

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Wearinasia adalah perusahaan yang bergerak di bidang *e-commerce* yang berdiri pada 25 Desember 2014. Lini bisnis utama Wearinasia adalah penjualan produk *IoT (Internet of Things) wearables, drone, barang-barang outdoor* dan *lifestyle*.

Salah satu lini bisnis terbaru yang dimiliki oleh Wearinasia adalah Wearinasia Experience yang merupakan sebuah layanan jual beli (*marketplace*) yang dikhususkan untuk jasa kegiatan lokal, seperti tur, aktivitas alam, kunjungan, dan sebagainya. Saat ini, Wearinasia memiliki kebutuhan untuk pengembangan aplikasi mobile untuk layanan tersebut agar dapat digunakan pada *smartphone* selain dengan perantara web yang sudah berjalan. Selain itu, dengan dibangunnya aplikasi mobile, Wearinasia berharap pengguna akan lebih mudah dalam menggunakan layanan ini karena keuntungan *smartphone* yang dapat digunakan di mana saja dan dapat dibawa ke mana saja. *Framework* aplikasi *mobile cross-platform* yang digunakan dalam pengembangan ini adalah Flutter sehingga aplikasi dapat berjalan di Android maupun iOS.

Selama proses kerja magang yang telah dilakukan, penulis telah merancang model data, mengimplementasikan antarmuka, menghubungkan aplikasi ke backend, dan menyusun logika program untuk aplikasi yang memiliki fitur utama: otentikasi, pencarian produk, pemesanan produk, kelola pesanan, *update* proses pelaksanaan pesanan, dan *payout*

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan dengan maksud tertentu, yaitu

- Penulis memiliki kemampuan dan sikap profesional dalam menyelesaikan masalah nyata di bidang Informatika
- Penulis dapat mengaplikasikan ilmu dan pengetahuan yang diperoleh selama berkuliah di Universitas Multimedia Nusantara di dalam ruang lingkup kerja.

Sementara itu, tujuan dari pelaksanaan kerja magang ini adalah untuk mendapatkan pengalaman dalam membuat aplikasi *mobile* untuk layanan komersial tertentu, dalam hal ini Wearinasia Experience.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Periode kerja magang ini dilaksanakan dari Senin, 10 Juni 2019 hingga Selasa, 10 September 2019 di Wearinasia Experience Store yang terletak di Ruko Dalton Utara No. 50, Summarecon Serpong, Tangerang. Adapun prosedur pelaksanaan kerja magang yang dilakukan adalah sebagai berikut,

- Jam kerja efektif ditetapkan hari Senin hingga Jumat pukul 09.30 s/d 18.00
- Jam istirahat ditetapkan pada pukul 12.00 s/d 13.00 setiap hari kerja
- Jam kerja dapat menyesuaikan dengan kegiatan/organisasi kampus dengan pemberitahuan kepada pembimbing lapangan
- Setiap minggu dilaksanakan rapat dan evaluasi *progress* pengembangan aplikasi
- Metode pengembangan aplikasi menggunakan *Scrum Methodology*