



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kode Etik Mahasiswa merupakan pedoman dasar bagi mahasiswa untuk bagaimana harus berperilaku, bertindak, berucap, dan bersikap, sebagai mahasiswa dalam hubungannya dengan berbagai pihak yang terlibat dalam hubungannya dengan berbagai pihak yang terlibat dalam interaksi pada proses pendidikan. Dalam upaya penegakan Kode Etik Mahasiswa di Universitas Multimedia Nusantara (UMN), UMN membentuk Dewan Etik Mahasiswa UMN. Dewan Etik Mahasiswa berwenang untuk menerima dan memproses pengaduan pelanggaran Kode Etik Mahasiswa, dan memberikan pertimbangan terkait derajat pelanggaran dan sanksi yang pantas diberikan dengan mengacu kepada dokumen Ketentuan Penganganan Pelanggaran Peraturan Mahasiswa UMN. (Yanuarti, I., dkk., 2016)

Sampai sekarang, Dewan Etik Mahasiswa menerima dan memproses pengaduan pelanggaran secara langsung dan data-data terkait proses pengaduan tersebut masih disimpan dalam bentuk dokumen kertas ataupun menggunakan Microsoft Excel. Hal tersebut menyebabkan data tidak terorganisir dengan baik sehingga dapat menimbulkan beberapa masalah seperti sulitnya untuk menyusun laporan pertahun, dan kesalahan dalam pemberian sanksi kepada mahasiswa terlapor. Diharapkan dengan adanya sistem informasi Dewan Etik Mahasiswa, dapat membantu Dewan Etik Mahasiswa dalam memproses laporan pelanggaran serta mempermudah pelaporan pelanggaran Kode Etik Mahasiswa. Sistem informasi

Dewan Etik Mahasiswa yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *framework* Yii2 dan *database* Oracle.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari kerja magang yang dilakukan di IT Department UMN adalah untuk mendapat pengalaman bekerja di perusahaan yang bergerak pada bidang Informatika dan menggunakan ilmu yang didapat dari proses pembelajaran di universitas ke dalam kerja magang. Tujuan dari kerja magang adalah membangun sistem informasi Dewan Etik Mahasiswa UMN.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dimulai pada tanggal 12 Juni 2019 sampai dengan 6 Agustus 2019 dengan total 40 hari. Kerja magang dilaksanakan pada hari Senin hingga Jumat mulai dari pukul 08.00 WIB sampai dengan pukul 17.00 WIB. Kerja magang dilakukan di IT Department UMN yang terletak di Gedung C lantai 5 ruangan C505, Universitas Multimedia Nusantara di Jl. Scientia Boulevard, Gading Serpong, Tangerang, Banten