#### **BAB III**

#### PELAKSANAAN KERJA MAGANG

#### 3.1 Kedudukan Dan Koordinasi

Kerja magang berada pada kedudukan sebagai *Web Developer* dilakukan pada bagian *Frond End Internship* di bawah bimbingan Agus Purwono selaku *supervisor* di PT. Andro Perkasa Mulia.

Selama kerja magang, koordinasi dengan Agus Purwono. Begitu juga dengan tugas yang dikerjakan, diberikan langsung oleh Agus Purwono. Selama pengerjaan, apabila menemukan kesulitan dan membutukan informasi perusahaan dapat langsung ditanyakan kepada Agus Purwono.

### 3.2 Tugas Yang Dilakukan

Tugas yang dilakukan adalah rancang bangun company profile PT. Andro Perkasa Mulia menggunakan framework Materialize dan membuat website untuk melakukan pengarsipan (penyimpanan data) pada bagian panel. Data yang disimpan dalam pengarsipan ialah data alat-alat berat yang dapat dipinjamkan kepada customer, serta perusahaan-perusahaan yang telah bekerja sama dengan PT. Andro Perkasa Mulia. Pelaksanaan kerja magang mulai dilakukan pada bulan Juni minggu kedua dan berakhir pada bulan Agustus bulan kedua.

#### 3.3 Uraian Pelaksanaan

### 3.3.1 Proses Pelaksanaan

Kerja magang dilaksanakan selama 2 (dua) bulan atau 9 minggu dengan timeline kerja sebagai berikut:

Tabel 3.1 Jadwal Kerja Magang

Nama Kegiatan	Minggu ke-								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Pengenalan lingkungan kerja									
Studi Literatur									
Mempelajari framework dan HTML									
Analysis dan perancangan website									
Proses pembuatan website									
Hunting foto ke lapangan									
Revisi Kebutuhan website									
Hosting website									
Review website									

## 3.3.2 Framework dan Alur Kerja Pelaksanaan

Perkenalan lingkungan kerja dilakukan pada minggu pertama. Pada hari pertama dilakukan pengenalan kepada staf yang bekerja di PT. Andro Perkasa Mulia yang didampingi oleh Bapak Agus Purwono selaku *supervisor*. Selanjutnya, pengarahan dan pemberian tugas diberikan langsung oleh Bapak Agus Purwono selaku pembimbing lapangan.

Studi literatur dilakukan di minggu pertama hingga minggu kedua. Kegiatan studi literatur bertujuan mencari reverensi terhadap project yang akan dikerjakan. Hal yang menjadi fokus dalam kegiatan ini adalah mengenal perusahaan PT. Andro Perkasa Mulia, dan mencari contoh–contoh referensi website company profile dari perusahaan lain. Serta memikirkan tools apa saja yang digunakan dan diperlukan untuk membangun website company profile PT. Andro Perkasa Mulia.

Mempelajari *framework* dan *HTML* dilakukan pada minggu kedua. Kegiatan ini bertujuan untuk mengingat kembali bahasa pemrograman *HTML*  yang telah dipelajari semasa perkuliahan serta mempelajari *framework materialize* untuk mengimplementasi ke dalam proyek yang dikerjakan.

Framework materialize dikeluarkan di tahun 2014 setelah Google mengumumkan material desain, sebuah front-end desain untuk produk mereka, yang pada awalnya hanya untuk platform android saja, mulai digunakan oleh para developer web. Di dalam materialize terdapat berbagai fitur pengenalan framework, mulai dari about yang berisi pengenalan produk, getting started tahapan sebelum memulai, css, components dan java script bagian yang berisikan code dan fitur yang berada di materialize (Rizky, 2016).

Dengan *framework materialize* sendiri, bisa membangun *web responsive* bahkan *web* dengan *parallax*. Karena memang pada dasarnya dibuat untuk mempermudah para *web developer* dalam mendesign *frond-end web* mereka (Rizky, 2016).

Analisis dan perancangan kebutuhan website dilakukan pada minggu ketiga. Pada kegiatan ini, dilakukan analisis dan perancangan apa saja yang dibutuhkan dalam website company profile PT. Andro Perkasa Mulia. Serta merancang struktur-struktur isi menu website hendak diisi konten apa saja dari hasil dokumentasi dan wawancara ke supervisor yaitu Bapak Agus Purwono.

Proses pembuatan *website* dilakukan diminggu keempat hingga minggu kedelapan. Pada kegiatan ini, dilakukan tahap coding. Dari apa yang

yang dianalisa dimasukan ke dalam tampilan *website* perusahaan menggunakan bahasa pemerograman *HTML*.

Proses *hunting* foto ke lapangan dilakukan diminggu kelima. Pada kegiatan kali ini, melakukan pengambilan foto di lapangan bersama staff PT. Andro Perkasa Mulia terhadap proyek yang sedang mereka kerjakan. Pada kegiatan kali ini pengambilan foto berlokasi di desa Demit, Kecamatan Sandai, Kabupaten Ketapang. Pengambilan foto dilakukan untuk dokumentasi hasil kerja perusahaan, yang akan diperkenalkan kepada *customer* untuk dimasukan ke dalam *website*.

Revisi kebutuhan *website* dilakukan diminggu keenam hingga minggu ketujuh. Pada kegiatan ini , *supervisor* mengecek apakah *website company profile* sudah sesuai yang diinginkan perusahaan. Melakukan revisi di bebarapa halaman yang masih belum sesuai kriteria perusahaan. Disini melakukan perombakan isi konten *HTML* yang ada menurut kritik dari *supervisor*.

Proses hosting *website* dilakukan diminggu kedelapan. Pada kegiatan ini, *websiste company profile* yang telah disetujui oleh *supervisor*. Dilakukan hosting ke dalam *website*. Sehingga *website* yang telah dibuat dapat dilihat oleh *publik*.

Proses *review website* dilakukan diminggu kesembilan. Pada kegiatan ini, *website company profile* yang telah di *hosting* ke dalam *web*. Dilakukan pengecekan terhadap isi konten maupun fungsionalitasnya telah berjalan apakah sudah sesuai dengan yang diinginkan.

#### 3.3.3 Analisis Dan Perancangan Sistem

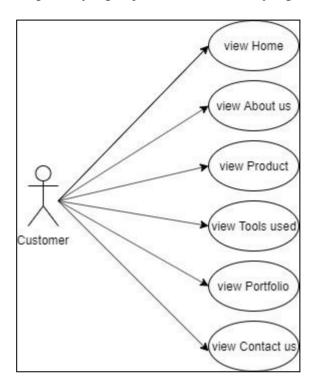
Analisis sistem didapatkan dari hasil wawancara dan dokumentasi, maka dapat diketahui apa yang dibutuhkan oleh *website company profile* PT. Andro Perkasa Mulia. Analisa kebutuhan *website* diambil berdasarkan data yang diperoleh pada saat wawancara ke *supervisor* yaitu Bapak Agus Purwono.

Selain itu dalam perancangan sistem ini menggunakan pemodelan sistem antara lain *Use case* Diagram, *Class* Diagram, *Sequence* Diagram, dan *Activity* Diagram sesuai dengan analisa kebutuhan dan rancangan sistem. Tahapan yang dilakukan dalam mendesain dan membuat *website company profile* adalah sebagai berikut:

- 1. Membuat *Use Case* Diagram sistem informasi yang menggambarkan hubungan antara aktor dengan sistem.
- 2. Membuat *Class* Diagram yang menggambarkan hubungan objekobjek yang digunakan dalam sistem ini.
- 3. Membuat *Sequence* Diagram yang memperlihatkan interaksi yang ada pada sistem.
- Membuat Activity Diagram yang menggambarkan logika prosedural, proses bisnis, dan jalur kerja dari use case yang telah di tampilkan sebelumnya.

## A. Usecase Diagram

Pada gambar *use case* diagram *website company profile* berbasis *web* ini dijelaskan proses-proses yang terjadi didalam sistem yang dibuat:



Gambar 3.1 Use Case Diagram Berbasis Web

Dari gambar *use case* diagram diatas terdapat satu aktor yang terlibat di dalam sistem. *Aktor* tersebut yaitu *customer*. *Customer* bertindak sebagai orang yang dapat melakukan aktifitas seperti melihat informasi dari *website* company profile mulai melihat home, about us, product, tools used, portfolio, contact us. Pada gambar diagram diatas juga terdapat 6 use case yaitu:

#### 1. View Home

Merupakan halaman utama dari *company profile* yang dapat dilihat oleh *customer* yang berisi visi , misi, dan nilai-nilai perusahaan PT. APM.

#### 2. View About us

Menampilkan halaman *about us* perusahaan berisi tentang profile perusahaan, menjelaskan tentang kelapa sawit, dan menjelaskan ciri — ciri morfologi kelapa sawit.

#### 3. View Product

Menampikan halaman *product* berisi hasil kerja dan pengalam kerja perusahaan.

#### 4. View Tools Used

Menampilkan halaman *tools used* berisi tentang alat kerja yang digunakan perusahaan serta penjelasan mengenai alat kerja.

### 5. View Portfolio

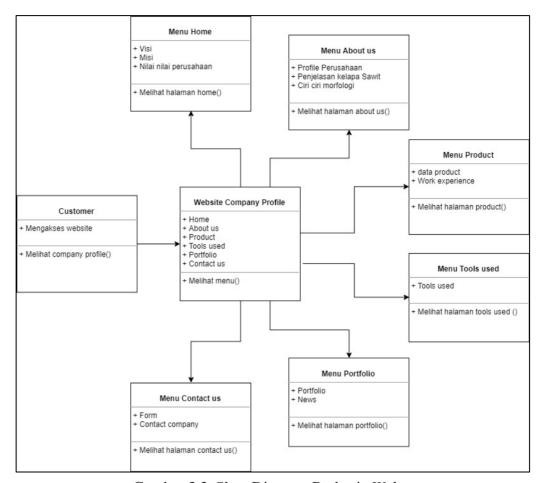
Menampilkan halaman portfolio berisi tentang foto-foto yang berkaitan dengan perusahaan.

### 6. View contact us

Menampilkan halaman porfolio berisi form serta alamat perusahaan

### A. Class Diagram

Pada gambar *class* diagram *website company profile* berbasis *web* ini dijelaskan hubungan objek-objek yang terjadi didalam sistem yang dibuat:



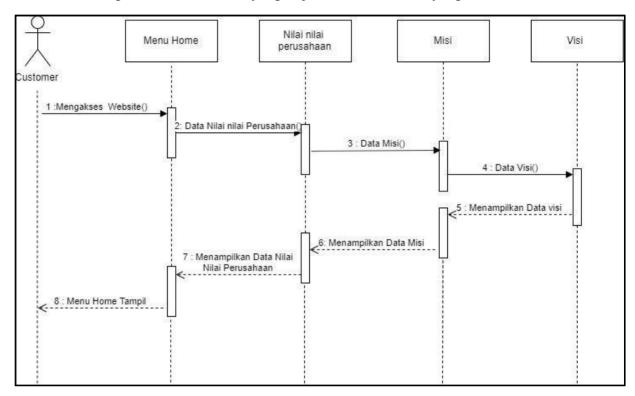
Gambar 3.2 Class Diagram Berbasis Web

Customer adalah mengakes website untuk melihat company profile.

Company profile terdapat menu home, about us, product, tools used, portfolio, dan contact us. Semua halaman menu dapat dilihat oleh customer.

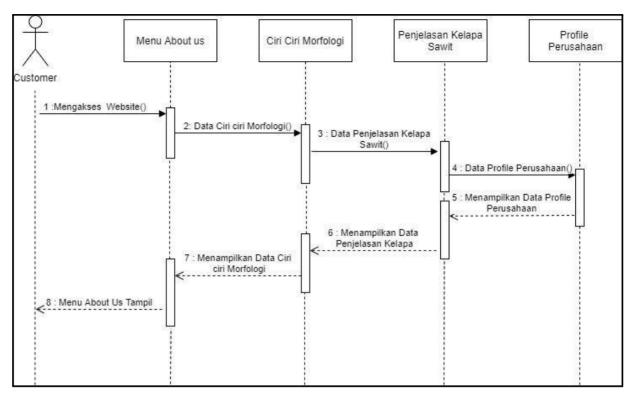
# B. Sequential Diagram

Pada gambar *sequential* diagram *website comany profile* berbasis web ini memperlihatkan interaksi yang terjadi didalam sistem yang dibuat:



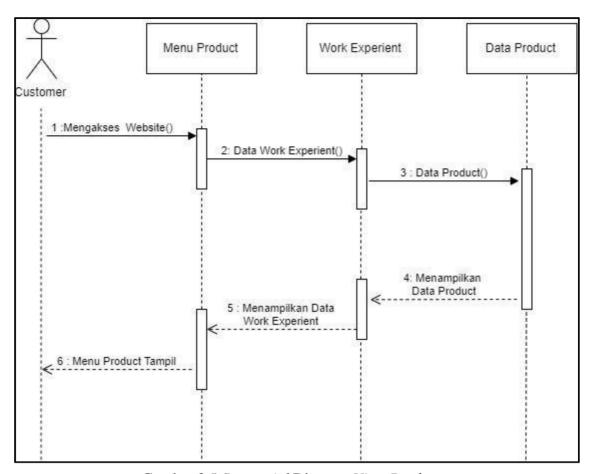
Gambar 3.3 Sequential Diagram View Home

Sequential diagram pada view home dilakukan oleh customer yaitu dengan mengakses menu home. Jika sudah mengakses menu home sistem akan menampilkan data visi, misi dan nilai nilai perusahaan.



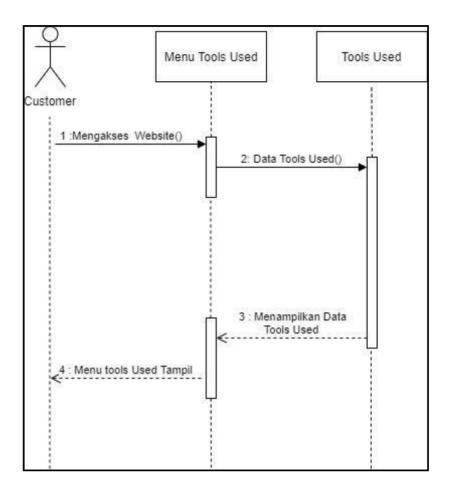
Gambar 3.4 Sequential Diagram Menu About Us

Sequential diagram pada view about us dilakukan oleh customer yaitu dengan mengakses menu about us. Jika sudah mengakses menu about us sistem akan menampilkan data profile perusahaan, penjelasan kelapa sawit, dan ciri ciri morfologi.



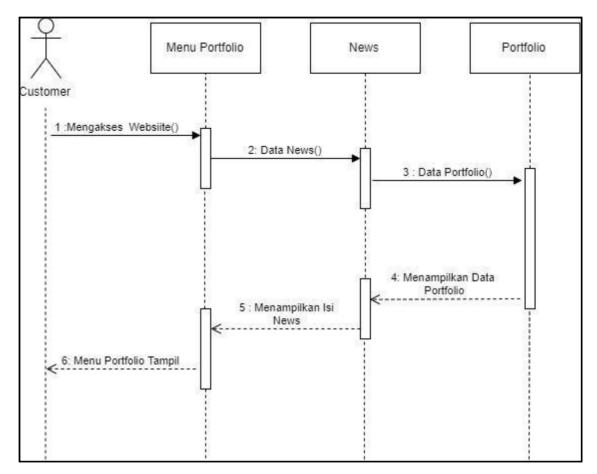
Gambar 3.5 Sequential Diagram View Product

Sequential diagram pada view product dilakukan oleh customer yaitu dengan mengakses menu product. Jika sudah mengakses menu product sistem akan menampilkan data product, dan work experient.



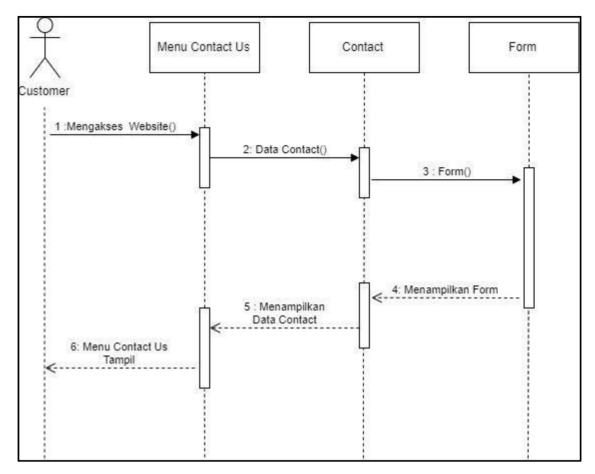
Gambar 3.6 Sequential Diagram View Tools Used

Sequential diagram pada view tools used dilakukan oleh customer yaitu dengan mengakses menu tools used. Jika sudah mengakses menu tools used sistem akan menampilkan data tools used.



Gambar 3.7 Sequential Diagram View Portfolio

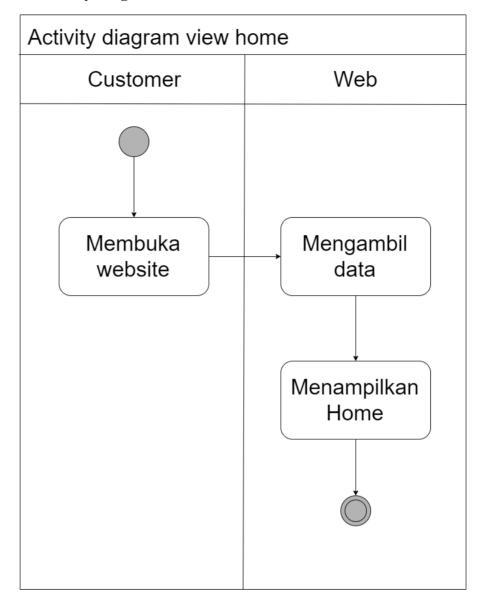
Sequential diagram pada view portfolio dilakukan oleh customer yaitu dengan mengakses menu portfolio. Jika sudah mengakses menu portfolio sistem akan menampilkan data portfolio, dan isi news.



Gambar 3.8 Sequential Diagram View Contact Us

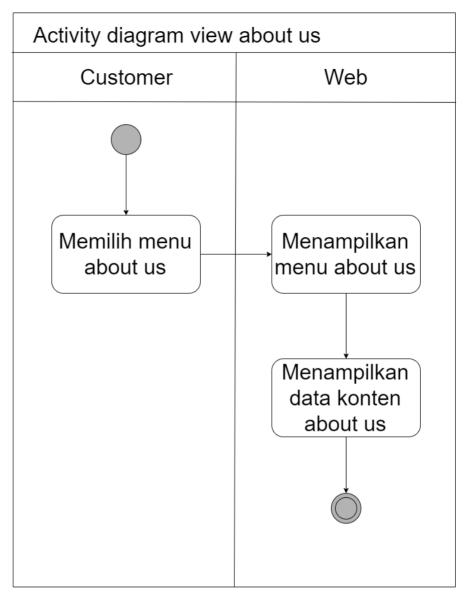
Sequential diagram pada view contact us dilakukan oleh customer yaitu dengan mengakses menu contact us. Jika sudah mengakses menu contact us sistem akan menampilkan form, dan data contact.

## C. Activity Diagram



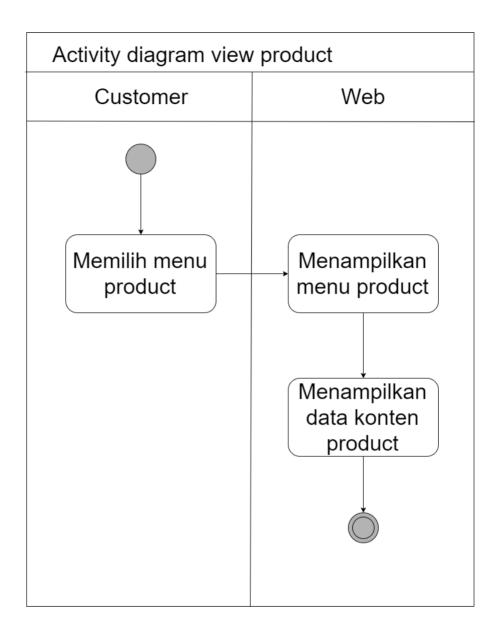
Gambar 3.9 Activity Diagram View Home

Activity diagram view home berawal dari customer yang membuka website company profile PT. Andro Perkasa Mulia dan akan menampilan website dengan halaman utama home. Home berisikan visi, misi, dan nilai – nilai yang dijunjung perusahaan.



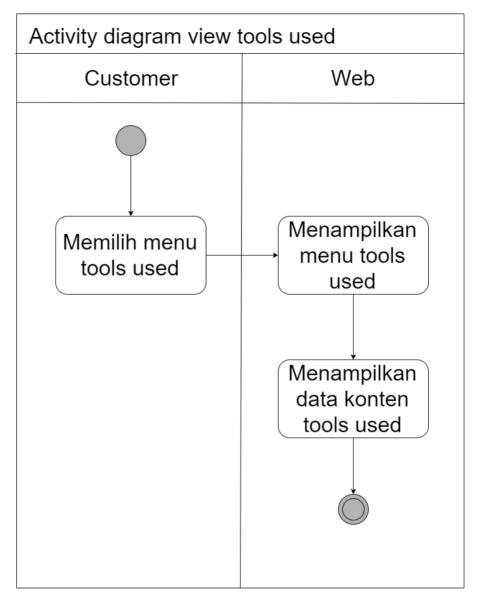
Gambar 3.10 Activity Diagram View About Us

Activity diagram view about us perusahaan berasal dari customer memilih menu bar about us yang berisikan informasi profil perusahaan seperti sejarah berdirinya PT. Andro Perkasa Mulia, menjelaskan tentang kelapa sawit, dan ciriciri morfologi kelapa sawit.



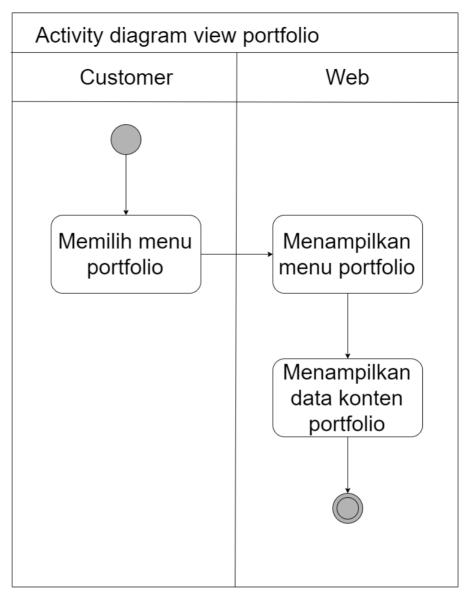
Gambar 3.11 Activity Diagram View Product

Activity diagram view product berasal dari customer memilih menu bar yaitu menu product yang berisikan informasi mengenai alat kerja, product jasa perusahaan, dan pengalaman kerja perusahaan (work experient).



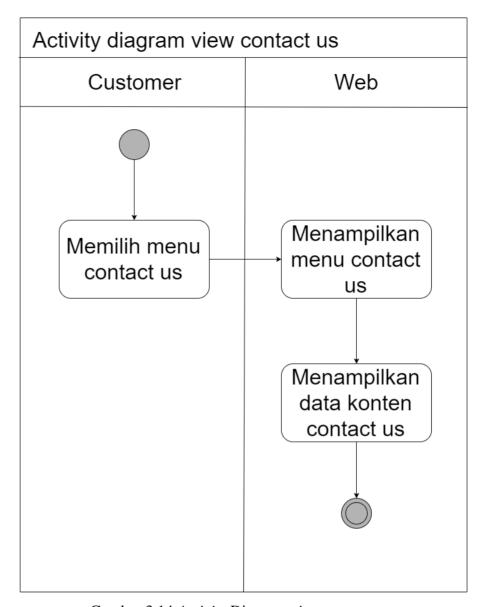
Gambar 3.12 Activity Diagram View tools used

Activity diagram view tools used berasal dari customer memilih menu bar yaitu menu tools used yang berisikan tentang alat kerja yang digunakan perusahaan serta penjelasan singkat mengenai alat kerja.



Gambar 3.13 Activity Diagram view portfolio

Activity diagram view portfolio berasal dari customer memilih menu bar yaitu menu portfolio yang berisikan tentang foto-foto, dan news yang berkaitan dengan perusahaan.



Gambar 3.14 Activity Diagram view contact us

Activity diagram view contact us berasal dari customer memilih menu bar yaitu menu contact us yang berisikan form yang terdapat table nama, email, nomer telepon, alamat, dan pesan yang dapat di isi customer. Serta terdapat alamat perusahaan lengkap dan nomor telepon perusahaan yang dapat dihubungi.

## 3.3.4 Hasil Implementasi

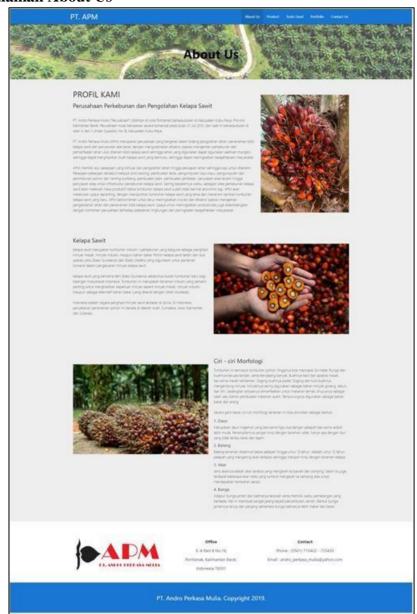
### A. Halaman Home



Gambar 3.15 Halaman Home

Halaman *home* dimana berisikan halaman utama saat membuka *website*. Tampilan berupa visi menggunakan efek *slides*, misi menggunakan efek *slides*, dan nilai – nilai perusahaan yang terbagi menjadi empat bagian.

## **B.** Halaman About Us



Gambar 3.16 Halaman About us

Halaman *About us* berisiskan informasi profil perusahaan mengenai sejarah berdirinya PT. Andro Perkasa mulia, menjelaskan tentang kelapa sawit, dan menjelaskan ciri – ciri morfologi kelapa sawit.

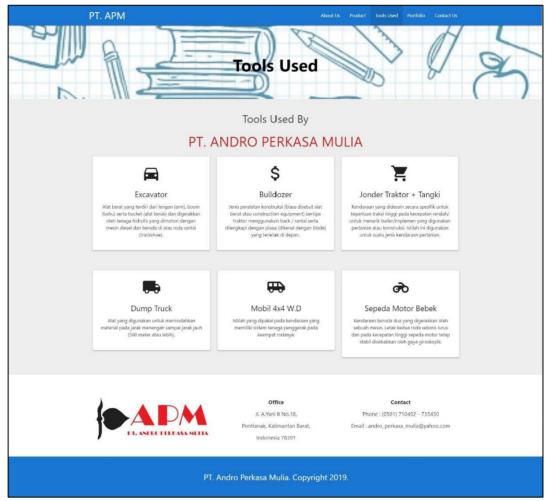
## C. Halaman Product



Gambar 3.17 Halaman Product

 $\label{eq:continuous} Halaman \textit{Product} \ berisikan informasi tampilan mengenai alat kerja \ , \\ \textit{product} \ jasa \ perusahaan, dan pengalaman kerja perusahaan (\textit{work experient}).$ 

## D. Halaman Tools Used



Gambar 3.18 Halaman Tools used

 ${
m Halaman}\ tools\ used$  berisikan informasi mengenai alat kerja apa saja yang digunakan untuk menyelesaikan proyek dan penjelasan mengenai alatalat kerja .

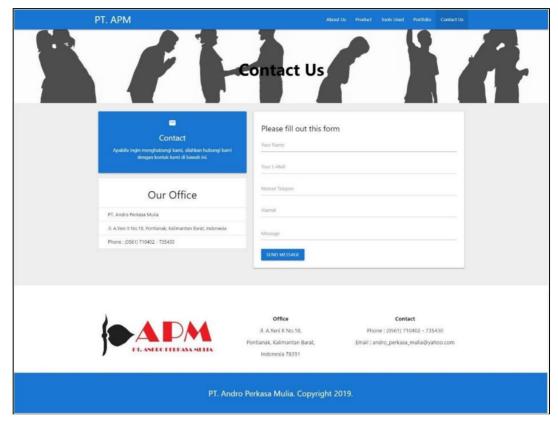
## E. Halaman Portfolio



Gambar 3.19 Halaman Portfolio

Halaman portfolio berisikan informasi foto – foto tentang perusahaan dan news perusahaan.

### F. Halaman Contact Us



Gambar 3.20 Halaman Contact us

Halaman *contact us* berisikan form yang terdapat table nama, email, nomor telepon, alamat, dan pesan yang dapat di isi *customer*. Serta terdapat alamat perusahaan lengkap dan nomor perusahaan yang dapat dihubungi.

## 3.3.5 Kendala yang Ditemukan

Kendala yang ditemukan saat "Rancang Bangun Website Company Profile PT Andro Perkasa Mulia Menggunakan Framework Materialize" pada pelaksanaan kerja magang yaitu:

- 1. Dalam perancangan *website* kadang tidak sesuai dengan keinginan *supervisor*.
- 2. Terjadinya syntax error saat pembuatan website.

### 3.3.6 Solusi Atas Kendala yang Ditemukan

Solusi atas kendala yang ditemukan saat "Rancang Bangun Website

Company Profile PT Andro Perkasa Mulia Menggunakan Framework

Materialize" pada pelaksanaan kerja magang yaitu:

- 1. Lebih sering untuk berkoordinasi dengan supervisor.
- 2. Melakukan *penanganan error* yang terjadi dengan mencari kode yang mengakibatkan *error*.