



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT Datacaraka Solusindo merupakan sebuah perusahaan *software house* yang menyediakan layanan dan solusi *IT* untuk berbagai permintaan klien. Perusahaan ini bergerak di bidang *Software Solution, Network & System Integration, Web Portals & Design*, dan Multimedia (Winning-soft.com, 2019). Salah satu proyek yang sedang dikerjakan adalah pembuatan aplikasi *inventory* untuk sebuah toko buku dan alat tulis.

Pengerjaan proyek disesuaikan dengan *requirement* dari klien. Klien dari proyek kali ini adalah sebuah toko buku dan alat tulis. Klien membutuhkan aplikasi yang dapat menyimpan dan menampilkan data dari produk yang tersedia di gudang saat ini, dan juga mencatat dan melaporkan masuk dan keluarnya barang dari gudang. Hal ini dikarenakan selama ini, klien masih melakukan pencatatan barang secara manual melalui sistem pembukuan yang ditulis secara manual. Hingga akhirnya, klien memutuskan untuk meminta bantuan pada PT Datacaraka Solusindo untuk membuat suatu aplikasi *inventory* berbasis web, agar proses pencatatan dapat lebih mudah, cepat, dan akurat, serta dapat diakses dari mana pun.

Aplikasi *inventory* dibuat berbasis *web* sesuai dengan permintaan klien, agar bisa diakses dimanapun klien berada. Aplikasi *inventory* ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, JavaScript, dan MySQLi. JQuery juga digunakan dalam pembangunan aplikasi ini.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari kerja magang adalah untuk mengaplikasikan ilmu-ilmu yang telah didapat selama masa perkuliahan ke dalam dunia kerja, sehingga mahasiswa pun dapat memiliki pengalaman kerja di bidang Informatika. Tujuan dari kerja magang adalah untuk merancang dan membangun aplikasi *inventory* berbasis *web*.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dimulai pada tanggal 20 Juni 2019 – 20 September 2019. Kerja magang dilaksanakan tiga kali dalam seminggu (pada hari Senin, Rabu, dan Jumat), dimulai pada pukul 8.00 – 17.00 sebelum masa perkuliahan dimulai. Setelah masa perkuliahan dimulai, yaitu pada tanggal 12 Agustus 2019, jam kerja disesuaikan agar dapat terpenuhi jam kerja sebanyak 24 jam kerja selama seminggu, yaitu Senin 8.00 – 11.00, Selasa 11.00 – 19.00, Rabu 8.00 – 18.00, Kamis 08.00 – 14.00. Bila terdapat halangan untuk hadir, maka akan digantikan ke jam lainnya. Pada lembar kehadiran, diisi dengan disamakan semua berdasarkan jadwal *default* seperti sebelum memasuki masa perkuliahan, namun jumlah kerja per minggu tetap dihitung.