



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kerja magang adalah sebuah proses bekerja pada suatu institusi selama waktu tertentu untuk memperoleh pengalaman. Kerja magang wajib ditempuh penulis untuk memperoleh gelar sarjana pada Universitas Multimedia Nusantara. Pada kerja magang, penulis mencoba untuk bekerja di bidang yang penulis spesialisasikan, untuk mengetahui pengalaman dan cara kerja di dunia sesungguhnya. Dalam proses kerja magang, penulis dibimbing oleh seorang mentor atau *supervisor* dari perusahaan tersebut agar proses belajar dan cara bekerja penulis dapat diarahkan dan dibimbing dengan baik.

Kerja magang dilakukan dengan mengambil pekerjaan yang cocok dengan jurusan dan peminatan sang penulis, agar penulis dapat menerapkan ilmu yang didapat dari perkuliahan ke dunia kerja. Oleh karena itu penulis memilih Mintsphere, suatu perusahaan *start-up* yang berupa *game developer* dan juga bergerak di industri kreatif.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari pemilihan dan pelaksanaan kerja magang di Mintsphere yang ingin dicapai oleh penulis adalah :

1. Memberikan pengalaman kepada penulis untuk terjun ke dunia kerja yang sesungguhnya.
2. Menerapkan ilmu desain yang dipelajari dari perkuliahan ke pekerjaan yang sesungguhnya, khususnya di bidang *3D modeling* dan *sculpting*.
3. Menambah wawasan penulis tentang *workflow* dalam perusahaan mengenai bidang desain khususnya *3D modeling*.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu yang diperlukan untuk memenuhi syarat kerja magang di Universitas Multimedia Nusantara adalah 40 hari kerja, yaitu selama 320 jam. Hal ini dapat ditempuh dalam kurun waktu satu setengah sampai dua bulan. Penulis terhitung magang oleh kampus sejak tanggal 16 Maret 2020 hingga 27 Mei 2020. Langkah pertama, penulis mendaftarkan perusahaan Mintsphere pada dokumen KM-1 untuk di verifikasi oleh koordinator magang.

Penulis mendapatkan kontak perusahaan menggunakan media sosial, dengan pihak kedua yang menghubungi terlebih dahulu. Sebelumnya, penulis telah melamar pada 2 perusahaan lain namun dikarenakan ketidakcocokan jadwal maka penulis tidak dapat melamar di perusahaan tersebut. Setelah berbincang dengan pihak Mintsphere, penulis mengirimkan *CV* dan portofolio. Kemudian penulis bertemu dengan pihak perusahaan dan melakukan interview serta memberikan KM-2 (surat pengantar dari kampus) dan menandatangani kontrak serta surat penerimaan kerja magang, Jam kerja Mintsphere adalah setiap hari Senin sampai Jumat, pukul 09.00 sampai pukul 17.00, dikurangi dengan satu jam untuk istirahat. Penulis memberikan surat pengantar magang kepada perusahaan di hari pertama bekerja. Setelah kerja magang dihitung, penulis menerima dokumen KM-3 hingga KM-7 yang berupa absensi, keterangan pekerjaan, dan sertifikat kerja magang oleh *supervisor* lapangan.