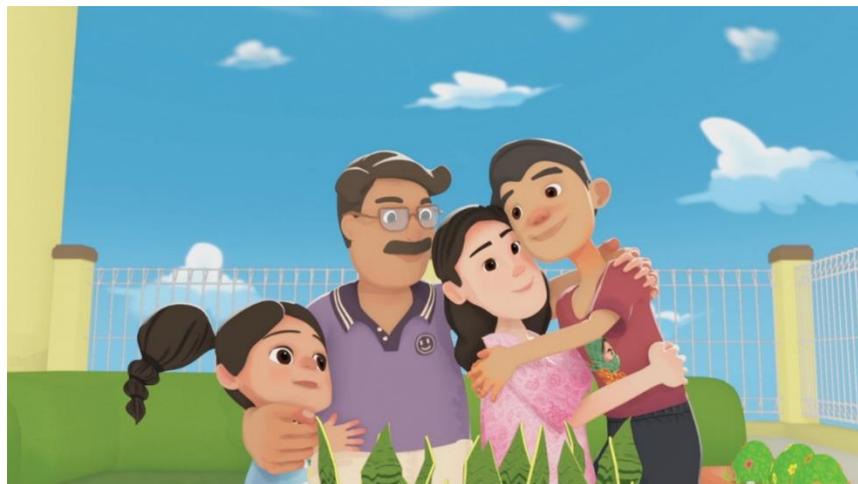
Gambar 2.4. The Story of Ilo  
(umnpicture.com)

## 2. Dendang Kencana



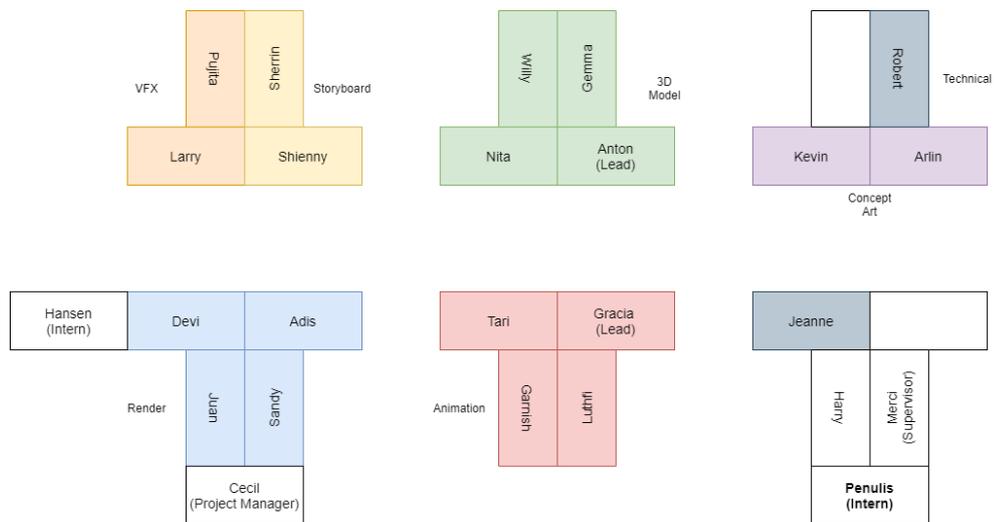
Gambar 2.5. Dendang Kencana  
(<http://umnictures.com/works/detail/2>)

## 3. Keluarga Ramadhan



Gambar 2.6. Keluarga Ramadhan  
(umnictures.com)

Lokasi UMN Pictures secara detail terletak di UMN Gedung B lantai 6, Jl. Scientia Boulevard, Gading Serpong, Tangerang, Banten. Seluruh karyawan bekerja di ruangan studio yang sama dengan penempatan kerja bagian DA (*Digital Architect*) dan Animasi. Berikut adalah denah tempat duduk bagian Animasi.

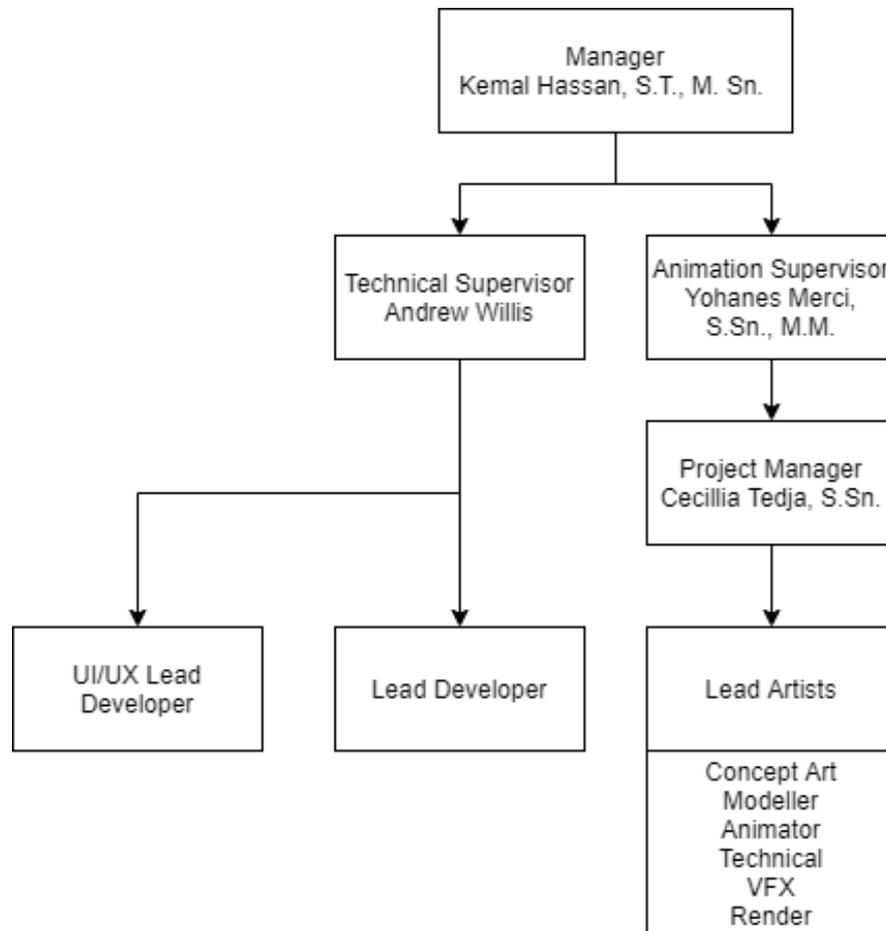


Gambar 2.7. Denah Tempat duduk Bagian Animasi  
(Sumber: Dokumentasi Pribadi)

### 2.1.1. Visi dan Misi Perusahaan

UMN Pictures memiliki visi untuk menjadi studio yang mampu mengembangkan IP (*Intellectual Property*) di dalam berbagai media seperti animasi, film, dan *game*. Selain itu, UMN Pictures bertujuan untuk menjadi studio yang dapat bersaing di kancah lokal dan internasional. Dalam memenuhi visi tersebut, UMN Pictures memiliki sebuah misi yaitu dedikasi dalam menghasilkan kualitas tertinggi dalam animasi, film, *game*, dan desain yang dapat memberikan inspirasi bagi dunia.

## 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.8. Struktur Organisasi UMN Pictures  
(UMN Pictures, 2019)