



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan dari penelitian yang sudah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi dengan teknologi *augmented reality* pada sistem operasi gawai Android sebagai media promosi telah selesai dirancang dan dibangun menggunakan Unity sebagai *game engine* dan Vuforia. Tingkat kepuasan pengguna terhadap aplikasi diketahui dengan cara melakukan pengujian dengan menggunakan skala Likert sebagai metode pengujiannya dan *Technology Acceptance Model (TAM)*. Dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat diterima oleh pengguna dengan presentase *Behavioral Intention to Use* sebesar 86,87% yang diukur berdasarkan *Perceived Usefulness* atau segi persepsi pengguna terhadap kemanfaatan, *Perceived Ease of Use* atau segi perspektif kemudahan penggunaan, dan *Attitude Toward Using* atau segi sikap dalam menggunakan sehingga dapat dikatakan sangat cocok menjadi media untuk melakukan promosi dikarenakan hasil presentase tingkat kepuasan pengguna yang tinggi.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan dari penelitian yang sudah dilakukan, didapatkan saran-saran yang bisa dilaksanakan untuk pengembangan selanjutnya.

1. Aplikasi disarankan untuk selanjutnya memperindah bentuk model 3D gedung dan menambah informasi gedung sehingga menjadi lebih menarik, lengkap, dan menjual.

2. Aplikasi disarankan untuk menggunakan fitur *augmented reality* namun tanpa *marker* atau menggunakan fitur *extended marker* pada Vuforia sehingga pada saat *marker* tidak terdeteksi oleh kamera, objek 3D masih tetap muncul dan bisa digunakan.
3. Aplikasi disarankan untuk ditambahkan fitur yang dapat mempermudah interaksi dari pengguna terhadap aplikasi.