Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Perpustakaan Univeristas Multimedia Nusantara

BAB I

Pendahuluan

1.1. Latar Belakang

PT ELO *Digital Office* Indonesia adalah perusahaan yang bergerak di bidang *Enterprise Content Management System*, yang berfokus pada pengarsipan dokumen-dokumen perusahaan yang penting sehingga document dapat tersimpan dengan terstruktur. Perusahaan yang memiliki kantor pusat di Stuttgart berfokus dalam solusi digital yang sesuai dengan bisnis dari kalangan atas maupun bawah dan di setiap industri yang ada. Produk dari ELO Digital Office mencakup manajemen dokumen, pengarsipan, alur kerja dan kolaborasi. Perusahaan juga mengembangkan solusi untuk setiap proyek yang ingin diselesaikan.

PT ELO *Digital Office* Indonesia mendapatkan proyek dari client untuk merancang dan membangun *website* e-*Library*. Tujuan dirancang dan dibangunnya website e-*Library* ialah untuk memudahkan proses dan digitalisasi dokumen untuk industri edukasi. Dengan adanya website e-*Library* ini dapat memberikan beberapa manfaat seperti membantu user yang menggunakan *website* e-*Library* untuk meminjam buku dan mengetahui ketersediaan buku tanpa harus mendatangi perpustakaannya secara langsung.

Website e-Library digunakan *user* untuk dapat melihat daftar buku terbaru dan dapat melakukan peminjaman secara online. Pada *website e-Library* terdapat beberapa menu seperti beranda, halaman daftar buku, halaman daftar para anggota dan halaman transaksi peminjaman buku yang terdapat di *Content Management System* (CMS).

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Dengan program magang ini memiliki beberapa maksud yaitu sebagai berikut:

1. Sebagai pengenalan dalam dunia kerja untuk beradaptasi pada lingkungan kerja.
2. Belajar untuk berkomunikasi dan berkerjasama dalam satu tim untuk mencapai suatu tujuan.
3. Mengimplementasikan ilmu yang didapat pada masa perkuliahan ke dalam dunia kerja.
4. Sebagai salah satu syarat untuk kelulusan dalam program mata kuliah Informatika.

Tujuan yang ingin dicapai dalam pelaksanaan kerja magang ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi *e-Library* untuk modul *user* berbasis web pada PT ELO *Ditgital Office* Indonesia .

1.3. Waktu, Lokasi dan Prosedur Kerja Magang

Program Kerja Magang dilaksanakan di PT ELO *Digital Office* Indonesia yang berada di Ruko Prominence 38G No. 43 Alam Sutra, Kunciran, Pinang, Kota Tangerang, Banten 15143.

Program Kerja Magang ini dimulai tanggal 5 Agustus 2019 sampai dengan 20 Desember 2019, selama tiga bulan kerja (480 jam) dengan jadwal masuk yaitu hari Senin sampai dengan Jumat pada pukul 09.00 – 18.00 dan disesuaikan dengan jam perkuliahan. Pada hari selasa dan jumat waktu bekerja sampai dengan jam 19.00 karna ada *training* untuk mempelajari Aplikasi ELO. Total jam kerja selama magang yang telah ditetapkan perusahaan adalah 8 jam dan tidak termasuk waktu istirahat karyawan selama satu jam pada pukul 12.00.