



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sesuai dengan perkembangan zaman, pengenalan perusahaan untuk mempromosikan sesuatu yang ditawarkan menjadi beraneka ragam, salah satunya dengan dikembangkannya website sebagai salah satu sarana yang dapat digunakan untuk mempromosikannya. Pada pengembangan website sendiri, awalnya hanya dijadikan sebagai tempat pencarian informasi. Namun pada masa ini, perkembangan website terlihat semakin maju dan berkembang menjadi sebuah wadah bagi semua orang untuk menampilkan apa yang dimilikinya.

CV Surya Tirta Kencana sebelumnya telah memiliki website sebagai profil perusahaan. Namun, bila konsumen ingin memesan jasa tersebut konsumen harus melakukannya secara manual via telepon, sehingga menyulitkan bagi konsumen dan keinginan perusahaan untuk menampilkan transparansi dalam bisnis perusahaan, sehingga calon customer tidak perlu menghubungi terlebih dahulu untuk menanyakan perihal harga yang ditawarkan. Dikarenakan alasan tersebut dikembangkan juga *ecommerce* menggantikan profil perusahaan yang telah ada, sehingga CV Surya Tirta Kencana dapat lebih mengenalkan produknya pada masyarakat luas sebagai penyedia layanan kedukaan. Penggunaan website juga dianggap lebih tepat dan

praktis dikarenakan calon konsumen dari produk ini adalah orang yang butuh penanganan secara cepat dan cermat.

Pemilihan kerja magang didasari oleh penerimaan pekerja dengan status magang di perusahaan, serta kemampuan yang dimiliki. Pemilihan tempat kerja magang juga didasari dari tujuan perusahaan yang ingin mengembangkan diri secara digital, sehingga dapat dieksplorasi lebih banyak serta dapat belajar lebih dari pengalaman yang ada. Pada kerja magang kali ini, diharapkan calon *customer* dapat memilih produk yang tepat dan sesuai dengan yang ditawarkan di website, serta mempersingkat waktu dalam pemesanan dengan memotong penjualan dari produk jasa CV Surya Tirta Kencana Putra serta mempercepat proses bisnis yang ada.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari kerja magang adalah meremajakan sistem berbasis website yang sudah ada untuk pelayanan yang dimiliki oleh CV Surya Tirta Kencana Putra serta untuk mempelajari lingkungan di dunia kerja.

Tujuan dari kerja magang ini adalah untuk meremajakan website *company profile* yang telah ada menjadi *ecommerce*, sehingga dapat meningkatkan efektivitas bisnis serta memudahkan pelanggan untuk mengakses produk.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama 50 hari, terhitung dari tanggal 8 Juli 2019 sampai 8 Oktober 2019. Penempatan tugas kerja magang ini adalah sebagai Frontend Developer, pada Divisi IT. Kerja magang dilaksanakan pada hari Senin sampai dengan Jumat dan berlangsung pada pukul 08.00 sampai pukul 17.00, dengan waktu istirahat selama satu jam pada pukul 12.00.

Pada praktik pelaksanaan kerja magang, selama prosesnya diawasi oleh Adam Kertanegara sebagai *Supervisor* dan dimentori sebagai oleh Agung selaku *Project Manager*.

Prosedur kerja magang diawali dengan pencarian tempat yang sesuai untuk melakukan praktik kerja magang. Pencarian dilakukan dalam waktu dua bulan, dan pada akhirnya memutuskan CV Surya Tirta Kencana sebagai tempat untuk melaksanakan praktik kerja magang.

Tahap selanjutnya, yaitu penjabaran perusahaan, cara bekerja, dan pengenalan pada lingkungan kerja. Pada tahap ini juga dilaksanakan penandatanganan surat perjanjian kerja magang sebagai bentuk formal dalam dimulainya kerja magang.

Pada permulaan kerja magang adalah mempelajari *framework* Laravel. *Framework* Laravel dipilih dikarenakan lebih mudah dalam pengimplementasiannya serta dapat lebih mudah untuk pengembangan selanjutnya.

Setelahnya, dilaksanakan diskusi dan mempelajari *mockup* yang diberikan oleh tim desain untuk diimplementasikan pada website. Pengembangan website dimulai, sampai dengan akhir kerja magang.