



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pada zaman ini perkembangan pemakai *smartphone* tumbuh sangat signifikan. Data statistik menyebutkan jumlah pengguna *smartphone* di seluruh dunia dari tahun 2014 hingga 2020 mencapai enam miliar. Pengguna *smartphone* diperkirakan mencapai 2,1 miliar pada tahun 2016 dan akan melampaui angka lima miliar pada tahun 2019 (Teknologi.id, 2018). Lembaga riset digital marketing Emarketer memperkirakan pada 2018 jumlah pengguna aktif *smartphone* di Indonesia lebih dari 100 juta orang (Rahmayani, 2015).

Hal ini juga didukung dengan adanya perkembangan sistem operasi yang berkembang sangat pesat sesuai dengan kebutuhan konsumen akhir. Android Google adalah salah satu sistem operasi *smartphone* yang terpopuler di industri saat ini. Pada tahun 2016, Hampir 1,5 miliar *smartphone* dengan system operasi Android dijual ke pengguna akhir di seluruh dunia. Android juga memimpin pasar karena harganya yang lebih terjangkau dari pesaingnya dengan angka 80 persen penjualan dijual ke konsumen akhir (Teknologi.id, 2018).

Saat ini kebutuhan masyarakat akan aplikasi di *smartphone* maupun tablet pun semakin beragam, hal ini mendorong android serta sistem operasi lainnya berlomba-lomba untuk memuaskan para konsumen akhir dengan membuat inovasi-inovasi yang diimplementasikan kedalam aplikasi untuk mempermudah dan mensejahterakan kehidupan para pengguna *smartphone*. Oleh karena itu

programmer berperan penting tidak hanya sebagai developer tetapi berperan juga sebagai innovator untuk menciptakan aplikasi yang dapat memenuhi kebutuhan pengguna *smartphone*, memiliki nilai jual yang tinggi di pasaran dan juga mampu menarik minat masyarakat menggunakan aplikasi tersebut.

CV Surya Tirta Kencana atau yang dikenal sebagai SUTIKE adalah perusahaan yang bergerak pada bidang pelayanan kedukaan. Salah satu jasa yang ditawarkan oleh SUTIKE adalah jasa antar jenazah. Karena cukup banyaknya jumlah sopir dan *order* yang didapat serta sistem untuk melakukan input *order* yang masih manual dan membutuhkan ketelitian serta waktu yang lebih, maka SUTIKE mengembangkan sebuah aplikasi yang dapat digunakan oleh para sopir SUTIKE untuk melakukan input *order* yang sudah diselesaikan melalui *smartphone* tanpa harus menunggu sopir tersebut pulang terlebih dahulu.

## **1.2 Tujuan Kerja Magang**

Tujuan kerja magang ini terbagi menjadi dua bagian yaitu tujuan khusus dan tujuan umum.

**Tujuan Khusus** : praktik kerja magang ini dilakukan dengan tujuan khusus yaitu mengimplementasi desain antarmuka sebuah produk berbasis *mobile* bernama Sutike yang sedang dikembangkan oleh CV Surya Tirta Kencana. Implementasi yang dikerjakan, dikhususkan pada *mobile android*.

**Tujuan Umum** : Praktik kerja magang ini dilaksanakan dengan tujuan umum agak memiliki kemampuan secara profesional sebagai berikut.

- a. menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi selama berada di dunia kerja menerapkan dengan bekal ilmu didapat selama berkuliah di universitas,
- b. mengembangkan pengetahuan dan kemampuan melalui pengaplikasian ilmu,
- c. memahami dengan lebih mendalam pembangunan situs berbasis *mobile*,
- d. memberikan pengalaman kerja,
- e. *link and match* pengetahuan yang telah dipelajari di universitas dengan dunia industri.

### **1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Pelaksanaan kerja magang yang dilaksanakan dimulai dari tanggal 8 Juli 2019 sampai dengan 8 Oktober 2019. Pada tanggal 8 Juli 2019 sampai dengan 9 Agustus 2019 kerja magang ini dilakukan dari hari Senin sampai dengan Jumat dari pukul 08.00 sampai dengan pukul 17.00. Pada tanggal 12 Agustus 2019 sampai dengan 26 Oktober 2019 kerja magang ini dilakukan pada hari Senin dari pukul 08.00 sampai dengan pukul 17.00, hari Rabu dan Kamis dari pukul 08.00 sampai dengan pukul 13.00. Pelaksanaan kerja magang juga dilakukan pada hari Sabtu, tanggal 28 Oktober 2019 dari pukul 08.00 sampai dengan pukul 17.00.

Melaksanakan kerja magang di Skystar dibimbing langsung oleh Bapak Adam Kartanegara selaku *supervisor* lapangan di tempat kerja. Selama proses kerja magang, akan mendapatkan spesifikasi tugas yang diberikan langsung oleh Bapak Adam. Setiap tugas yang diberikan oleh Bapak Adam memiliki waktu *deadline* yang berbeda-beda, karena setiap tugas yang diberikan memiliki tingkat kesulitan yang berbeda-beda. Setiap menyelesaikan tugas yang diberikan, maka

Bapak Adam akan memeriksa hasil pekerjaan tersebut, jika masih ada kesalahan, maka tugas tersebut harus dibetulkan, jika tidak bisa dibetulkan, maka Bapak Adam akan mencoba memberi solusi bagaimana membetulkan kesalahan tersebut, lalu setelah itu kembali mencoba membetulkan kesalahan tersebut berdasarkan solusi yang diberikan Bapak Adam.