



# Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

# **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

### **BAB 3**

## PELAKSANAAN KERJA MAGANG

#### 3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Penulis ditempatkan pada posisi *intern*, dan di *supervisi* oleh Agung Bramanto selaku *Sr. Sales Manager* bagian divisi *sales support*. Adapun beberapa tugas magang yang dilakukan penulis meliputi perancangan konten untuk sosial media, baik itu dalam pencarian riset dari khalayak, pencarian ide untuk *event*, dan untuk penempatan pemasaran berdasarkan aset media digital yang dimiliki perusahaan. Selanjutnya ada penentuan *Key Opinion Leader* (KOL), dimana pencarian KOL ini memiliki kriteria khusus yang harus disesuaikan dengan keinginan *client*. Terakhir, menyusun *media planning* yang diperuntukkan kepada proses pemasaran melalui berbagai media partner KLY, yang disesuaikan dengan keinginan client ataupun penyusunan secara riset yang dilakukan tim *strategic planner*. Koordinasi yang dilakukan selama pelaksanaan kerja magang di perusahaan ini semua diatur oleh Agung Bramanto.

# 3.2 Timeline Kerja Magang

No.	Jenis	Uraian	Agustus				September				Oktober				November			
	Pekerjaan	pekerjaan	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
	Perancang	Riset																
	an deck	khalayak dan																
	konten	produk.																
	media	Penentuan																
	sosial	event dan																
		konten																
		sebelumnya.																
		Penempatan																
		proses																
		pemasaran																
		pada aset																
		perusahaan																
2	Penentuan	Riset																
	Key	engagement																
	Opinion	rate																
	Leader	Riset tempat																
		dan blog																
_		pribadi																
3	Media	menentukan																
	Planning	media																
	untuk	<i>placement</i> dari																
	client	client untuk																
		ditempatkan																
		diberbagai																
		media partner																
		KLY																

#### 3.3 Uraian Pelaksanaan Magang

#### 3.3.1 Proses Pelaksanaan

Dalam melaksanakan kerja magang, penulis ditempatkan di departemen *Sales Support*. Penulis berkesempatan untuk menjalankan tugas sebagai *strategic planner* sesuai dengan *jobdesc* dari masing-masing divisi. Berikut uraian pekerjaan yang peneliti lakukan selama pelaksanaan praktik kerja magang :

1. Merancang deck / konten media sosial sesuai dengan brief yang disampaikan oleh AE dan client. Menurut Malcolm Mcdonald (2016, h. 25), marketing planning merupakan cara perusahaan mengawasi dan mengontrol hal-hal internal dan eksternal untuk menghasilkan penjualan yang menguntungkan. Marketing harus sejalan dengan proses corporate planning. Perancangan deck juga harus sesuai dengan permintaan client, yang mana tentunya harus memuat ide yang orisinil dan fresh.

Dalam perancangan konten, penulis harus melakukan riset tentang *brand* dan produk yang akan di pasarkan melalui aset perusahaan. Dengan melakukan riset *brand* beserta produknya, maka penulis akan lebih mudah dalam menentukan, konten media sosial apakah yang akan di lakukan. Konten dapat berupa, *digital photo competition*, *video competition atau survey*. Selain itu, dengan

melakukan riset secara mendalam akan mempermudah proses *media placement* dari konten media yang dirancang.

Dalam melakukan perencanaan ini juga, penulis juga harus melaksanakan koordinasi secara berkala dengan supervisi dan mengadakan *brainstorming* agar implementasi ide dan perencanaan yang dimaksud bisa sesuai dengan hasil riset, keinginan *client*, serta sesuai dengan khalayak yang dituju. Dalam proses penentuan ini juga, penulis harus mencari *insight* dari konsumen, sehingga implementasi ide bisa ter-penetrasi dengan baik.



Gambar 3.1 Perencanaan aktivitas event



Gambar 3.2 Persebaran pemasaran PT. KLY

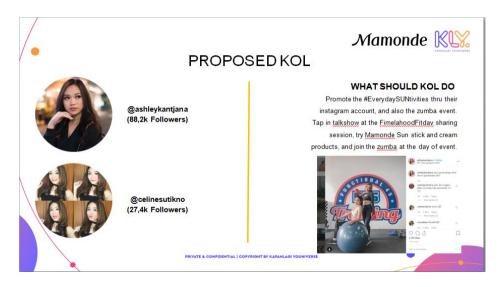
2. Melakukan pencarian *Key Opinion Leader & Venue* sebagai salah satu instrumen *marketing* yang penulis lakukan dalam melakukan pengenalan kepada audiens. Menurut Uzunoglu dan Sema (2014, h. 595) *Key Opinion Leader* adalah pembuat konten dari *platform* digital yang secara bebas berbagi semua pendapat dan perasaan pribadi mereka melalui internet. Menurut N. Zietek (2016, h. 1). Dalam penentuan *KOL* sendiri ada beberapa faktor yang memengaruhi, yaitu kecocokan merk, ekslusivitas, bahasa visual, kepercayaan konsumen, harga, dan komunikasi yang diberikan oleh *KOL* tersebut.

Dengan memperhatikan faktor tersebut, penulis diharapkan dapat mencari KOL yang tepat dan sesuai dengan keinginan dari client, agar aktivitas yang sudah di susun dan rancang di atas bisa berjalan sesuai dengan segmentasi, khalayak Pemilihan dan pas. yang venue/tempat keberlangsungan event juga harus diperhatikan, oleh karena penempatan venue harus sejalan

dengan aktivitas dan habit dari khalayak sendiri.



Gambar 3.3 Detil aktivitas KOL dalam acara



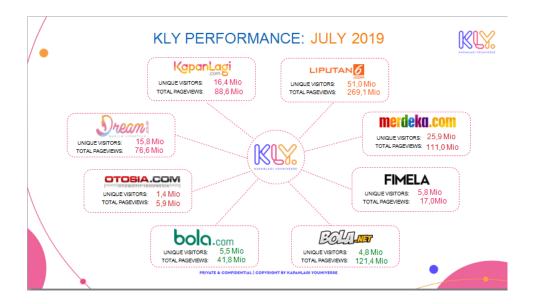
Gambar 3.4 Detil aktivitas KOL pre-event



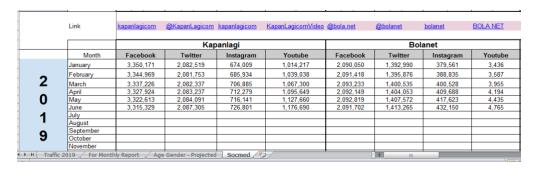
Gambar 3.5 Penempatan lokasi event

3. Melakukan penyusunan *media planning*. Menurut L. Kelley (2015, h. 31) media planning adalah bagaimana brand memberikan dukungan promosi nya melalui eksekusi campuran antara bauran pemasaran dengan 4p. Penulis difokuskan untuk merancang media planning yang sesuai dengan keinginan client dan segmentasi dari brand tersebut, di berbagai media partner KLY.

Adapun penyusunan media planning ini dapat dicapai dengan 2 faktor, yaitu penentuan sesuai dengan permohonan client, ataupun juga penentuan sesuai implementasi ide dari penulis dan tim planner lainnya. Penyusunan media planning process secara implementasi ide dari penulis memiliki beberapa faktor agar sesuai, yaitu dengan memperhatikan audiens, melakukan spesifikasi tujuan media, dan intensitas dari audiens dalam mengakses media tersebut.



Gambar 3.6 KLY overview



Gambar 3.7 KLY monthly visitor

### 3.3.2 Kendala yang di temukan

1. Kendala atas Proses Kerja Magang

Saat melakukan proses kerja magang, penulis mengalami beberapa kendala, berikut diantaranya :

a. Kurangnya komunikasi terkait dengan tugas-tugas yang dilakukan, misalnya dalam memberikan arahan dan informasi tentang pekerjaan, hal ini berdampak pada kurangnya pengetahuan berbagai aset yang dimiliki oleh perusahaan, dan kurangnya insight untuk ide konten media sosial.

b. Kurangnya *teamwork* & koordinasi kerja. Dalam hal ini, pekerja di divisi penulis kurang terbagi tanggung jawab antar para pekerja nya, oleh karena kurangnya kejelasan pembagian pekerjaan yang diberikan oleh koordinator. Dampaknya, salah satu rekan kerja kurang produktif dan tidak bertanggung jawab.

### 2. Solusi atas Kendala yang Ditemukan

Setelah melaksanakan proses kerja magang, penulis menemukan solusi atas kendala yang terjadi, diantaranya:

- a. Penulis mulai mencari cara untuk dapat berkomunikasi dengan supervisi dan mulai aktif bertanya tentang pekerjaan, dan juga mempelajari tentang aset-aset media digital yang dimiliki oleh perusahaan.
- b. Aktif dalam mempertanyakan pekerjaan, dan menawarkan bantuan dalam mengerjakan ide. Dengan aktif menawarkan bantuan, penulis menjadi berguna dalam menjadi pekerja magang di perusahaan tersebut.