



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada dunia pendidikan, jenjang Strata 1 (atau S1) merupakan jenjang yang bersifat teoritis. Para mahasiswa diajarkan teori-teori seputar program studi yang diambil, sehingga mahasiswa dapat memiliki pemahaman dasar. Akan tetapi, pada dunia industri, selain pemahaman dasar yang sifatnya teoritis, dibutuhkan pula keahlian berupa pemahaman praktis. Hal ini dikarenakan mahasiswa yang sudah lulus, diharapkan sudah memiliki sedikit pengalaman di bidangnya, sehingga tidak perlu belajar mengenai praktis di lapangan dalam waktu yang lama. Oleh karena itu, mahasiswa diharuskan melakukan kerja magang, sehingga memiliki pengalaman yang riil pada dunia kerja. Untuk mendapatkan pengalaman di dunia kerja yang riil dan sesuai dengan program studi yang diikuti, maka mahasiswa diwajibkan untuk mengambil posisi yang menunjang minatnya, dan juga masih mengikuti perkembangan pada bidang yang diminati, sehingga ilmu yang didapat masih akan berguna di masa depan. Salah satu bidang yang cukup populer dan masih berkembang hingga saat ini adalah *Continuous Integration/Continuous Development* atau CI/CD. Bidang CI/CD (yang juga dikenal dengan nama *dev-ops*) saat ini sangat populer karena memungkinkan sebuah perusahaan untuk *me-release software* berkali-kali dalam waktu yang relatif lebih singkat. Hal ini dikarenakan model *project* yang digunakan sudah lebih *agile*. Bidang CI/CD masih relatif baru, sehingga masih banyak lapangan kerja yang membutuhkan orang pada bidang ini, sehingga memotivasi penulis untuk mencoba bidang tersebut.

1.2. Tujuan Kerja Magang

1.2.1. Tujuan Umum

Pelaksanaan kerja magang ini mempunyai tujuan umum sebagai berikut:

- Menerapkan ilmu yang di dapat di kelas, kepada dunia pekerjaan nyata;
- Mendapatkan pengalaman yang menjadi bekal untuk bekerja di masa mendatang; dan
- Membuka wawasan penulis akan kebutuhan riil dari perusahaan yang sedang berkembang.

1.2.2. Tujuan Khusus

Magang yang dilalui oleh penulis memiliki tujuan untuk *men-deploy software environment* yang dibutuhkan para *software engineer*, sehingga ketika mereka bermigrasi dari arsitektur *monolithic* ke *microservice* akan lebih mudah dan lancar.

1.3. Waktu dan Prosedur Magang

Penulis memulai magang pada 10 Juni 2019, dan berakhir pada tanggal 31 Agustus 2019. Magang dilakukan di Akselerasi Intisari Nusantara yang terletak pada Jl. Palmerah Sel. No.21, 10270. Jam masuk tidak ditentukan perusahaan karena perusahaan lebih membutuhkan hasil dibandingkan kerja magang. Penulis biasanya datang pukul 08.37-08.40 pagi dan pulang pada pukul 17.30-18.30 WIB. Waktu istirahat diberikan pada jam 12.00 WIB sampai dengan 13.00 WIB Dalam hal berpakaian, penulis umumnya menggunakan kemeja (baik lengan pendek,

maupun lengan panjang), celana jeans, dan juga sepatu, agar terlihat rapih setiap saat. Antar tim (baik *development*, *staging*, *production*, dll) biasanya berkomunikasi dengan menggunakan slack, tetapi pada internal tim, biasanya dilakukan *stand up meeting* setiap harinya pukul 11 pagi, untuk memberitahukan internal tim, apa saja yang dikerjakan kemarin, apa yang akan dikerjakan hari ini, dan bila ada masalah, masalah apa yang dihadapi dan bila butuh bantuan, umumnya langsung dikomunikasikan. Selain itu, setiap minggu, biasanya di hari senin pukul 14.00 WIB, seluruh tim akan melakukan *sprint* untuk memantau perkembangan dari *software* yang sudah di-*develop*, seperti berapa user yang sudah *download*, berapa user yang sudah terdaftar, yang bila ada *bug* yang dialami *user*, *bug* apa saja yang membuat *user* kesulitan, sehingga tim *development* bisa langsung menangani masalah tersebut