



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi web pembelajaran tatasurya 3D berbasis *augmented reality* dengan FlarToolkit telah berhasil dibuat.
2. Apabila marker terlalu dekat (<15cm) atau marker terlalu jauh (>240cm) maka marker tidak akan terdeteksi. Pada jarak 25 cm sampai 200 cm didapatkan pengenalan marker yang terbaik dan menghasilkan tampilan objek 3D.

#### 5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat diberikan oleh penulis setelah melakukan penulisan skripsi ini adalah,

1. Untuk meningkatkan pengalaman pengguna terhadap modul yang telah diimplementasikan pada sistem, pada pengembangan selanjutnya diharapkan sistem ini mampu melakukan pengenalan terhadap *finger gesture* sehingga intraksi yang diberikan lebih menarik,
2. Penambahan objek yang lebih menarik diharapkan mampu memberikan pengalaman interaksi yang lebih baik, dan

3. Penambahan objek multimedia seperti video ke dalam sistem juga akan lebih menarik.

