



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Deskripsi Perusahaan

RedRain Studio adalah sebuah *game studio* yang berlokasi di Jakarta dan berfokus pada pembuatan *mobile game*. RedRain Studio mempunyai visi untuk menjadi perusahaan yang penuh semangat dan terkenal di dunia industri kreatif, serta mempunyai misi membuat *game* dan karya dengan kualitas yang terbaik, menyenangkan, dan juga menarik, serta membuat klien puas dengan servis dan kerja yang ditawarkan (Andre, 2020).

RedRain Studio didirikan pada tahun 2017 oleh Yoga Adya Pratama. Kebetulan Yoga baru saja menyelesaikan pendidikan S2 nya dan berkeinginan membuat *startup game studio*. Yoga sendiri adalah seorang lulusan *programmer*, sehingga ia akhirnya membuka lowongan untuk posisi *artist*. Akhirnya RedRain Studio diawali hanya dengan beranggotakan 5 orang yaitu 2 orang *programmer* dan 3 orang *artist*. Pada awalnya RedRain Studio mulai dengan menciptakan *game-game* orisinal, dua diantaranya adalah OverGod dan Tiles of Waktu. Namun setelah beberapa waktu, RedRain Studio juga mulai membuka jasa *outsourcing* baik bagi proyek individu maupun proyek skala besar.

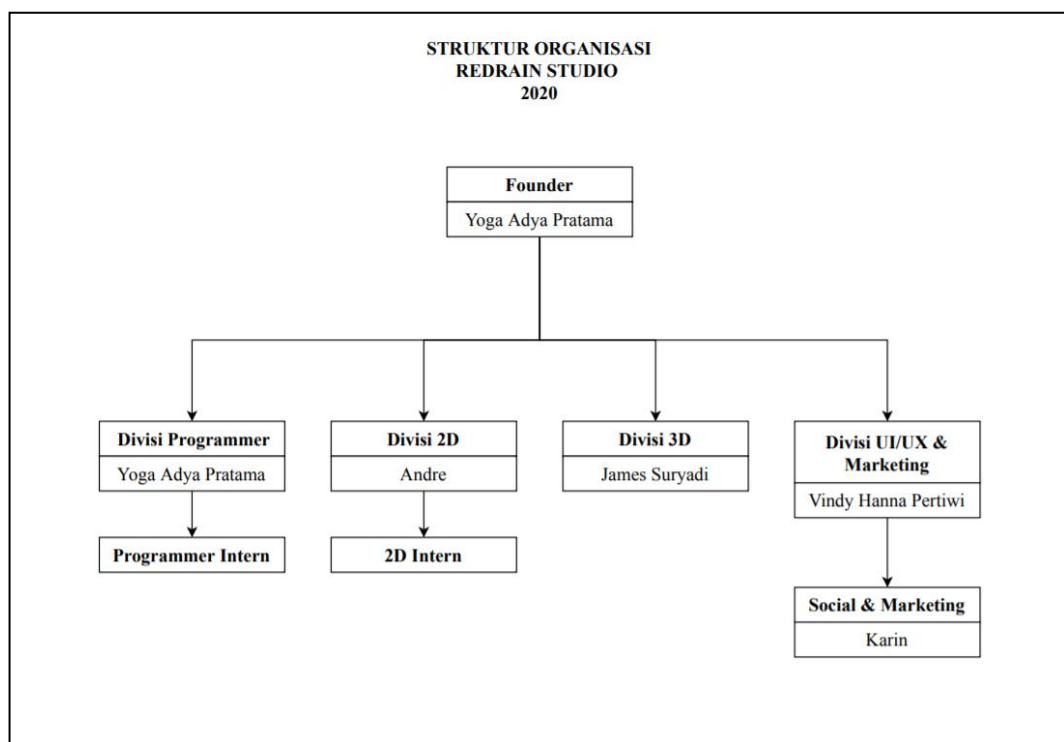
Nama RedRain sendiri diakui tidak memiliki makna dibelakangnya, namun logo meteor berapi yang digunakan memiliki arti semangat kerja.



Gambar 2.1. Logo RedRain Studio
(Sumber: Dokumentasi Perusahaan)

2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

RedRain Studio memiliki struktur organisasi yang dikepalai oleh Yoga Adya Pratama selaku pendiri dari RedRain Studio. Selama melakukan kerja magang di RedRain Studio, penulis bekerja di bawah divisi 2D dengan dibimbing oleh Andre selaku *2D Character Artist* RedRain Studio. Berikut adalah bagan struktur organisasi yang dimiliki RedRain Studio:



Gambar 2.2. Struktur Organisasi RedRain Studio