



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Dalam era saat ini sangatlah lumrah bahwa dunia kerja menuntut adanya sikap dan perilaku yang baik, terlebih lagi pada perhotelan, karena dalam perhotelan, setiap karyawan atau *staff* yang bekerja dituntut memiliki sikap dan perilaku yang baik khususnya ketika langsung berhadapan dengan pelanggan. Karena sikap dan perilaku yang baiklah yang menjadi muka dari hotel atau tempat tinggal tersebut.

Dalam masa pembelajarannya dalam bidang perhotelan, diperlukan penilaian terhadap sikap dan perilaku yang dilakukannya semasa perkuliahannya, hal itu dilakukan agar pada saat peserta didik / mahasiswa ingin masuk ke dalam dunia kerja perhotelan, nama almameter dapat terlihat. Karena itu penilaian sikap dan perilaku menjadi hal yang cukup krusial dan tidak dapat dinilai secara sembarangan.

Dalam penilaian sikap dan perilaku hal ini harus diberikan oleh dosen atau pengajar kepada mahasiswanya secara terus – menerus selama masa didik dari mahasiswa tersebut. Itu berarti dosen memiliki tanggung jawab yang besar dalam menilai sikap dan perilakunya, sehingga penilaian harus bersifat obyektif dan terstruktur. Hal ini dilakukan agar menjadi dasar penilaian dosen mata kuliah bersangkutan yang dapat dipertanggungjawabkan pada akhir semester.

Dalam membuat sistem penilaian yang baik, ada baiknya apabila penilaian dilakukan secara langsung atau *real-time*, karena itu diyakinilah bahwa aplikasi dalam sistem penilaian haruslah bersifat fleksibel dalam mengisi penilaian tersebut. Sehingga memungkinkan ketika dosen mendapati tindakan dari mahasiswanya, dosen dapat menilai saat itu juga.

Dalam pembuatan aplikasi mobile, dibutuhkan pula dalam pengembangannya, ada sistem tambahan berupa *REST API (Representational State Transfer Application Programming Interface)*, yang bertugas memberikan dan menampilkan data dalam bentuk *JSON (Javascript Object Notation)*, ataupun dapat bertugas menjalankan suatu perintah yang dibutuhkan oleh aplikasi utama yang berhubungan dengan database, sehingga aplikasi yang dibuat dapat terus terbaru.

## **1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Dalam pelaksanaan kerja magang ini, dilakukan dengan maksud meningkatkan kecepatan produksi aplikasi, memperbanyak jumlah aplikasi yang dapat dikembangkan dalam waktu bersamaan, selain itu dalam kerja magang kali ini bertujuan untuk meningkatkan kinerja

## **1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Dalam masa pelaksanaan kerja magang yang dilaksanakan di Universitas Multimedia Nusantara di ruang C0505, dimulai dari tanggal 12 Juni 2019 sampai dengan 6 Agustus 2019 dibawah arahan Danry Ray selaku *IT Development Coordinator* UMN. Dalam masa pelaksanaan magang dilaksanakan dari hari senin hingga hari jumat, mulai dari jam 8 pagi, hingga jam 5 sore.