



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sebuah perusahaan di zaman modern ini selalu membutuhkan tenaga kerja yang ahli di bidangnya. Menjadi tenaga kerja yang profesional bisa dicapai dengan pengalaman bekerja nyata di bidang tertentu. Bekerja di sebuah perusahaan yang sudah berdiri sejak lama adalah salah satu cara untuk mendapatkan pengalaman kerja secara nyata dan belajar dari senior yang sudah lebih mahir di suatu bidang. Pengalaman ini tentunya bisa didapatkan dengan menjalankan program kerja magang yang merupakan mata kuliah wajib dari Universitas Multimedia Nusantara. Dalam pemilihan tempat magang, penulis mempertimbangkan minat dalam industri desain grafis dan bidang tugas akhir yang dipilih yaitu *branding*.

Desain grafis adalah salah satu industri yang sedang berkembang. Selain itu, bekerja di *design agency* juga menjadi pilihan karena lebih memungkinkan untuk mengembangkan konsep dan *style* sendiri dibandingkan bekerja di perusahaan. Kamarupa Design Group adalah *design agency* yang bergerak di bidang desain grafis khususnya *branding* dan *website*. Kamarupa memiliki beberapa anak perusahaan yang memiliki spesialisasi masing-masing sehingga dapat menghasilkan kinerja yang maksimal di tiap bidangnya. Penulis tertarik dengan Kamarupa Design Group karena ingin mengembangkan minat di bidang *branding* yang akan menjadi tugas akhir dari penulis. Selain itu, Kamarupa Design Group juga sudah bergerak di bidang *branding* selama lebih dari sepuluh tahun.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan penulis melakukan kerja magang adalah:

1. Merupakan salah satu syarat dari kelulusan program strata satu, yaitu melaksanakan mata kuliah *internship*.
2. Menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat di kampus dengan bekerja langsung di tempat kerja .

3. Mendapatkan bimbingan dari rekan kerja yang lebih senior dalam bidang pemecahan masalah baik secara teknis maupun non-teknis seperti kerja sama tim dan penanganan waktu.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Berikut merupakan penjelasan dan prosedur kerja magang dari penulis selama bekerja di Kamarupa Design Group.

1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan magang yang ditetapkan oleh Universitas Multimedia Nusantara adalah 320 jam sampai dengan 440 jam atau sekitar dua sampai tiga bulan. Penulis diizinkan melaksanakan kerja magang sejak tanggal 12 Agustus 2019 sampai dengan 15 November 2019 di Kamarupa Design Group.

Jam kerja yang diadakan oleh Kamarupa Design Group adalah pukul 09.00 WIB sampai dengan pukul 17.00 WIB yaitu delapan jam kerja setiap harinya dengan lima hari kerja setiap minggunya dan terkadang pulang lebih dari jam kerja.

2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pada tanggal 10 Mei 2019 lalu, penulis mengikuti pembekalan magang yang diadakan di Universitas Multimedia Nusantara sebagai syarat untuk menjalani kerja magang dalam mata kuliah *internship*. Selanjutnya penulis mengumpulkan form KM-01 yang berisi tempat magang yang diinginkan beserta IPK penulis selama kuliah. Setelah mengajukan lima perusahaan, penulis konfirmasi dari dosen koordinator magang. Setelah mendapat konfirmasi, penulis menukarkan surat tersebut dengan surat pengantar kerja magang KM-02 dari Universitas Multimedia Nusantara yang digunakan untuk melamar ke perusahaan yang penulis tuju.

Setelah itu, penulis mulai melamar melalui e-mail dan langsung mendapat respon untuk melakukan wawancara. Wawancara dilakukan di kantor Kamarupa Design Group di Jalan Palmerah Utara 2 no. 201 AA. Setelah tujuh hari, Kamarupa mengirim e-mail bahwa penulis diterima untuk magang dengan jangka waktu 12 Agustus 2019 sampai dengan 29 November 2019 tetapi penulis diperbolehkan selesai pada tanggal 15 November 2019. Setelah itu penulis mendapatkan KM-03 sampai dengan KM-07.