



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

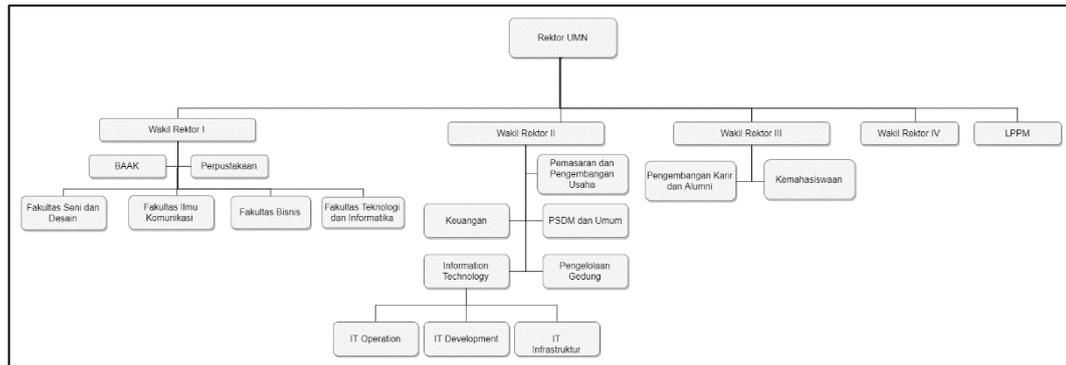
Pada 25 November 2005, Universitas Multimedia Nusantara (UMN) yang dibawah naungan Yayasan Multimedia Nusantara mendapat izin Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia untuk beroperasi. Keberadaan UMN secara resmi diumumkan di Hotel Santika oleh Dr. Ir Dodi Nandika, Sekretaris Jenderal Kementerian Pendidikan Nasional pada 20 November 2006. (Universitas Multimedia Nusantara, 2019)

Pada tahun 2009, Menteri Pendidikan Nasional, Prof. Dr. Ir. Mohammad Nuh, DEA meresmikan dua gedung UMN di Scientia Garden. Gedung ketiga yang bernama New Media Tower dibangun pada tahun 2011 dan diresmikan pada tanggal 28 September 2012. Gedung New Media Tower menjadi juara pertama Energy Efficient Building kategori Tropical Building pada ASEAN Energy Award 2014 dan juara pertama kategori gedung baru hemat energi dalam ajang Penghargaan Efisiensi Energi Nasional (PEEN) 2013. UMN kembali membangun sebuah Gedung dengan konsep hemat energi pada Januari 2016 untuk memperlengkapi perkembangan UMN yang demikian pesat. (Universitas Multimedia Nusantara, 2019)

Inkubator bisnis UMN yang bernama Skystar Ventures, didirikan pada 12 Desember 2013, dengan harapan UMN dapat mencapai visi untuk melahirkan technopreneur, yaitu entrepreneur di bidang teknologi. Skystar Ventures

dinobatkan sebagai incubator bisnis terbaik kategori Pendampingan dan Pembinaan terhadap Tenant dari Kemenristekdikti dalam ajang Indonesia Innovations & Innovators Expo (I3E) 2016. (Universitas Multimedia Nusantara, 2019)

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.1 Struktur Organisasi Universitas Multimedia Nusantara

Sumber: Panduan Akademik dan Kurikulum Program Studi Teknik Informatika

Struktur Organisasi UMN dimulai dari Rektor UMN yang membawahi Wakil Rektor I, Wakil Rektor II, Wakil Rektor III, Wakil Rektor IV, dan Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat (LPPM). Wakil Rektor I mempunyai tanggung jawab di bidang Akademik, Wakil Rektor II mempunyai tanggung jawab di bidang Administrasi Umum dan Keuangan, Wakil Rektor III mempunyai tanggung jawab di bidang Kemahasiswaan dan Alumni, Wakil Rektor IV mempunyai tanggung jawab di bidang Hubungan Eksternal. Wakil Rektor I mempunyai beberapa divisi yang membantu dalam bidang Akademik, yaitu Biro Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan (BAAK), Perpustakaan, Fakultas Seni dan Desain, Fakultas Ilmu Komunikasi, Fakultas Bisnis, dan Fakultas Teknik dan Informatika. Wakil Rektor II dalam bidang Administrasi Umum dan Keuangan dibantu oleh Biro Keuangan, Sub Divisi Pemasaran dan Pengembangan Usaha,

Biro Pengembangan Sumber Daya Manusia (PSDM) dan umum, Biro Teknologi Informasi, dan Biro Pengelolaan Gedung. Biro Information Technology (IT) mempunyai 3 divisi yaitu IT *Operation*, IT *Development*, dan IT Infrastruktur Wakil Rektor 3 dalam bidang Kemahasiswaan dan Alumni dibantu oleh Biro Pengembangan Karir dan Alumni dan Biro Kemahasiswaan.