



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara adalah institusi pendidikan swasta yang telah beroperasi sejak tahun 2007. Universitas Multimedia Nusantara memiliki visi untuk menjadi perguruan tinggi unggulan di bidang *ICT (Information and Communications Technology)*. ICT sendiri adalah bidang yang terus-menerus mengalami pembaruan dan perkembangan yang memajukan kualitas hidup manusia. Dengan perkembangan teknologi yang terus terjadi, seiring waktu perusahaan perlu meningkatkan performa dan memutakhirkan pemakaian teknologi dengan tepat. IT *Department* menyadari akan fenomena ini, maka IT *Department* Universitas Multimedia Nusantara telah membuat beberapa digitalisasi sistem atau *paperless approach* dalam mengatur jalannya proses bisnis di lingkungan universitas. Beberapa dari hasil digitalisasi ini adalah e-learning, myumn, dan lain-lain. Untuk kegiatan magang penulis, IT *Department* Universitas Multimedia Nusantara memberikan tanggung jawab merancang dan membangun sebuah aplikasi berbasis web bernama Sistem Kerja Sama.

Pengguna aplikasi web ini dimudahkan dalam aktivitas penyimpanan, pencarian, dan pengumpulan dokumen-dokumen kerja sama yang dilakukan oleh Universitas Multimedia Nusantara, sehingga lebih efisien dalam penggunaan kertas, lokasi penyimpanan dan waktu pencarian dokumen-dokumen kerja sama. Pengguna dapat *mengupload, mengunduh, mengedit* dokumen kerja sama, mengassign penanggungjawab kerja sama, menambah *monitoring*

kegiatan-kegiatan yang telah dilakukan dalam lingkup suatu kerja sama, dan melihat seluruh dokumen kerja sama.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja Magang dilaksanakan dengan tujuan agar mahasiswa memiliki kemampuan secara profesional untuk:

1. Menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi di dunia kerja dengan bekal ilmu yang telah dipelajari di kampus.
2. Mengembangkan pengetahuan dan kemampuan mahasiswa melalui pengaplikasian ilmu.
3. Memberikan pelatihan dan pengalaman kerja bagi mahasiswa.
4. *Link and match* pengetahuan yang telah dipelajari di kampus dengan dunia industri.

Tujuan dari kerja magang yang telah dilakukan adalah merancang dan membangun sistem kerja sama Universitas Multimedia Nusantara berbasis web.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan pada periode 12 Juni 2019 sampai 7 Agustus 2019 di IT Department Universitas Multimedia Nusantara, dengan jadwal kerja hari Senin hingga Jumat, setiap harinya dari pukul 08:00 WIB hingga pukul 17:00 WIB, dengan waktu istirahat makan siang dari pukul 12:00 WIB hingga 13:00 WIB, dengan total 40 hari masuk kerja.