



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Praktik kerja magang atau *internship* adalah proses pelatihan kerja yang diselenggarakan oleh perusahaan untuk membimbing peserta magang agar peserta magang dapat memiliki pengalaman bekerja yang dilaksanakan dalam kurun waktu yang ditentukan. *Internship* merupakan salah satu program yang disediakan oleh pihak kampus sebagai salah satu syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar sarjana dan dapat melatih mahasiswa untuk menghadapi dunia pekerjaan yang sesungguhnya. Program *internship* ini juga bertujuan untuk mengasah keahlian mahasiswa dalam mengerjakan bidang yang mereka pilih dalam *internship*. Selain untuk mengasah keahlian, program *internship* ini juga berguna untuk menambahkan wawasan mengenai dunia pekerjaan, etika dalam bekerja, dan juga cara berkomunikasi dalam lingkungan pekerjaan.

Oleh karena itu, Universitas Multimedia Nusantara menyediakan program *internship* ini sebagai salah satu syarat kelulusan mahasiswa agar mahasiswa dapat memiliki pengalaman bekerja yang sesuai dengan minat dan keahlian yang dimiliki oleh masing-masing mahasiswa. Penulis melakukan praktik kerja magang yang penulis lakukan pada semester 8 ini dengan membawa semua pengetahuan dan keterampilan yang di dapat selama masa kuliah penulis. Program *internship* ini dapat penulis jadikan pengalaman dan CV yang dapat penulis aplikasikan kedalam dunia pekerjaan yang sesungguhnya.

Penulis melaksanakan program *internship* di salah satu studio *game* Indonesia yang bergerak di bidang industri pengembangan *game* yaitu RedRain Studio. Penulis mengetahui informasi mengenai RedRain studio dari beberapa teman penulis yang sudah pernah menerima jasa yang diberikan oleh RedRain studio. RedRain studio adalah sebuah perusahaan yang menawarkan *outsourcing* kepada klien seperti pengembangan *game*, aset dua dimensi maupun tiga dimensi, ilustrasi, trailer, dan lain-lain. Penulis memiliki ketertarikan terhadap dunia

pembuatan *game* yang akhirnya membuat penulis memutuskan untuk melakukan program *internship* di perusahaan ini. RedRain Studio ini juga menghasilkan aset-aset *game* yang berkualitas tinggi yang dapat dilihat dari kepuasan yang didapatkan oleh klien-klien yang pernah menggunakan jasa yang disediakan oleh perusahaan RedRain Studio

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Praktik kerja magang menjadi salah satu syarat kelulusan dari mata kuliah *internship* pada Universitas Multimedia Nusantara. Selain itu praktik kerja magang memiliki maksud dan tujuan sebagai berikut:

1. Menjadi pengalaman bekerja dan mempersiapkan penulis agar dapat bersaing dengan dunia pekerjaan yang sesungguhnya.
2. Meningkatkan kemampuan penulis untuk berkomunikasi dan bekerja sama dalam satu organisasi.
3. Mengaplikasikan kemampuan dan wawasan yang penulis dapatkan selama masa perkuliahan kedalam dunia pekerjaan.
4. Menambahkan pengalaman penulis dalam membuat aset *game* yang berkualitas dan mampu bersaing dengan perusahaan lain.
5. Mampu memahami *workflow* pekerjaan dan mengatur bagian-bagian pekerjaan dalam satu perusahaan.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan praktik kerja magang memiliki peraturan waktu yang diwajibkan dari pihak Universitas Multimedia Nusantara dan pihak perusahaan yaitu RedRain Studio.

1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Berdasarkan ketentuan dari pihak Universitas Multimedia Nusantara, waktu yang ditentukan untuk pelaksanaan kerja magang adalah 40 hari kerja atau minimal 320 jam. Untuk pelaksanaan jam kerja magang dalam satu hari ditentukan oleh pihak perusahaan yaitu RedRain Studio. Untuk waktu pelaksanaan kerja yang ditentukan oleh RedRain Studio dimulai dari tanggal 02 Maret 2020 sampai dengan 31 Mei

2020 dan memiliki durasi 90 hari. Pelaksanaan jam kerja per hari pada perusahaan RedRain Studio memiliki durasi 8 jam dalam satu hari yang dimulai dari pukul 10.00 hingga pukul 18.00 dan memiliki waktu istirahat dari pukul 12.00 sampai 13.00. Durasi jam pelaksanaan kerja magang dikurangi dengan waktu istirahat satu jam yang menghasilkan jam kerja efektif selama 7 jam dalam satu hari.

2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Prosedur pelaksanaan kerja magang diawali dengan pengumpulan formulir KM 1 yang penulis isi tentang daftar perusahaan yang diminati oleh penulis untuk di verifikasi oleh pihak Universitas Multimedia Nusantara. Setelah mendapatkan verifikasi, penulis kemudian membawa surat pengantar magang yang penulis terima dari universitas ke tempat perusahaan pilihan penulis yaitu RedRain Studio. Penulis juga sudah menyiapkan CV dan Portofolio beserta dokumen yang dibutuhkan untuk melamar. Setelah diterima untuk melaksanakan praktik kerja magang, penulis menyerahkan surat penerimaan magang yang disediakan oleh pihak RedRain Studio ke Universitas. Setelah mengumpulkan surat penerimaan magang, penulis dapat melaksanakan proses kerja magang.