Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Perpustakaan Univeristas Multimedia Nusantara

Bab II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Tentang PT Langit Impian (Touchten Games)

PT Langit Impian atau yang lebih dikenal dengan Touchten Games merupakan perusahaan yang bekerja di bidang pengembangan game. Perusahaan yang didirikan pada tahun 2009 ini berasal dari Indonesia yang memiliki fokus pengembangan game pada platform *mobile* seperti Android dan iOS. Touchten Games sendiri didirikan oleh Anton Soeharyo (Ex-CEO) bersama dengan adiknya Roki Soeharyo (CEO) serta sepupunya yaitu Dede Indrapurna (COO and CTO). Ketiga bersaudara ini berhasil menembus pasar global melalui game pertama mereka yaitu Sushi Chain yang diunduh lebih dari 3 juta kali oleh para penikman game yang ada di seluruh dunia (Adzkia, 2015).

Touchten Games memiliki lima "Core Values" atau beberapa prinsip utama yang harus diperhatikan selama menjadi bagian dari perusahaan. Kelima "Core Values" tersebut diharapkan oleh *founder* untuk menciptakan lingkungan kerja yang nyaman tapi efektif. "Core Values" yang pertama adalah *Fun* dimana setiap anggota tim yang menjadi bagian dari Touchten Games membuat lingkungan kerja menjadi menyenangkan. *Creative* dimana setiap anggota tim selalu menyalurkan ide-ide kreatif yang dapat membantu Touchten Games dalam mengembangkan project baik yang sedang berlangsung maupun yang telah selesai.

Collaborative yaitu setiap anggota yang menjadi bagian dari Touchten Games diharapkan untuk saling membantu dan bekerja sama satu sama lain pada setiap project yang ada. *Nurturing* dimana setiap anggota diharapkan saling membagi ilmu dan mengingatkan antara satu anggota dengan yang lainnya. Dan yang terakhir adalah *Humble*, yaitu setiap anggota PT Langit Impian (Touchten Games) diharapkan rendah hati di setiap saat.

Keseharian kerja di dalam Touchten Games merupakan pengalaman yang unik dimana beberapa budaya keseharian di Touchten Games diwarnai dengan budaya Jepang. Setiap anggota baru yang masuk ke dalam perusahaan akan dikenal dengan sebutan "Kazoku" yang memiliki arti sebagai "Keluarga" dalam bahasa Jepang. Selain itu, setiap anggota juga diwajibkan untuk mengucapkan "Otsukaresamadeshita" atau yang dalam bahasa Jepang artinya "Terima kasih atas kerja kerasnya". Selain unik, budaya sapaan ini dilaksanakan dengan harapan setiap anggota Touchten Games dapat menjadi mengenal satu sama lain lebih dekat sesuai dengan lima "Core Values" yang dijelaskan sebelumnya.

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

PT Langit Impian (Touchten Games) memiliki memiliki visi dan misi perusahaan sebagai dasar didirikannya perusahaan ini. Visi dan misi perusahaan tersebut adalah sebagai berikut:

Visi dari PT Langit Impian (Touchten Games) yaitu:

1. *Gamer First*

Produk dan pelayanan Touchten Games mengutamakan kenyaman bermain para pemainnya.

2. *Social Responsibility*

   Touchten Games bertanggung jawab untuk menciptakan sebuah ekosistem game yang terbaik.

3. *Work with Pride*

   Seluruh anggota keluarga besar PT Langit Impian (Touchten Games) atau "Kazoku" harus selalu merasa bangga menjadi salah satu bagian dari perusahaan serta seluruh pencapaian kerja yang didapatkan.

4. *Become a Profitable Company*

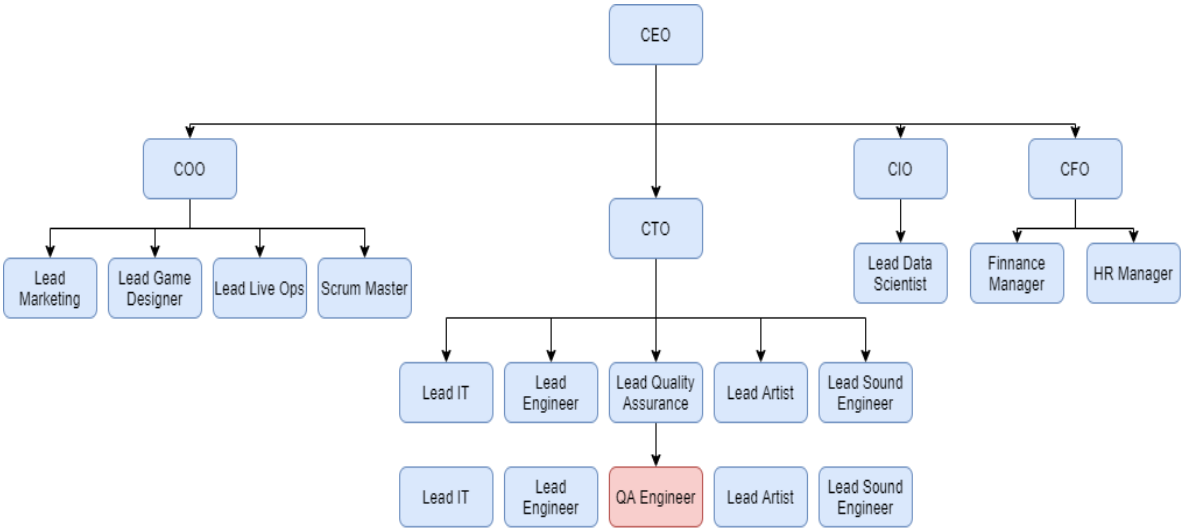
   Selain berambisi untuk menciptakan game yang dimainkan oleh banyak orang, Touchten Game juga berambisi menghasilkan keuntungan yang bertujuan untuk menarik minat investor untuk membantu mengembangkan perusahaan kedepannya.

Selain itu, adapun misi dari PT Langit Impian (Touchten Games) yaitu:

1. Menjadi miliarder di Industri games Indonesia.
2. Membuat miliaran senyuman di seluruh dunia.
3. Membuat game yang mampu diingat banyak orang.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

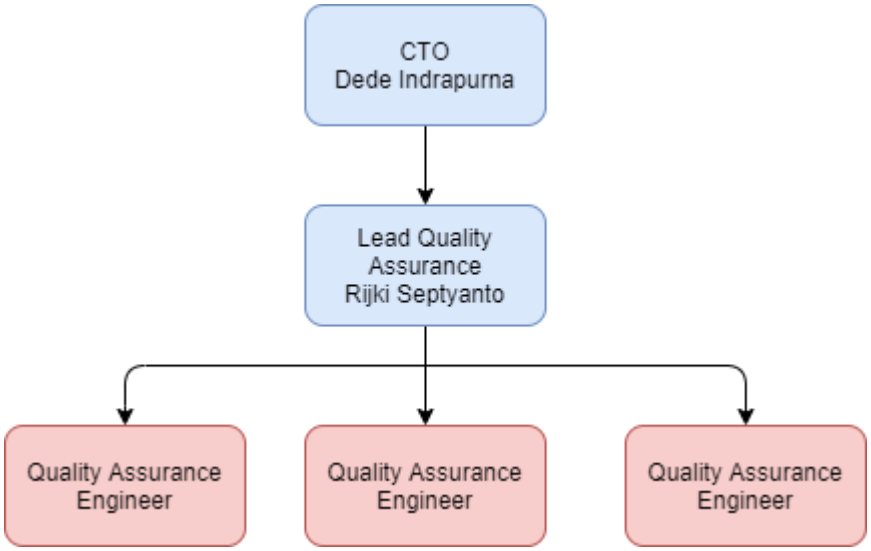
Sebagai sebuah perusahaan yang memiliki beberapa divisi yang memiliki fungsi dan tujuan yang berbeda, PT Langit Impian (Touchten Games) memiliki struktur organisasi perusahaan yang dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT Langit Impian (Touchten Games)

Dari struktur yang telah diperbarui bulan September 2019 pada Gambar 2.1 dapat dilihat bahwa PT Langit Impian (Touchten Games) dipimpin oleh Rokimas Soeharyo sebagai *Chief Executive Officer* (*CEO*) yang terlibat dalam berbagai proses bisnis perusahaan ini. Di bawahnya, terdapat empat jabatan yang sejajar yaitu *Chief Operational Officer* (*COO*), *Chief Information Officer* (*CIO*), *Chief Finnancial Officer* (*CFO*), dan *Chief Technology Officer*

(*CTO*). *Chief Operational Officer* membawahi divisi operasional yaitu divisi *Marketing*, *Game Design*, *Live Ops*, dan *Scrum Master*. *Chief Information Officer* yang bertangung jawab dalam pengambilan dan pengolahan informasi yang berguna bagi perusahaan membawahi divisi Data Scientist. *Chief Finnancial Officer* membawahi divisi *Finnance* yang bertanggung jawab atas keuangan perusahaan, serta divisi *Human Resources* yang bertanggung jawab atas keanggotaan di perusahaan. Dalam strukturnya, divisi *Quality Assurance* dibawahi oleh *Chief Technology Officer* bersama divisi-divisi lainnya yaitu *Engineer*, *IT*, *Artist*, dan *Sound Engineer*. Agar dapat dilihat secara spesifik, berikut struktur dari divisi *Quality Assurance*.



Gambar 2.2 Struktur Quality Assurance

Berdasarkan Gambar 2.2 di atas, *Lead Quality Assurance* yaitu Rijki Septyanto yang juga sebagai supervisi lapangan penulis bertanggung jawab secara langsung kepada Dede

Indrapurna yang merangkap sebagai *Chief Operational Offcier* dan *Chief Technology Officer* dalam segala *task* yang diberikan perihal *Quality Assurance*. *Quality Assurance Engineer* yang merupakan jabatan dari *intern* sendiri atau posisi dimana penulis berada yang bertanggung jawab kepada *Lead Quality Assurance* dalam pelaksanaan proses *testing*, koordinasi, serta komunikasi perihal *task* yang dikerjakan.