Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Perpustakaan Univeristas Multimedia Nusantara

DAFTAR PUSTAKA

Putri, Y. D. (2017, Juni). Pembuatan motion graphic sebagai media sosialisasi dan promosi untuk aplikasi mobile tranding online mandiri sekuritas. *KOPERTIP: Jurnal ilmiah manajemen informatika dan komputer, 1*(2), 85-92. doi:https://doi.org/10.32485/kopertip.v1i02.16

Ruangguru Skill Academy. (t.thn.). *Tentang Kami*. Diambil kembali dari https://skillacademy.com/info/about

Ruangguru. (t.thn.). *Tentang Ruangguru dan Produk Kami*. Diambil kembali dari https://ruangguru.com

Ruangkerja. (t.thn.). *Our Services*. Diambil kembali dari https://www.ruangkerja.id/our-services

Siregar, F. (2017, Mei). Pembuatan media komunikasi menggunakan motion graphic untuk sosialisasi job family pada Bank Indonesia. *Jurnal Desain, 4*(3), 174-183. doi:http://dx.doi.org/10.30998/jurnaldesain.v4i03.1860