Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Perpustakaan Univeristas Multimedia Nusantara

BAB II
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Deskripsi Perusahaan

Mintsphere merupakan sebuah *indie game studio* yang berfokus pada bidang pembuatan *digital game* dengan hasil karya seperti *Fallen Legion* yang telah diluncurkan pada PS4, PSVITA serta Steam.

2.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan

Mintsphere merupakan sebuah *indie game studio* yang didirikan pada tanggal 1 Mei 2011 dan terletak pada dengan proyek pertama yaitu *game* Trigger Knight yang dirilis pada tanggal 24 November 2011. Hingga bulan Mei 2020, Mintsphere telah merilis 4 game yaitu Trigger Knight, Pocket Guild, King's Play, Fallen Legion (Tjandra, komunikasi pribadi, 10 Juni 2020). Mintsphere memiliki media sosial berupa Facebook dan *website*. Pada tahun 2018, minstsphere mengganti *logo* studio dengan perubahan gradasi dan warna untuk lebih menggambarkan warna dari daun *mint* yang asli. Dikatakan bahwa *logo* dari Mintsphere ini berupa suatu garis yang selalu diulang-ulang, selain itu daun *mint* mengartikan suatu ide yang selalu fresh dan juga warna hijau melambangkan kesejukan (Tjandra, komunikasi pribadi, 10 Juni 2020). Pada bulan Juni 2020 *website* Mintsphere sedang mengalami *maintenance* untuk pembaharuan halaman *website*.

MINTSPHERE

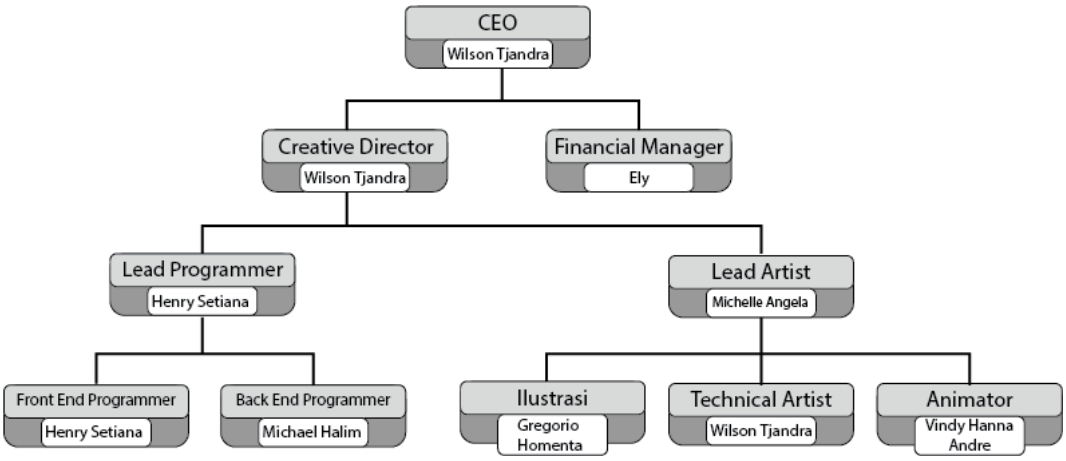
Gambar 2.1. *Logo* Lama Mintsphere
Sumber:
https://www.facebook.com/Mintsphere/photos/a.262950463750133/262950467083466/?type=1&theater, 2011

Gambar 2.2. *Logo* Baru Mintsphere
Sumber:
https://www.facebook.com/Mintsphere/photos/a.262950463750133/2025689357476226/?type=1&theater, 2018

2.1.2. Visi, dan Misi Perusahaan

Visi dari Mintsphere adalah untuk menjadi developer game terkemuka di Indonesia yang mengutamakan kualitas dan kreatifitas. Misi dari Mintsphere adalah untuk meningkatkan kreatifitas SDM secara terus menerus, meningkatkan kualitas hasil karya secara berkesinambungan seiring kemajuan teknologi dan meningkatkan ekosistem bidang kreatif (Tjandra, komunikasi pribadi, 10 Juni 2020).

2.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.3. Struktur dan Unit Kerja Mintsphere
Sumber: Pembimbing Lapangan