



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Dengan pesatnya perkembangan teknologi, perkembangan industri *game* di Indonesia juga sudah mulai meningkat, oleh karena itu semakin banyak studio *indie game* yang bermunculan di Indonesia, salah satu dari studio *indie game* tersebut adalah studio Mintsphere. Dalam pembuatan sebuah *game*, dibutuhkan berbagai macam hal dan salah satu yang dibutuhkan adalah sebuah ilustrasi, oleh karena itu ilustrasi menjadi bagian penting dalam proses pembuatan sebuah *game*.

Praktik kerja magang atau *internship* adalah suatu proses yang sangat berguna dan dapat memberi pelajaran yang berharga bagi mahasiswa, hal ini dikarenakan praktik kerja magang dapat memberi mahasiswa pengertian akan bagaimana kondisi kerja di dunia nyata, memberi pembelajaran yang tidak diajarkan secara teori serta dapat memberi kesempatan membuat koneksi untuk mempermudah mendapatkan pekerjaan yang diinginkan. Oleh karena itu hal ini merupakan kesempatan yang baik bagi penulis untuk mengenal dan mempelajari peran seorang *illustrator* di dunia kerja terutama pada industri *game*.

Dalam melakukan praktik kerja magang, penulis memilih Mintsphere sebagai tempat kerja praktik dikarenakan Mintsphere banyak berfokus kepada pembuatan *game* baik dalam proses *programming* sampai dengan proses pembuatan *game illustration*. Selain itu Mintsphere juga direkomendasikan oleh senior serta teman dekat penulis, oleh karena itu penulis memilih untuk mencoba praktik kerja di Mintsphere untuk mendapatkan ilmu dan pendalaman mengenai kerja seorang *illustrator* dalam proses pembuatan sebuah *game*. Dalam melakukan praktik kerja magang di Mintsphere penulis berharap dapat mempelajari berbagai macam *skill* yang tidak diajarkan secara teori serta dapat belajar mengenai bagaimana kondisi dunia kerja nyata pada saat ini.

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Maksud dari praktik kerja magang ini adalah sebagai syarat kelulusan DKV Universitas Multimedia Nusantara dan tujuan dari pelaksanaan praktik kerja magang adalah untuk:

1. Mempraktekkan ilmu yang telah dipelajari di Universitas Multimedia Nusantara pada kondisi dunia kerja nyata.
2. Mendapatkan pengalaman kerja dalam bidang pembuatan ilustrasi dengan mengikuti arahan dari atasan dan memenuhi kualitas yang diminta.
3. Mendapatkan kemampuan berkomunikasi dalam sebuah tim serta kemampuan berkomunikasi dengan *creative director*.
4. Mendapatkan cara mengatur waktu untuk efisiensi menyelesaikan sebuah desain ilustrasi yang diminta dalam jangka waktu yang diminta.

## **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Pelaksanaan praktik kerja magang dimulai dengan mempersiapkan portofolio serta *curriculum vitae* yang berisi karya ilustrasi yang sudah dibuat oleh penulis untuk diberikan sebagai persyaratan pengajuan magang. selanjutnya dilakukan pengajuan KM 01 yang harus diisi dengan lima nama studio kreatif yang ingin didatangi penulis sebagai tempat praktik kerja magang. setelah dilakukan pengecekan dan disetujui oleh koordinator magang, KM 01 akan digantikan dengan KM 02 yaitu surat resmi yang sudah mendapat tandatangan ketua program studi yang menjelaskan bahwa mahasiswa tersebut dapat melaksanakan praktik kerja magang. KM 02 tersebut selanjutnya dilampirkan beserta dengan *curriculum vitae* dan portofolio pada saat mengajukan lamaran untuk melakukan praktik kerja magang di Mintsphere, setelah itu penulis mendapat balasan dari Mintsphere sehari setelah mengajukan lamaran dan diharuskan menyelesaikan sebuah tes singkat untuk mengukur kinerja penulis. Selanjutnya penulis dihubungi kembali oleh pihak Mintsphere yang mengatakan bahwa penulis dapat melakukan praktik kerja magang di Mintsphere dimulai dari tanggal 16 Maret 2020 hingga 26 Mei 2020. Setelahnya, surat penerimaan kerja magang dari Mintsphere diserahkan kepada Admin DKV untuk mendapatkan KM 03 hingga KM 07.

Dalam pelaksanaan praktik kerja magang di Mintsphere ini penulis diharuskan memiliki *hardware* seperti *laptop* dengan kemampuan koneksi internet dan *software* yang seperti SAI2 dan juga *Adobe After Effects*. Selain itu dalam praktik kerja magang penulis diharuskan memenuhi setidaknya 320 jam kerja yang tidak terhitung jam istirahat. Dalam proses bekerja di Mintsphere, penulis diharuskan datang pada pukul 09:00 WIB hingga 17:00 WIB dengan waktu istirahat pada pukul 12:00 WIB hingga 13:00 WIB setiap hari senin hingga jumat. Setelah pelaksanaan proses kerja magang ini telah dilaksanakan selama 46 hari dengan total jam kerja 322 jam.