Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Perpustakaan Univeristas Multimedia Nusantara

BAB IV
PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Program kerja magang sebagai program studi wajib Universitas Multimedia Nusantara sangat bermanfaat bagi mahasiswa/i khususnya penulis. Selama menjalani program kerja magang di Lanting Animation, penulis memperoleh banyak pengalaman dan informasi yang sangat bermanfaat. Lanting Animation mengajarkan banyak hal selama mengerjakan ilustrasi, dari penggunaan *software* yang belum pernah penulis gunakan, hingga bagaimana mengerjakan tugas dari klien dengan efektif dan efisien. Selain itu penulis mempelajari sistem dan etika kerja di dunia industri kreatif dengan lingkungan yang baik dan komunikatif.

4.2. Saran

Setelah menjalani program kerja magang di Lanting Animation, dapat penulis sampaikan beberapa saran dan masukan kepada:

1. Lanting Animation

   Secara keseluruhan Lanting Animation merupakan tempat yang cukup nyaman bagi penulis dan kawan magang, karena suasana dan lingkungan kerja yang baik dan komunikatif. Akan tetapi, penulis menyarankan untuk peningkatan sarana wifi agar proses pengerjaan semua *project* berjalan efektif dan efisien, serta perbaikan instalasi listrik agar tidak sering mati terutama saat pengerjaan berlangsung.

2. Universitas Multimedia Nusantara

   Penulis memperoleh beberapa ilmu di Lanting Animation yang tidak diajarkan di universitas. Seperti penggunaan *software* pada mata kuliah yang diajarkan. *Software* yang diajarkan hanya Photoshop dan TV Paint sebagai *software* membuat animasi. Beberapa software lainnya hanya diperkenalkan secara singkat. Akan sangat membantu jika pihak universitas dapat memperkenalkan *software* lain yang dapat digunakan untuk menganimasi. Sehingga pada saat

terjun di dunia kerja mahasiswa/i-nya tidak selalu terpaku pada satu atau dua *software*.

3. Mahasiswa lain yang akan magang

   Mahasiwa/i yang akan melakukan kerja magang harus lebih mempersiapkan diri. Memiliki banyak pengetahuan seputar perusahaan kerja magangnya dan ilmu yang dimiliki, tidak perlu terpaku dengan hal-hal yang sudah diajarkan di Universitas dan harus lebih bereksplorasi agar saat melakukan kerja magang sudah siap dengan ilmu yang dimiliki. Atur waktu dengan baik, selalu mengikuti peraturan yang berlaku di lapangan kerja magang dan bersikap disiplin. Perbanyak komunikasi dan membangun hubungan erat antar tempat magang sehingga dapat bekerja dengan baik.