



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Kerja magang merupakan mata kuliah wajib di semester tujuh yang harus dilakukan sebagai salah satu syarat kelulusan. Kerja magang ini dapat memberikan bekal kepada penulis untuk menghadapi dunia kerja sesungguhnya. Dalam kerja magang penulis dapat merasakan secara langsung seperti apa dunia kerja sebenarnya dalam bidang industri kreatif. Untuk melaksanakan kerja magang ini, penulis mencari perusahaan yang membuka lowongan kerja magang. Setelah menemukan banyak perusahaan yang membuka lowongan kerja magang, pada akhirnya penulis memutuskan untuk melakukan kerja magang di perusahaan Beritagar.id.

Beritagar.id merupakan perusahaan *startup* yang baru berdiri selama empat tahun. Perusahaan ini bergerak pada bidang media daring (dalam jaringan) untuk menyajikan berita dan sangat memanfaatkan teknologi yang dimana perkembangan teknologinya sangatlah maju. Dalam penyajian berita, Beritagar.id menggunakan infografis, video grafis, tulisan serta terdapat beberapa informasi yang berbentuk komik singkat di dalamnya sebagai hiburan. Selain itu, Beritagar.id juga mengerjakan beberapa proyek yang didapat melalui pihak klien Beritagar.id di bidang pemasaran. Dikarenakan hal ini, penulis dapat menambah wawasan dan pengalaman penulis, baik secara umum maupun dalam dunia desain.

Terdapat hal unik dari Beritagar.id, yaitu perusahaan ini menciptakan *bot* (*build operate transfer*) untuk menyajikan beberapa beritanya. Robot ini merupakan program komputer yang dibuat untuk menyajikan berita secara otomatis mengumpulkan, merangkum dan menganalisis berbagai macam konten secara mandiri. Hal ini mempermudah Beritagar.id untuk menyajikan beritanya. Bukan hanya itu, perusahaan ini memiliki ilustrator handal di dalamnya sehingga penulis dapat belajar banyak dalam hal berkreaitivitas serta menambah pengetahuan penulis dalam dunia desain dan hal lain. Maka dari itu, penulis tertarik untuk magang di Beritagar.id.

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Pelaksanaan kerja magang penulis di Beritagar.id dilakukan dengan maksud dan tujuan sebagai berikut:

1. Mendapatkan ilmu pengetahuan tambahan baik secara *hardskills* maupun *softskills* dan menambah pengalaman penulis di dalam dunia desain grafis sekaligus merasakan seperti apa dunia kerja nantinya.
2. Mempraktekan apa yang telah dipelajari oleh penulis selama masa perkuliahan ke dalam dunia kerja melalui Perusahaan Beritagar.id.
3. Menambah dan mengasah wawasan dalam berkreativias melalui proyek yang diberikan oleh perusahaan.

## **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Kerja magang dilakukan dengan mengawali mencari informasi perusahaan yang membuka lowongan untuk kerja magang. Penulis mencari informasi melalui internet, informasi dari teman serta melalui *Career Development Centre* (CDC) UMN. Untuk perusahaan Beritagar.id penulis mendapatkan informasi bahwa Beritagar.id membuka lowongan magang melalui teman penulis, yang didapat dari kakak tingkat yang pernah melakukan kerja magang pada perusahaan Beritagar.id. Penulis memulai dengan mengirimkan *Curriculum Vitae* beserta portofolio kepada perusahaan Beritagar.id yang dikirimkan pada *e-mail* Martyn Kho sebagai *Marketing* pada hari Senin, 29 Juli 2019 saat sebelum jam makan siang. Setelah beberapa jam mengirim, penulis dihubungi oleh pihak Beritagar.id melalui via WhatsApp oleh Khomsa dari Merah Cipta Media yang mengatakan bahwa penulis diundang untuk datang wawancara pada hari Rabu, 31 Juli 2019 pukul 11.00 WIB yang berlokasi di kantor Beritagar.id yang merupakan salah satu unit bisnisnya.

Sesampainya penulis di Beritagar.id penulis bertemu dengan Gary Jatikusumo. Wawancara dilakukan langsung oleh Gary Jatikusumo selaku pembimbing lapangan penulis. Setelah wawancara berlangsung, saat itu terjadi kesepakatan bahwa diterima di Perusahaan Beritagar.id untuk melakukan kerja magang dengan periode waktu tiga bulan, yaitu pada tanggal 5 Agustus 2019

hingga 5 November 2019. Tetapi, dikarenakan ketentuan dan syarat dari Kampus Universitas Multimedia Nusantara, penulis terhitung melakukan kerja magang pada tanggal 7 Agustus 2019 hingga 5 November 2019. Kerja magang berlangsung dari hari Senin hingga Kamis selama delapan jam yaitu dari pukul 09.00 pagi hingga pukul 05.00 sore atau pukul 10.00 pagi hingga 06.00 sore dengan waktu istirahat satu jam, yaitu jam 12.00 siang hingga jam 01.00 siang. Dan untuk jam masuk di sini penulis dibebaskan untuk memilih jamnya. Selain itu, berdasarkan kesepakatan, penulis ditempatkan di divisi *Content Marketing* sebagai Desainer Grafis.