



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini ponsel pintar sudah bukan barang mewah melainkan menjadi barang primer yang wajib dimiliki oleh tiap orang. Ponsel pintar atau ponsel cerdas adalah telepon genggam yang memiliki kemampuan seperti layaknya sebuah komputer. Sebuah ponsel cerdas dapat memakai berbagai macam aplikasi mulai dari berita, permainan, produktivitas dan hal-hal yang bersifat hiburan. Pengguna ponsel pintar yang cukup banyak ini yang memberikan peluang baru dalam berbisnis, beberapa perusahaan sudah mulai memasarkan produknya lewat aplikasi untuk media promosi atau untuk menjaga konsumen tetap setia pada produknya.

LINIPOIN adalah sebuah aplikasi *mobile* yang dikembangkan oleh PT. Pulau Pulau Media sebagai media pemasaran atau pemasaran untuk perusahaan yang tertarik mereknya dipasarkan lewat aplikasi. LINIPOIN memasarkan merek perusahaan ini dengan cara membuat aplikasi yang berbentuk kuis-kuis yang hadir setiap harinya. Kuis-kuis ini menyajikan pertanyaan seputar tentang perusahaan atau produk yang ingin dipasarkan. Nantinya *user* yang memiliki aplikasi ini bisa menjawab pertanyaan dan akan mendapatkan Poin yang bisa ditukarkan dengan beragam *voucher* yang memiliki kerja sama dengan LINIPOIN.

Dengan adanya aplikasi LINIPOIN, kebutuhan akan konten yang disajikan untuk aplikasi sangat dibutuhkan dan memerlukan platform untuk mengelola konten yang ada pada aplikasi. Maka dari itu sebuah *Content Management System* (CMS) dibutuhkan admin sehingga dapat melakukan manajemen aplikasi dengan mudah dan efisien.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari kerja magang ini dilaksanakan dengan harapan peserta kerja magang dapat memiliki kemampuan yang sesuai dengan dunia kerja profesional dan dapat bekerja secara tim.

Tujuan dari praktik kerja magang ini dilakukan untuk membangun sebuah CMS berbasis Angular yang dapat melakukan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) untuk mengontrol dan memanajemen aplikasi LINIPOIN.

1.3 Waktu Dan Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan Kerja magang yang dilaksanakan dimulai dari tanggal 8 Juli 2019 sampai dengan 8 Oktober 2019. Kerja magang dilakukan mulai dari hari Senin hingga Jumat yang dimulai dari pukul 10.00 hingga pukul 18:00 di bagian IT Development di Ruko Paramount Blok R37/38.