



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Penulis memulai dengan riset untuk mendapat data-datanya melalui proses pengumpulan data seperti wawancara, observasi, dan *focus group discussion*. Lalu melakukan perancangan logo, gsm, dan aplikasi desain menggunakan metodologi perancangan untuk mempunyai media utama dan sekunder. Proses bimbingan juga sangat penting pada tugas akhir ini agar penulis tidak salah jalan.

Penulis pada akhirnya bisa mempunyai kesimpulan untuk menjawab rumusan masalah. Penulis dapat merancang identitas visual untuk HOPE ASIA Foundation yang sesuai dengan visi-misi dan filosofi melalui proses-proses sebelumnya.

#### **5.2. Saran**

Kepada mahasiswa yang akan mengambil topik yang serupa dengan topik penulis, berikut adalah saran dari penulis yang bisa membantu :

1. Melakukan bimbingan bersama dosen pembimbing dan spesialis dengan rajin, fokus, dan sungguh-sungguh.
2. Melakukan riset mengenai topik dengan rajin, fokus, dan sungguh-sungguh.

3. Mencari referensi sebanyak-banyaknya agar mempunyai ide yang luar biasa.
4. Memahami teori terlebih dahulu agar tidak bingung saat perancangan.