



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut.

1. Sistem Idle Game CAPTCHA telah dievaluasi oleh 30 orang responden menggunakan pengujian System Usability Scale (SUS) dan mendapatkan nilai akhir sebesar 85,63 yang masuk dalam kategori Excellent dengan *grade scale* B yang artinya secara usability penilaian dapat diterima atau layak.
2. Tingkat kecepatan yang diperoleh dalam pengujian terhadap Idle Game CAPTCHA memberikan hasil bahwa rata-rata responden dapat menyelesaikan CAPTCHA dalam waktu kurang dari 3 detik.

5.2. Saran

Idle Game CAPTCHA yang dibuat ini masih memiliki kekurangan dan keterbatasan. Saran untuk pengembangan sistem CAPTCHA ini adalah sebagai berikut.

1. Penambahan fitur terhadap sistem permainan CAPTCHA agar bisa dijalankan secara online.
2. Membuat *collision bounce* antara gambar animasi yang satu dan lainnya agar tidak *overlap*.
3. Memperbanyak jumlah variasi soal dan animasi yang akan digunakan.